

**SISTEM PEMESANAN *VOUCHER GAMES* MENGGUNAKAN  
*PAYMENT GATEWAY* BERBASIS WEB  
(Studi Kasus : ONI SHOP, Ds. Tegal Waru, Ciampea, Bogor)**

**FEBRI SRI MULYANI**

*Program Studi Informatika, Fakultas Sains & Teknologi*

*Universitas Teknologi Yogyakarta*

*Jl. Ringroad Utara Jombor, Sleman, Yogyakarta*

*Email : [febrysm24@gmail.com](mailto:febrysm24@gmail.com)*

**ABSTRAK**

Game online adalah permainan yang dapat digunakan jika terhubung dengan jaringan internet. Pada zaman sekarang game online banyak diminati oleh masyarakat. Selain untuk hiburan game online pada saat ini sudah menjadi sebuah pekerjaan yang dapat menghasilkan, seperti pro-palayer, *conten creator games*, joki dan lain sebagainya. Bahkan dengan diadakan *e-sports*, game menjadi cabang olahraga elektronik dari berbagai Negara, menjadi banyak peminat game online membuat para developers mengembangkan game buatannya dengan memberikan keuntungan yakni berupa fitur premium dengan pembelian *voucher games*. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah dalam pemesanan pembelian voucher games. Studi kasus dari penelitian adalah ONI SHOP. Pada sistem yang akan dibuat dilengkapi dengan layanan *payment gateway*. Keuntungan yang didapat adalah mengurangi biaya transaksi bisnis dan dapat memperbaiki kualitas pelayanan kepada pelanggan. Pembuatan sistem ini menggunakan *payment gateway*, framework laravel serta menggunakan database MySQL

Kata Kunci: *Voucher Games, Payment Gateway, Website*

Mengetahui, Ketua Program Studi	Mengetahui, Dosen Pembimbing Tugas Akhir
	
<b><u>Dr. Enny Itje Sela, S.Si., M.Kom.</u></b> NIK 111116086	<b><u>Murti Retnowo, S.Kom., M.Cs.</u></b> NIK 111016090

**USING THE GAMES VOUCHER ORDER SYSTEM  
WEB-BASED PAYMENT GATEWAY  
(Case Study: ONI SHOP, Ds. Tegal Waru, Ciampea, Bogor)**

**FEBRI SRI MULYANI**

*Informatics Study Program, Faculty of Science & Technology*

*University of Technology Yogyakarta*

*Jl. Ringroad Utara Jombor, Sleman, Yogyakarta*

*Email : [febrysm24@gmail.com](mailto:febrysm24@gmail.com)*

**ABSTRACT**

*Online games are games that can be used if connected to an internet network. Nowadays online games are in great demand by the public. Apart from entertainment, online games have now become jobs that can generate income, such as pro-players, content creator games, jockeys and so on. Even with the holding of e-sports, games have become a branch of electronic sports from various countries, there are many online game enthusiasts making developers develop their games by providing benefits in the form of premium features by purchasing game vouchers. This study aims to make it easier to order game voucher purchases. The case study from the research is ONI SHOP. The system to be created is equipped with a payment gateway service. The advantage is reducing the cost of business transactions and can improve the quality of service to customers. Making this system uses a payment gateway, Laravel framework and uses a MySQL database*

*Keywords: Games Vouchers, Payment Gateways, Websites*