

ANALISIS KEDISIPLINAN KARYAWAN MELALUI *FINGERPRINT* PADA PT PELABUHAN TANJUNG PRIOK JAKARTA UTARA

Viola Ezra Thalia

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kedisiplinan karyawan pada PT Pelabuhan Tanjung Priok. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif. Metode yang digunakan adalah dengan *Arithmetic Mean* atau rata-rata aritmatika. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh karyawan PT Pelabuhan Tanjung Priok dan sampel yang digunakan adalah perwakilan dari para atasan yang berada pada PT Pelabuhan Tanjung Priok yang berjumlah 78 orang karyawan. Teknik pengumpulan data adalah dengan pengisian kuesioner yang diberikan kepada sampel penelitian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa karyawan masih kurang disiplin dalam hal ketepatan waktu, kurangnya tanggung jawab dalam melakukan pekerjaan yang berhubungan dengan unit kerja lain dan kurangnya tanggung jawab atas batasan yang boleh dan tidak boleh dilakukan di tempat kerja. Peningkatan sosialisasi, motivasi dan sanksi dapat membantu meningkatkan kedisiplinan karyawan.

Kata Kunci: *Kedisiplinan, Fingerprint*



9/4/23

**THE EMPLOYEE DISCIPLINE ANALYSIS THROUGH THE
FINGERPRINT AT PT PELABUHAN TANJUNG PRIOK NORTH JAKARTA**

Viola Ezra Thalia

Abstract

This study aims to analyze employee discipline at PT Pelabuhan Tanjung Priok. This type of research used is quantitative research. The method used is Arithmetic Mean. The population in this study were all employees of PT Pelabuhan Tanjung Priok and the samples used were representatives of the superiors at PT Pelabuhan Tanjung Priok, totaling 78 employees. Data collection was carried out by filling out a questionnaire given to the research sample. The results of the study show that employees lack discipline in terms of timeliness, lack of responsibility in carrying out work related to other work units and lack of responsibility for what is and is not allowed in the workplace. Increased socialization, motivation and sanctions can help improve employee discipline.

Keyword: Discipline, Fingerprint