# ABSTRAK

**Rossydah, Soffa, 2023.** “Pengembangan Media Informasi Karir Berbantuan Multimedia Interaktif Android Untuk Peserta Didik SMKN 1 GODEAN”. Tugas Akhir. Program Studi Bimbingan dan Konseling Fakultas Bisnis & Humaniora. Universitas Teknologi Yogyakarta.

Pembimbing Erlin Fitria, S. Pd., M. Pd

Penelitian ini dilatar belakangi dari beberapa masalah salah satunya adalah peserta didik mengalami kesulitan dalam menentukan rencana karir setalah lulus dari Sekolah Menengah Kejuruan. Keterbatasan informasi mengenai perencanaan karir yang didapatkan oleh peserta didik dan juga bentuk informasi yang disediakan di sekolah terbatas. Tujuan pada penelitian ini adalah mengembangkan media informasi karir berbantuan multimedia interaktif android untuk peserta didik SMK Negeri 1 Godean. Media yang dikembangkan merupakan salah satu media informasi karir yang dapat digunakan oleh guru Bimbingan & Konseling dalam pelaksanaan layanan dasar Bimbingan & Konseling. Penelitian ini menggunakan metode R&D *(Research and Development).* Berdasarkan hasil penelitian dari uji kelayakan ahli materi didapatkan hasil 92% dengan kategori sangat layak, uji kelayakan ahli media didapatkan hasil 85% dengan kategori sangat layak dan uji kelayakan ahli praktisi didapatkan hasil 91% dengan kategori sangat layak. Sedangkan hasil uji coba produk pada kelompok terbatas didapatkan hasil 88% dengan kategori sangat layak. Akumulasi hasil penilaian kelayakan ahli materi, ahli media dan ahli praktisi serta penilaian uji coba produk terbatas pada pengguna didapatkan hasil sebesar 89% yang berarti sangat layak untuk digunakan di lapangan. Produk media yang dihasilkan memuat beberapa fitur yaitu fitur eksplorasi karir (eksplorasi diri dan lingkungan), fitur *quiz* pemahaman, fitur tujuan informasi karir dan fitur informasi pengembang. Media tersebut dapat membantu peserta didik untuk mendapatkan informasi terkait perencanaan karir. Keterbatasan dari media informasi karir berbantuan media interaktif androidini adalah media yang dihasilkan masih termasuk pada pengembangan tingkat pemula yang hanya mencakup satu materi yaitu, informasi karir dalam menentukan perencanaan karir. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat membantu menyempurnakan aplikasi lebih *update.*

**Kata Kunci:** *Informasi Karir, Eksplorasi karir, Multimedia Interaktif Android*

# ABSTRACT

**Rossydah, Soffa, 2023.**  "Development of Android Interactive Multimedia-Assisted Career Information Media for Students of SMKN 1 GODEAN". Final Project. Guidance and Counseling Study Program, Faculty of Business & Humanities. Yogyakarta University of Technology.

Supervisor Erlin Fitria, S. Pd., M. Pd

This research was motivated by several problems, one of which was that students had difficulty in determining career plans after graduating from Vocational High School. Limited information about career planning obtained by students and also forms of information provided in schools are limited. The purpose of this study is to develop career information media assisted by interactive multimedia android for students of SMK Negeri 1 Godean. The developed media is one of the career information media that can be used by Guidance & Counseling teachers in the implementation of basic Guidance & Counseling services. This research uses R&D *(Research and Development) method.*  Based on the results of research from the material expert feasibility test, 92% results were obtained with the very feasible category, the media expert feasibility test obtained 85% results with the very feasible category and the practitioner expert feasibility test obtained 91% results with the very feasible category. While the results of product trials in limited groups obtained 88% results with very decent categories. The accumulated results of the feasibility assessment of material experts, media experts and practitioner experts as well as product trial assessments limited to users obtained results of 89% which means it is very feasible for use in the field. The resulting media product contains several features, namely career exploration features (self-exploration and environment), comprehension quiz features, career information goal features and developer information features. These media can help students to get information related to career planning. The limitation of career information media assisted by interactive android media is that the media produced is still included in entry-level development which only includes one material, namely, career information in determining career planning. It is hoped that researchers can further help refine the application more updates.

**Keywords:** *Career Information, Career exploration, Android Interactive Multimedia*