

# PENERAPAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN SOUVENIR BERBASIS WEB

( Study Kasus : “Vadenpika Souvenir, Klaten” )

Nonik Diah Ayuningrum, Farida Ardiani, S.Kom., M.Kom.

## Abstrak

Souvenir yaitu sebuah benda yang identik dengan sebuah daerah atau event tertentu. Proses bisnis yang dilakukan di Toko Vadenpika Souvenir dalam melakukan pemilihan produk yang sesuai dengan keinginan pembeli beserta jumlah pemesanan produk jika sudah yakin dengan produk yang dipilih proses pemesanan melalui via chat atau online pembayaran dapat dilakukan dengan metode transfer melalui bank setelah melakukan pemesanan kemudian bukti pembayaran dapat dikirimkan melalui wa dalam bentuk file gambar kepada pemilik toko jika pembeli melakukan pemesanan dengan datang ketoko maka transaksi masih menggunakan nota kertas. tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi berbasis Web Pemesanan di Toko Vadenpika Souvenir dan memudahkan pengiriman. Terdapat tahapan pelaksanaan yang digunakan dalam merancangan sistem persewaan yaitu: pengumpulan data, wawancara, observasi, analisis dan perancangan, pembuatan program dan pengujian program. Sistem Pemesanan Souvenir Berbasis Web Studi Kasus Vadenpika Souvenir dapat membantu proses penjualan pada website Vadenpika Souvenir dengan hasil pengujian kuesioner 82,8%.

Kata kunci : souvenir, pemesanan, web.

# APPLICATION OF WEB-BASED SOUVENIR ORDERING INFORMATION SYSTEM

(Case Study: “Vadenpika Souvenir, Klaten”)

Nonik Diah Ayuningrum, Farida Ardiani, S.Kom., M.Kom.

## Abstract

Souvenir is an object that is identical to a certain area or event. The business process that runs at the Vadenpika Souvenir Shop is in selecting products according to the wishes of the buyer and the number of product orders. If you are sure about the selected product, the ordering process is done via chat or online. Payment can be made by bank transfer method after placing an order. Then proof of payment can be sent via WhatsApp in the form of an image file to the shop owner. If the buyer places an order by coming to the store, the transaction is still using a paper note. The purpose of this research is to build a Web-based application for ordering at the Vadenpika Souvenir Store and facilitating delivery. There are implementation stages used in designing the rental system including data collection, interviews, observation, analysis and design, program development and program testing. Web-Based Souvenir Ordering System for Vadenpika Souvenirs can help the sales process on the Vadenpika Souvenir website with 82.8% questionnaire test results.

Keywords: souvenir, ordering, web.