

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB

(Studi Kasus: Bardosono Happy Futsal Jogja)

Minggil Fastabiqul Biqi, Murti Retnowo, S.Kom., M.Cs.

Abstrak

Futsal merupakan salah satu olahraga yang populer di Indonesia saat ini. Tidak heran banyak orang yang membuka usaha penyewaan lapangan futsal, salah satunya tempat lapangan futsal Bardosono Happy Futsal di Yogyakarta. Namun, saat ini sistem penyewaan yang berjalan masih dilakukan secara manual. Penyewaan lapangan futsal akan lebih baik apabila dilakukan secara terkomputerisasi, dengan penyewa lapangan futsal tidak harus datang ketempat agar mengurangi aktivitas bertatap muka secara langsung. Untuk itu dalam Tugas Akhir ini penulis membuat sistem berbasis *web* untuk menangani masalah pemesanan lapangan dan pengaturan penjadwalan yang masih dilakukan secara manual di Bardosono Happy Futsal Jogja. Sistem ini dibuat menggunakan metode *waterfall* dengan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Tujuan dibuat sistem berbasis *web* adalah agar pengaturan penjadwalan dapat dilakukan secara terpusat dan mempermudah pengelola stadium melakukan pendataan serta pemesanan lapangan dapat dilakukan secara berbasis *web* dengan memanfaatkan jaringan internet yang sudah berkembang pesat.

Kata Kunci : Futsal, Pemesanan Lapangan Futsal, *Web*, *Waterfall*, HTML

WEB-BASED FUTSAL FIELD RENTAL INFORMATION SYSTEM
(Case Study: Bardosono Happy Futsal Jogja)

Mingguil Fastabiqul Biqi, Murti Retnowo, S.Kom., M.Cs.

Abstract

Futsal is one of the most popular sports in Indonesia today. It's not surprising that many people have opened futsal field rental businesses, one of which is the Bardosono Happy Futsal futsal field in Yogyakarta. However, currently the rental system is still running manually. Futsal field rental would be better if it was done computerized, with futsal field renters not having to come to the place to reduce face-to-face activities. For this reason, in this final assignment the author creates a web-based system to handle field ordering problems and scheduling arrangements which are still done manually at Bardosono Happy Futsal Jogja. This system was created using the waterfall method with PHP and HTML programming languages. The aim of creating a web-based system is so that scheduling arrangements can be done centrally and make it easier for stadium managers to collect data and field reservations can be done on a web-based basis by utilizing the internet network which has developed rapidly.

Keywords: Futsal, Futsal Field Orders, Web, Waterfall, HTML