

## ABSTRACT

Diana Sukirman. 2023. *“Positivity Bias in Eleanor H. Porter’s Pollyanna”*

English Literature Department  
Faculty of Business and Humanities  
University of Technology Yogyakarta  
[dianasukirman99@gmail.com](mailto:dianasukirman99@gmail.com)

The aim of this study is to see the portrayal of positivity bias in *Pollyanna*’s novel written by Eleanor H. Porter. This study focuses on the positivity bias of the characters of the novel and the causes and impacts of a positivity bias on them. This study is qualitative research that used library research to collect the primary data needed. The writer did an objective approach to analyse the data in this study. The result of this study shows that the writer found the positivity bias of the characters in this *Pollyanna* novel is portrayed through the glad game they played, a game to find something to be glad for. The glad game the characters played makes them have a positivity bias. The positivity bias from the glad game makes the characters of the novel grateful, happy, and enjoy their lives more. In conclusion, the study conducted by the writer found the positivity bias of the characters in *Pollyanna*’s novel written by Eleanor H. Porter because of the glad game they played, also encouragement from themselves due to the influence of Pollyanna's positivity bias. In addition, the writer also found that the positivity bias gives good impacts on the characters in the novel such as gratitude and happiness that allowed them to enjoy their lives more.

---

Keywords: cause, character, glad game, impact, positivity bias

## ABSTRAK

Diana Sukirman. 2023. *“Positivity Bias in Eleanor H. Porter’s Pollyanna”*

Program Studi Sastra Inggris  
Fakultas Bisnis dan Humaniora  
Universitas Teknologi Yogyakarta  
[dianasukirman99@gmail.com](mailto:dianasukirman99@gmail.com)

*Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melihat penggambaran bias kepositifan yang ada di novel Pollyanna yang ditulis oleh Eleanor H. Porter. Penelitian ini berfokus pada bias kepositifan yang dimiliki oleh para tokoh dalam novel tersebut serta penyebab dan dampak dari bias kepositifan yang mereka miliki. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif yang menggunakan penelitian kepustakaan untuk mengumpulkan data primer yang dibutuhkan. Penulis melakukan pendekatan objektif untuk menganalisis data dalam penelitian ini. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penulis menemukan bias kepositifan dari para tokoh dalam novel Pollyanna ini yang digambarkan melalui permainan glad game yang mereka mainkan, sebuah permainan untuk menemukan sesuatu yang membuat mereka senang. Glad game yang dilakukan oleh para tokoh membuat mereka memiliki bias kepositifan. Bias kepositifan dari permainan glad game membuat para tokoh dalam novel ini menjadi lebih bersyukur, bahagia, dan lebih menikmati hidupnya. Kesimpulannya, penelitian yang dilakukan oleh penulis menemukan adanya bias kepositifan dari para tokoh dalam novel Pollyanna yang ditulis oleh Eleanor H. Porter karena adanya permainan glad game yang mereka mainkan juga dorongan dari diri mereka sendiri karena pengaruh bias kepositifan Pollyanna, sang tokoh utama. Selain itu, penulis juga menemukan bahwa bias kepositifan tersebut memberikan dampak yang baik bagi para tokoh dalam novel seperti rasa syukur dan bahagia yang membuat mereka bisa lebih menikmati hidup mereka.*

---

Kata kunci: *sebab, karakter, glad game, akibat, bias kepositifan*