

RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI KUISIONER BERBASIS WEB

(Studi Kasus : FROG SHELTER CAFE)

DICKY PUTRA PERDANA

*Program Studi Informatika, Fakultas Sains & Teknologi
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : XXXXXXXX@gmail.com*

ABSTRAK

Frog shelter cafe adalah sebuah bidang usaha yang bergerak di bisnis penjualan makanan dan minuman. Produk yang ditawarkan oleh Frog Shelter Café berasal dari berbagai olahan kopi kualitas tinggi. Pada saat ini, Frog Shelter cafe masih menggunakan sistem pihak ketiga dalam melakukan setiap aktivitas transaksi. Sistem yang digunakan tersebut masih kurang maksimal dalam memenuhi kebutuhan, karena belum ada fitur lengkap yang bisa secara langsung mengelola keuangan didalam sistem kasir yang saat ini mereka gunakan. dengan diadakannya sistem ini maka semua proses transaksi sampai pengelolaan keuangan, dapat dilakukan dengan mudah tanpa harus memasang sistem lainnya. Metode yang digunakan Prototype dan untuk perancangan system ini menggunakan model (unfied modeling language). Teknik yang digunakan yaitu dengan cara riset langsung ke lapangan dengan cara observasi, wawancara, dan dokumentasi. Diharapkan dengan adanya sistem ini, tempat usaha Frog Shelter Café mampu bersaing dengan bidang usaha yang lain.

Kata Kunci: Aplikasi,survey, kasir, Frog Shelter Café, sistem pelanggan

QUESTIONNAIRE APPLICATION SYSTEM DESIGN

WEB-BASED

(Case Study : FROG SHELTER CAFE)

DICKY PUTRA PERDANA

*Informatics Study Program, Faculty of Science &
Technology*

*University of Technology Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : XXXXXXX@gmail.com*

ABSTRACT

Frog shelter cafe is a line of business engaged in the business of selling food and drinks. The products offered by Frog Shelter Café come from a variety of high quality coffee preparations. At this time, Frog Shelter cafe still uses a third party system to carry out every transaction activity. The system used is still not optimal in meeting needs, because there are no complete features that can directly manage finances in the cashier system that they are currently using. With this system in place, all transaction processes to financial management can be done easily without having to install another system. The method used is Prototype and for designing this system using a model (unified modeling language). The technique used is by direct research into the field by way of observation, interviews, and documentation. It is hoped that with this system, the Frog Shelter Café business will be able to compete with other business sectors.

Keywords: Application, survey, cashier, Frog Shelter Café, customer system