

RANCANG BANGUN SISTEM PENCARIAN RUMAH KOS DI DAERAH SLEMAN BERBASIS MOBILE

ARIGA FIANDANU

Program Studi Informatika Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Teknologi Yogyakarta

Jl Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta

E-mail: aregavian@gmail.com

ABSTRAK

Semakin banyaknya perantau yang datang ke Yogyakarta khususnya pelajar dari berbagai wilayah di Indonesia menyebabkan banyak masyarakat Yogyakarta yang mulai mendirikan usaha kos. Dalam hal ini pencarian dan pemasaran kos saat ini kebanyakan masih dengan cara konvensional yaitu pencari kos datang ketempat kos yang diinginkan untuk mengecek satu persatu kos sehingga waktu yang dibutuhkan untuk mencari kos yang sesuai lebih lama dan untuk pemilik kos rata-rata hanya menunggu hingga ada orang yang mencari kos. Dalam hal ini dapat menimbulkan permasalahan bila pencari kos membutuhkan kos sesegera namun belum menemukan kos yang cocok, Oleh karena itu dibuatkan sebuah sistem informasi pencarian kos di Sleman berbasis *mobile* untuk mengatasi permasalahan tersebut. Pada penelitian ini menggunakan *framework* Flutter dengan bahasa pemrograman Dart lalu untuk database yang digunakan adalah Firebase, dan untuk IDE yang digunakan adalah Visual Studio Code. Penelitian ini berhasil membangun sistem informasi pencarian kos di daerah Sleman berbasis *mobile* yang dapat digunakan pengguna untuk mencari kos terdekat dan bisa digunakan untuk melakukan *booking* kos, untuk pemilik kos bisa mendaftarkan kos, dan menerima *booking* masuk dari pencari kos. Hasil penelitian ini bahwa sistem informasi pencarian kos di daerah Sleman berbasis *mobile* ini dapat menjadi sebuah sistem yang membantu mencari kos dengan lebih mudah dalam mencari informasi kos tanpa harus datang langsung ketempat kosnya, dan juga pencari kos bisa langsung tanya ke pemilik kos melalui fitur chat yang tersedia didalam aplikasi *mobile*.

Kata kunci: kos, *mobile*, pencarian, *booking*.

DESIGN AND BUILD A MOBILE-BASED BOARDING HOUSE SEARCH SYSTEM IN SLEMAN AREA

ABSTRACT

The increasing rate of immigrants who come to Yogyakarta, especially students from various regions in Indonesia, has caused many people from Yogyakarta to start a boarding house business. In this case, boarding searching and marketing are mostly still conventional ways. The boarding house seekers come to the boarding house they want to check one by one boarding house so that the time needed to find a suitable boarding house is longer, and mostly, the boarding house owner just waits until someone comes looking for boarding. In this case, it can cause problems if the boarding house seekers need a boarding house as soon as possible but have not found a suitable one. Therefore, a mobile-based boarding information search system in Sleman is made to overcome this problem. In this study, the Flutter framework is used with the Dart programming language, then for the database used is Firebase, and for the IDE, visual studio code is used. This research has succeeded in building a mobile-based boarding information search system in the Sleman area that can be used by users to find the nearest boarding house and can be used to make boarding reservations. Boarding house owners can register boarding houses and receive incoming bookings from boarding house seekers. The study results are: the information system for finding boarding places in the mobile-based Sleman area can be a system helping to find boarding houses more easily, finding boarding information without having to come directly to the boarding house, and boarding house seekers can now ask the boarding house owner through the chat feature available in the mobile application.

Keywords: boarding, mobile, search, booking.