

---

# **APLIKASI E-COMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE PEMBAYARAN BERBASIS PAYMENT GATEWAY (Studi Kasus : Percetakan Anindira)**

*EDO FERWANDO SIMANIHURUK, Program Studi Informatika Fakultas Sains  
dan Teknologi*

*Universitas Teknologi Yogyakarta Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman  
Yogyakarta*

*E-mail : simanihurukbisnis@gmail.com*

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah proses transaksi pemesanan dan pembayaran yang ada pada Percetakan Anindira. Yang dimana pada proses pemesanan dan pembayaran barang percetakan pada saat ini masih dilakukan dengan menggunakan cara manual. Dan itu menyebabkan sering terjadinya pada proses pemesanan yang tidak terorganisir dengan baik yang mengakibatkan terhambatnya pelayanan pada Percetakan Anindira tersebut. Sistem yang dibuat berupa aplikasi mobile yang akan dapat di download oleh customer jika ingin memesan produk dan juga dapat membayar melalui aplikasi dengan menggunakan uang elektronik seperti e-wallet atau debit/credit card. Dan juga dapat diharapkan aplikasi ini dapat mengurangi permasalahan yang terjadi. Maka dibuatkanlah sebuah aplikasi pada Android yang diharapkan dapat meminimalisir kesalahan yang mungkin terjadi oleh karyawan. Sistem ini adalah sebuah Aplikasi mobile yang dibuat menggunakan Software Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan application Programming Interface (API), sebagai penghubung antara konsumen pada aplikasi tersebut. Dan Midtrans sebagai pihak tengah antara konsumen dan pemilik yang dimana nanti pada proses transaksi pembayaran akan otomatis diproses oleh pihak midtrans. Dan akan mempermudah transaksi antara pihak konsumen dan pemilik.

Kata Kunci: Aplikasi Android, Metode Pembayaran, Transaksi.

# **E-COMMERCE APPLICATIONS USING PAYMENT GATEWAY-BASED PAYMENT METHODS**

**(Case Study: Anindira Printing)**

## **ABSTRACT**

This study aims to simplify the process of ordering and payment transactions at Anindira Printing. Specifically, the process of ordering and paying for printing goods is currently still done using the manual method. And that causes frequent occurrences in the ordering process that is not well organized, resulting in delays in services at Anindira Printing. The system created is in the form of a mobile application that customers can download if they want to order products and can also pay through applications using electronic money such as e-wallet or debit/credit cards. And it can also be expected that this application can reduce the problems. So an application is made on Android, which is expected to minimize errors that may occur by employees. This system is a mobile application created using the Andorid Studio Software with the Java programming language and Application Programming Interface (API) as a liaison between consumers in the application. And Midtrans is the middle party between consumers and owners, which will be automatically processed later in the payment transaction process will be automatically processed by the Midtrans. And will facilitate transactions between the consumer and the owner.

**Keywords:** Android Application, Payment Method, Transaction.