

MANUAL SISTEM

"BarberMate" Aplikasi Layanan Barbershop Berbasis Android



OLEH

Fiqih Refwahajan (NPM. 5200411489)
Anita Fira Waluyo, S.Si., M.Sc.

UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
TAHUN 2023

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ii
1. TAMPILAN DAN KODE PROGRAM.....	3
1.1 Aplikasi Website.....	3
1.1.1. Halaman Login Pegawai	3
1.1.2. Halaman Jenis Layanan.....	4
1.1.3. Halaman Tambah Data Layanan	6
1.1.4. Halaman Transaksi.....	7
1.1.5. Halaman Update Transaksi	9
1.2 Aplikasi Android.....	10
1.2.1. Halaman Login	10
1.2.2. Halaman Dashboard.....	11
1.2.3. Halaman Booking	12
1.2.4. Halaman Profile	13
1.2.5. Halaman Pesanan.....	14
2. PENGGUNAAN PROGRAM.....	16
2. 1 Langkah Menambahkan Daftar Data Layanan Pada Website Admin	16
2. 2 Langkah Melakukan Update Transaksi Pada Website Admin	16
2. 3 Langkah Membuat Akun Pelanggan Pada Aplikasi Android.....	17
2. 4 Langkah Melakukan Booking Layanan Untuk Pelanggan.....	17

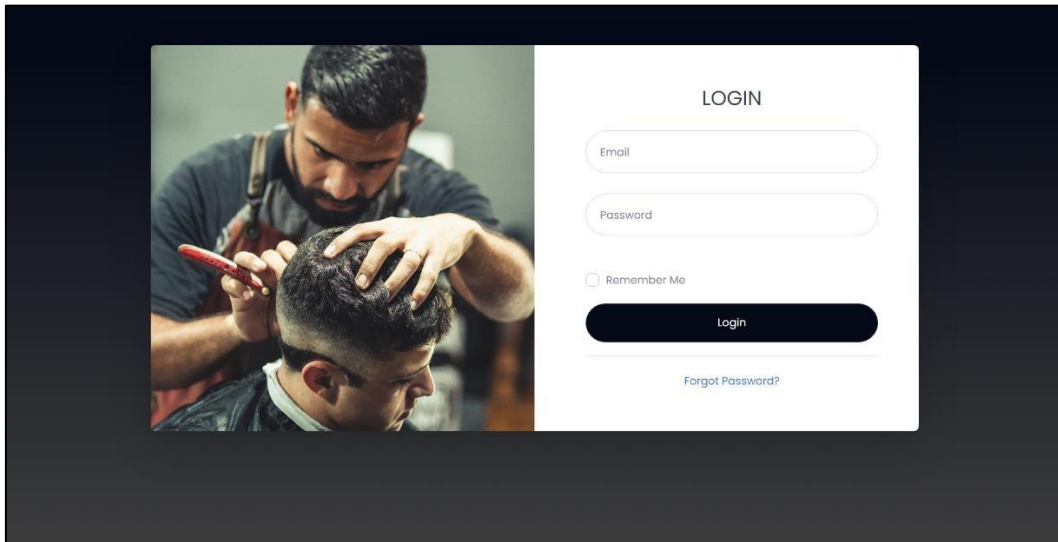
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 - Halaman Login Pegawai	3
Gambar 2 - Kode Program Tampilan Login.....	3
Gambar 3 - Kode Program Fungsi Login.....	4
Gambar 4 - Halaman Jenis Layanan	4
Gambar 5 - Kode Program Fungsi Login.....	5
Gambar 6 - Kode Program Tampilan Login.....	5
Gambar 7 - Halaman Tambah Data Layanan	6
Gambar 8 - Kode Program Fungsi Tambah Data Layanan	6
Gambar 9 - Kode Program Tampilan Tambah Data Layanan.....	7
Gambar 10 - Halaman Transaksi	7
Gambar 11 - Kode Program Fungsi Halaman Transaksi	8
Gambar 12 - Kode Program Tampilan Halaman Transaksi	8
Gambar 13 - Halaman Update Transaksi	9
Gambar 14 - Kode Program Halaman Update Transaksi.....	9
Gambar 15 - Kode Program Halaman Update Transaksi.....	10
Gambar 16 - Halaman Login Pegawai	10
Gambar 17 - Kode Program Halaman Login Pelanggan.....	11
Gambar 18 - Halaman Dashboard Pelanggan.....	11
Gambar 19 - Kode Program Halaman Login Pelanggan.....	12
Gambar 20 - Halaman Booking	12
Gambar 21 - Kode Program Halaman Booking	13
Gambar 22 - Halaman Profile.....	13
Gambar 23 - Kode Program Halaman Profile	14
Gambar 24 - Halaman Pesanan.....	14
Gambar 25 - Kode Program Halaman Pesanan	15
Gambar 26 - Menambahkan Data Layanan.....	16
Gambar 27 - Melakukan Update Transaksi.....	16
Gambar 28 - Membuat Akun Pelanggan.....	17
Gambar 29 - Melakukan Booking Layanan	17

1. TAMPILAN DAN KODE PROGRAM

1.1 Aplikasi Website

1.1.1. Halaman Login Pegawai



Gambar 1 - Halaman Login Pegawai

```
login.blade.php - project - Visual Studio Code
resources > views > auth > login.blade.php > html > body > big-gradient-primary > div.container > div.row.justify-content-center > div.col-xl-10.col-lg-12.col-md-9 > div.col-sm-10.col-12.col-9
<div class="col-lg-6">
  <div class="p-5">
    <div class="text-center">
      <h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">LOGIN</h1>
    </div>
    <form action="/login" class="user" method="post">
      @csrf
      <div class="form-group">
        <input type="email" value="{{ old('email') }}" name="email"
          class="form-control form-control-user" id="email" placeholder="Email">
        @error('email')
        <div class="text-danger mt-2">
          {{ $message }}
        </div>
        @enderror <br>
        <input type="password" value="{{ old('password') }}" name="password"
          class="form-control form-control-user" id="password" placeholder="Password">
        @error('password')
        <div class="text-danger mt-2">
          {{ $message }}
        </div>
        @enderror <br>
      </div>
      <div class="form-group">
        <div class="custom-control custom-checkbox small">
          <input type="checkbox" class="custom-control-input" id="customCheck">
          <label class="custom-control-label" for="customCheck">Remember
            Me</label>
        </div>
      </div>
    </form>
  </div>
</div>
```

Gambar 2 - Kode Program Tampilan Login

```

1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4 use App\Providers\RouteServiceProvider;
5 use Illuminate\Http\Request;
6 use Illuminate\Support\Facades\Auth;
7 use Illuminate\Validation\ValidationException;
8
9 class LoginController extends Controller
10 {
11     public function create()
12     {
13         return view('auth.login');
14     }
15     public function store(Request $request)
16     {
17         $attributes = $request->validate([
18             'email' => ['required', 'email'],
19             'password' => ['required'],
20         ]);
21
22         if (Auth::attempt($attributes)) {
23             return redirect(RouteServiceProvider::HOME)->with('successlogin', 'Selamat, anda berhasil login!');
24         }
25         throw ValidationException::withMessages([
26             'email' => 'Pengguna email tidak ditemukan',
27         ]);
28     }
29 }

```

Gambar 3 - Kode Program Fungsi Login

1.1.2. Halaman Jenis Layanan

No.	Pelayanan	Gambar	Deskripsi	Harga	Aksi
1	Massage		Anda dapat merasakan sensasi massage. Pijatan lembut di kepala dapat membuat anda nyaman serta rileks.	Rp. 10000	
2	Hair Cutting		Saatnya tampil beda dengan gaya rambut baru. Kami menyediakan services potong rambut nyaman yang dilakukan oleh barberman profesional kami. Tentunya sampai hairwash dan hairdryng	Rp. 30000	
3	Hair Vitamin		Rawat rambutmu dengan pemberian vitamin yang dapat digunakan untuk memelihara kesehatan dan keindahan rambut. Barberman kami akan menunjukkan caranya	Rp. 60000	
4	Shaving		Dimulai dengan handuk panas untuk merilekskan kulit wajah dan membuka pori-pori wajah lalu diikuti dengan pencukuran yang nyaman.	Rp. 15000	
5	Hair Coloring		Warnai rambutmu dengan sempurna sesuai dengan warna idaman-mu dengan barberman kami yang sudah berpengalaman.	Rp. 120000	

Gambar 4 - Halaman Jenis Layanan

```
class PelayananController extends Controller
{
    public function index()
    {
        return view('pelayanans.index',[
            'pelayanans' => DB::table('pelayanans')->orderBy('id', 'desc')->get(),
        ]);
    }

    public function create()
    {
        return view('pelayanans.create');
    }

    public function store(Request $request)
    {
        $validated = $request->validate([
            'jenis' => ['required'],
            'harga' => ['required','string'],
            'deskripsi' => ['required'],
            'foto' => ['required'],
        ]);

        if(!isset($request->jenis)){
            $nama = null;
        } else {
            $nama = $request->jenis;
        }
    }
}
```

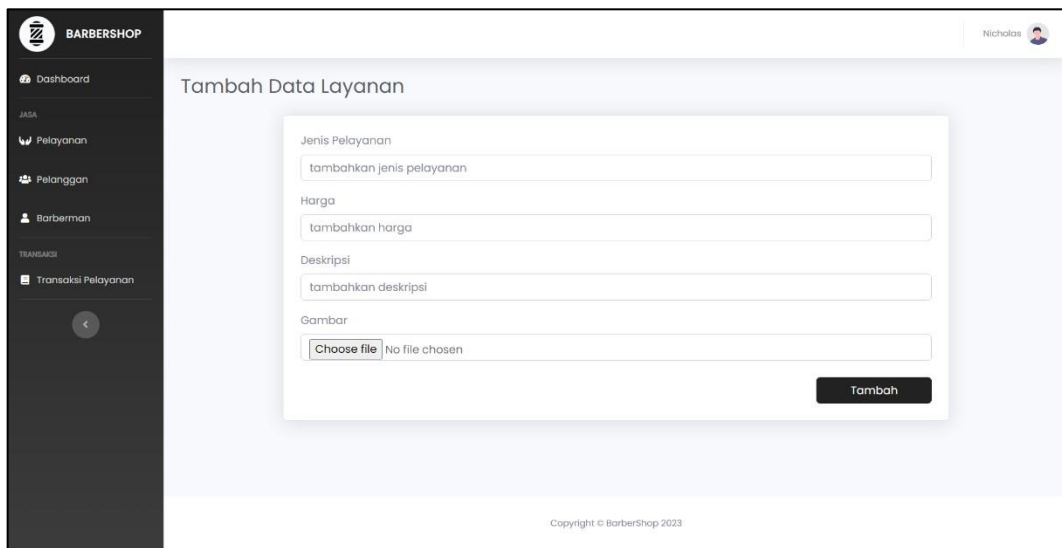
Gambar 5 - Kode Program Fungsi Login

```
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
<thead class="text-center">
<tr>
<th scope="col">No.</th>
<th scope="col">Pelayanan</th>
<th scope="col">Gambar</th>
<th scope="col">Deskripsi</th>
<th scope="col">Harga</th>
<th scope="col">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
@foreach ($pelayanans as $index => $pelayanan)
<tr>
<td>{{ $index + 1 }}</td>
<td>{{ $pelayanan -> jenis }}</td>
<td>

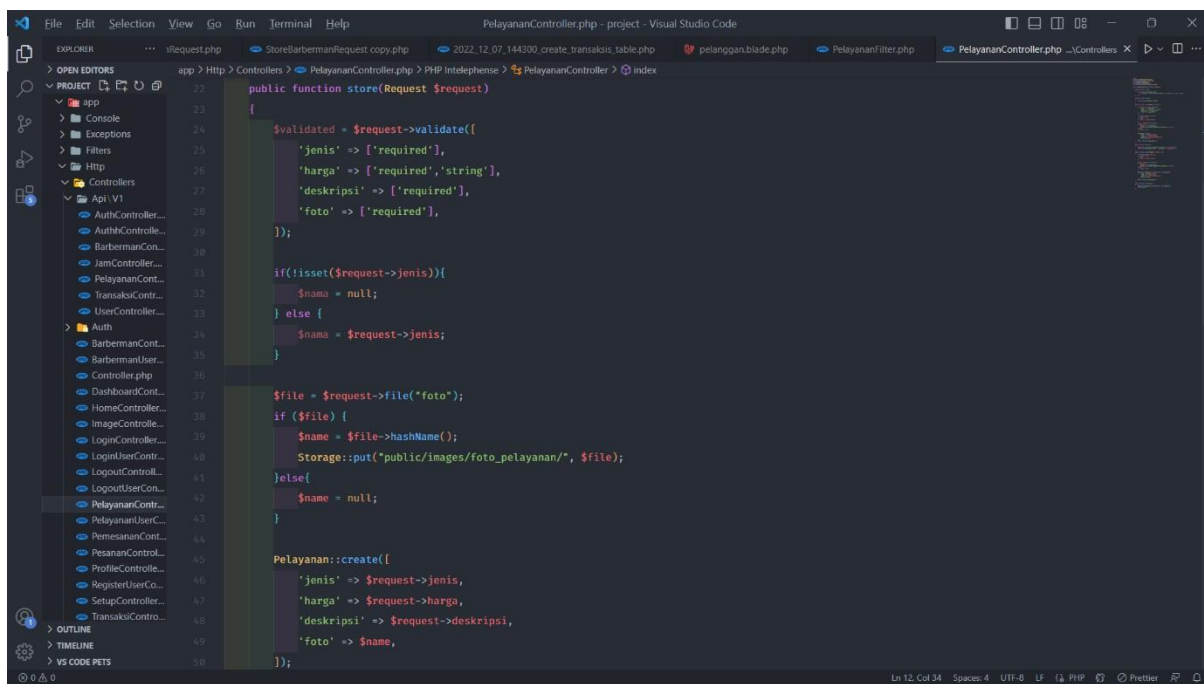
</td>
<td>{{ $pelayanan -> deskripsi}}</td>
<td>Rp. {{ $pelayanan -> harga}}</td>
<td>
<div class="d-flex justify-content-around">
<a href="/pelayanans/{{ $pelayanan->id }}/edit" class="btn btn-warning mr-1">xi class="fas fa-edit"</a></div>
<form action="/pelayanans/{{ $pelayanan->id }}" method="post" style="display: inline">
@csrf
```

Gambar 6 - Kode Program Tampilan Login

1.1.3. Halaman Tambah Data Layanan



Gambar 7 - Halaman Tambah Data Layanan



Gambar 8 - Kode Program Fungsi Tambah Data Layanan

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help create.blade.php - project - Visual Studio Code
EXPLORER PROJECT
OPEN EDITORS views > pelayanans create.blade.php x-app-layout > body#page-top > div#content-wrapper.d-flex.flex-column > div#content > div.container-fluid > div.row > div.card.shadow.container.p-4.w-75 > form > span
TransaksiFilter.php UserResource.php api.php ImageController.php User.php UserCollection.php AuthController.php create.blade.php pelayanans
css image js sass views auth passwords login.blade.php loginuser.blade... register.blade.p... registeruser.bl... verify.blade.php barbermen layouts mobileview pelayanans create.blade.php edit.blade.php index.blade.php transkasis users home.blade.php pelanggan.blade... pelayanan.blade... welcome.blade.p... routes storage tests vendor editorconfig env env.example gitattributes OUTLINE TIMELINE VS CODE PETS
Ln 34, Col 31 Spaces: 1 UTF-8 CRLF & Blade Prettier
<h1 class="h3 mb-0 text-gray-800">Tambah Data Layanan</h1>
</div>
<div class="row">
<div class="card shadow container p-4 w-75">
<form action="/pelayanans" method="post" enctype="multipart/form-data">
@csrf
<label for="position-option">Jenis Pelayanan</label>
<input type="text" class="mb-3 form-control @error('jenis') is-invalid @enderror" value="{{ old('jenis') }}" name="jenis"
placeholder="tambahkan jenis pelayanan">
@error('jenis')
<span class="invalid-feedback">{{ $message }}</span>
@enderror
<label for="position-option">Harga</label>
<input type="text" class="mb-3 form-control @error('harga') is-invalid @enderror" value="{{ old('harga') }}" name="harga"
placeholder="tambahkan harga">
@error('harga')
<span class="invalid-feedback">{{ $message }}</span>
@enderror
<label for="position-option">Deskripsi</label>
<input type="text" class="mb-3 form-control @error('deskripsi') is-invalid @enderror" value="{{ old('deskripsi') }}" name="deskripsi"
placeholder="tambahkan deskripsi">
@error('deskripsi')
<span class="invalid-feedback">{{ $message }}</span>
@enderror
<label for="position-option">Gambar</label>
<input type="file" class="form-control @error('foto') is-invalid @enderror" value="{{ old('foto') }}" name="foto" placeholder="tambahkan
gambar">
@error('foto')
<span class="invalid-feedback">

```

Gambar 9 - Kode Program Tampilan Tambah Data Layanan

1.1.4. Halaman Transaksi

Tabel Transaksi

No.	Pelayanan	Nama	Tanggal	Jam	Barberman	Status	Status Transaksi	Total	Aksi
1	Hair Cutting	Fiqih R	2023-01-13	10:00 WIB	Budi	Belum Lunas	Menunggu Pembayaran	Rp. 30000	
2	Hair Cutting	Fiqih R	2023-01-12	09:00 WIB	Fajar	Lunas	Selesai	Rp. 30000	
3	None	Nicholas	2023-01-09	16:47 WIB	None	Lunas	Selesai	Rp. None	

Showing 1 to 3 of 3 entries

Laporan Transaksi

da/mm/yyyy sampai da/mm/yyyy

Cetak Laporan

Copyright © Barbershop 2023

Gambar 10 - Halaman Transaksi

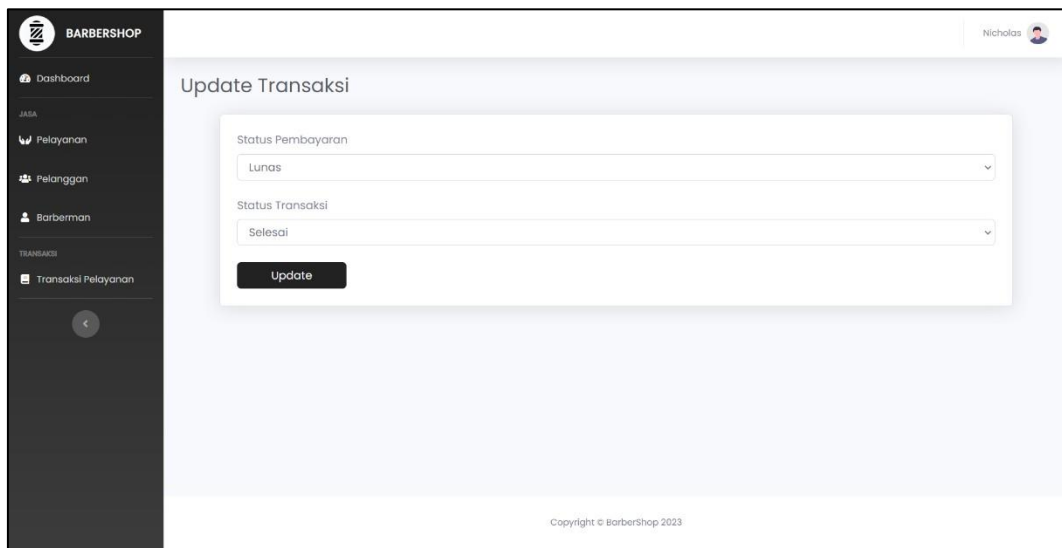

```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4
5 use App\Models\Barberman;
6 use App\Models\User;
7 use App\Models\Pelayanan;
8 use App\Models\Transaksi;
9 use Illuminate\Support\Facades\DB;
10 use Illuminate\Http\Request;
11
12
13 class TransaksiController extends Controller
14 {
15
16     public function index()
17     {
18         $transaksis = Transaksi::orderBy('id', 'desc')->get();
19         return view('transaksis.index', compact('transaksis'));
20     }
21
22     public function create(Request $request)
23     {
24
25         $users = User::get();
26         $pelayanans = Pelayanan::get();
27         $barbermen = Barberman::get();
28         return view('transaksis.newtransaksi', [
29             'users' => $users,
```

Gambar 11 - Kode Program Fungsi Halaman Transaksi

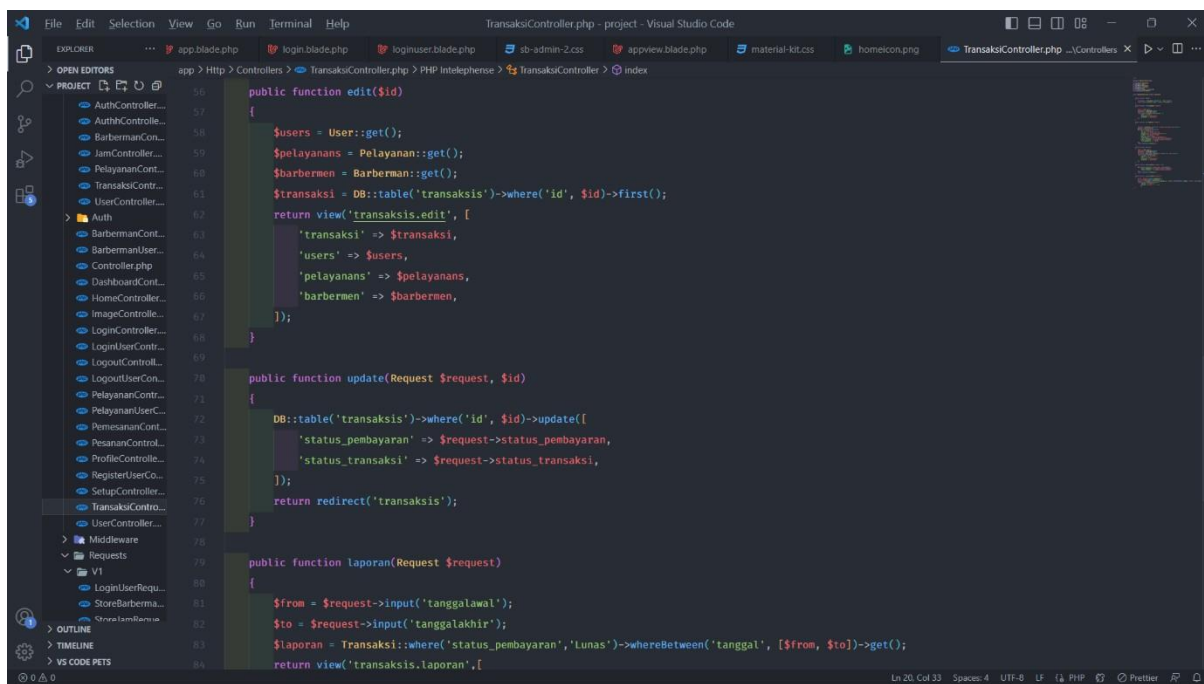
```
19 <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
20     <thead>
21         <tr>
22             <th scope="col">No.</th>
23             <th scope="col">Pelayanan</th>
24             <th scope="col">Nama</th>
25             <th scope="col">Tanggal</th>
26             <th scope="col">Jam</th>
27             <th scope="col">Barberman</th>
28             <th scope="col">Status</th>
29             <th scope="col">Status Transaksi</th>
30             <th scope="col">Total</th>
31             <th scope="col">Aksi</th>
32         </tr>
33     </thead>
34     <tbody>
35         @foreach ($transaksis as $index => $transaksi)
36         <tr>
37             <td>{{ $index + 1 }}</td>
38             <td>{{ $transaksi->pelayanan->jenis ?? 'None' }}</td>
39             <td>{{ $transaksi->user->name ?? 'None' }}</td>
40             <td>{{ $transaksi->tanggal }}</td>
41             <td>{{ $transaksi->jam }} WIB</td>
42             <td>{{ $transaksi->barberman->nama ?? 'None' }}</td>
43             <td>{{ $transaksi->status_pembayaran ?? 'None' }}</td>
44             <td>{{ $transaksi->status_transaksi ?? 'None' }}</td>
45             <td>Rp. {{ $transaksi->total_pembayaran ?? 'None' }}</td>
46             <td>
47                 <a href="/transaksis/{{ $transaksi->id }}edit" class="btn btn-warning"><i>
```

Gambar 12 - Kode Program Tampilan Halaman Transaksi

1.1.5. Halaman Update Transaksi



Gambar 13 - Halaman Update Transaksi



Gambar 14 - Kode Program Halaman Update Transaksi

```

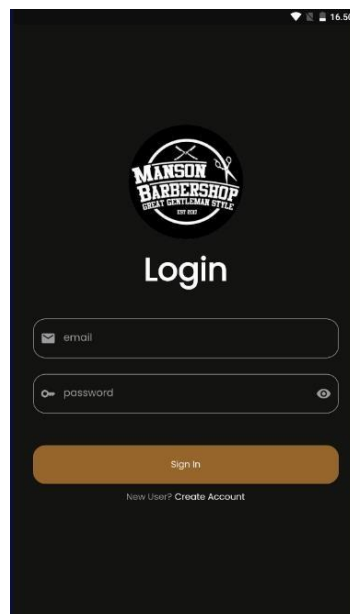
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
edit.blade.php - project - Visual Studio Code
EXPLORER
resources > views > transaksis > edit.blade.php > x-app-layout > body#page-top
<body id="page-top">
  <div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column">
    <div id="content">
      @include('layouts.navbar')
      <div class="container-fluid">
        <div class="d-sm-flex align-items-center justify-content-between mb-4">
          <h1 class="h3 mb-0 text-gray-800">Update Transaksi</h1>
        </div>
        <div class="row">
          <div class="card shadow container p-4">
            <form action="/transaksis/{{ $transaksi->id }}" method="post">
              @method('put')
              @csrf
              <label for="position-option">Status Pembayaran</label> <br>
              <select class="form-control" id="position-option" name="status_pembayaran">
                <option value="{{ $transaksi->status_pembayaran }}">---</option>
                <option value="Lunas">Lunas</option>
                <option value="Belum Lunas">Belum Lunas</option>
              </select>
              <br>
              <label for="position-option">Status Transaksi</label> <br>
              <select class="form-control" id="position-option" name="status_transaksi">
                <option value="{{ $transaksi->status_transaksi }}">---</option>
                <option value="Selesai">Selesai</option>
                <option value="Menunggu Pembayaran">Menunggu Pembayaran</option>
              </select>
              <button class="btn btn-primary mt-4 px-5" type="submit">Update</button>
            </form>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>

```

Gambar 15 - Kode Program Halaman Update Transaksi

1.2 Aplikasi Android

1.2.1. Halaman Login



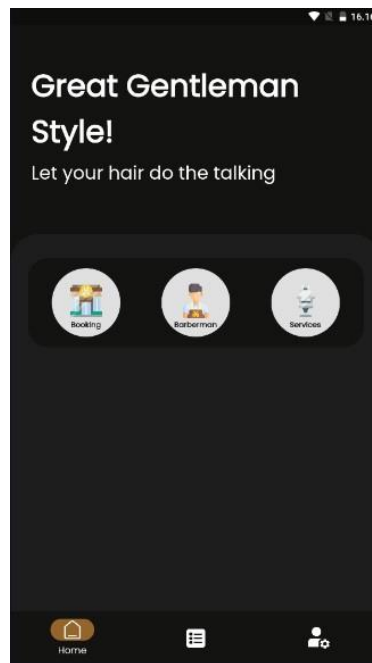
Gambar 16 - Halaman Login Pegawai

```
login.dart - barbershop - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
EXPLORER
  BARBERSHOP
    userModel.dart
    pages
      barberman.dart
      barberman2.dart
      booking.dart
      booking2.dart
      detailServiceBas...
      editProfile.d...
      editProfile.dart
      home2.dart
      homepage.dart
      login.dart
      loginpage.dart
      pesanan.dart
      profile.dart
      register.dart
      services.dart
      updatefotoprofi...
      updatefotoprofi...
    repository
    state
    widgets
      mainmenu.dart
      main copy.dart
      main.dart
      main2.dart
    linux
    macos
    test
      widget_test.dart
    web
    windows
  OUTLINE
  TIMELINE
  DEPENDENCIES
  VS CODE PETS
  6/24

lib > pages > login.dart > _loginState
27 List<UserModel> dataUser = [];
28
29 Future login() async {
30   try {
31     var response = await http.post(
32       Uri.parse("${apiUrl}/v1/login"),
33       headers: <String, String>{
34         'Content-Type': 'application/json',
35         'Accept': 'application/json',
36       },
37       body: jsonEncode(
38         <String, dynamic>{
39           "email": emailC.text,
40           "password": passC.text,
41         },
42       ),
43     );
44     print(response.body);
45
46     if (response.statusCode == 201) {
47       Map<String, dynamic> data =
48         jsonDecode(response.body) as Map<String, dynamic>;
49       data.forEach((key, value) {
50         dataUser.add(UserModel.fromJson(data));
51       });
52       _sharedStorage.addUserId(dataUser.first.user.id);
53       print(dataUser.first.user.id);
54     }
55   }
56 }
```

Gambar 17 - Kode Program Halaman Login Pelanggan

1.2.2. Halaman Dashboard

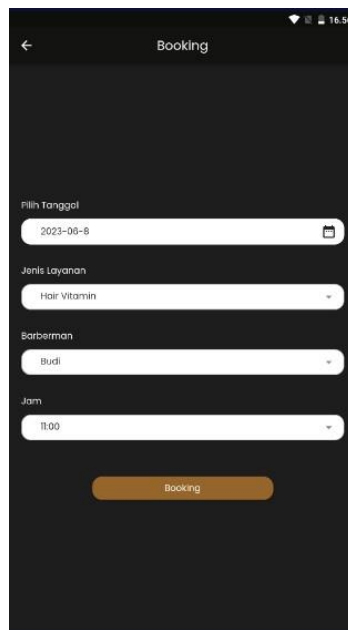


Gambar 18 - Halaman Dashboard Pelanggan

```
Widget build(BuildContext context) {  
  List<Widget> widgets = [  
    Stack(  
      children: [  
        Container(  
          color: Color(0xFF131311),  
        ), // Container  
        Padding(  
          padding: const EdgeInsets.only(left: 30, top: 80),  
          child: Text(  
            "Great Gentleman Style!",  
            style: TextStyle(  
              fontSize: 45,  
              fontWeight: FontWeight.bold,  
              color: Colors.white,  
            ), // TextStyle  
          ), // Text  
        ), // Padding  
        Padding(  
          padding: const EdgeInsets.only(left: 30, top: 220),  
          child: Text(  
            "Let your hair do the talking",  
            style: TextStyle(  
              fontSize: 27,  
              color: Colors.white,  
            ), // TextStyle  
          ), // Text  
        ), // Padding  
      ],  
    ),  
  ],  
);  
}
```

Gambar 19 - Kode Program Halaman Login Pelanggan

1.2.3. Halaman Booking

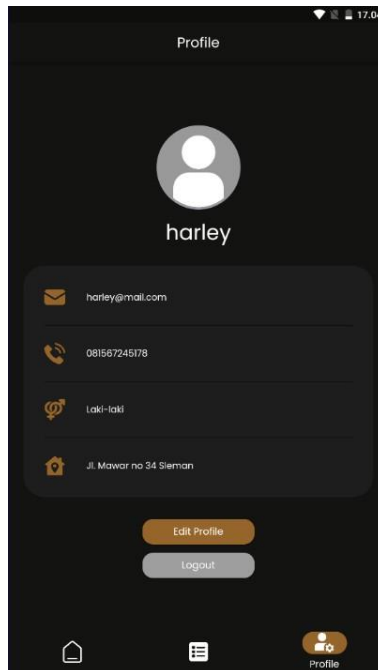


Gambar 20 - Halaman Booking

```
widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    backgroundColor: Color(0xFF1d1d),
    appBar: AppBar(
      leading: BackButton(color: Colors.white),
      title: Text(
        "Booking",
        style: TextStyle(
          color: Colors.white,
        ), // TextStyle
      ), // Text
    ), // AppBar
    centerTitle: true,
    backgroundColor: Color(0xFF131311),
  ), // AppBar
  body: Center(
    child: ListView(
      shrinkWrap: true,
      padding: EdgeInsets.all(20),
      children: [
        SizedBox(
          height: 10,
        ), // SizedBox
        Text(
          "Pilih Tanggal",
          style: TextStyle(color: Colors.white),
        ), // Text
        SizedBox(
          height: 10,
        ), // SizedBox
      ],
    ),
  ),
);
```

Gambar 21 - Kode Program Halaman Booking

1.2.4. Halaman Profile

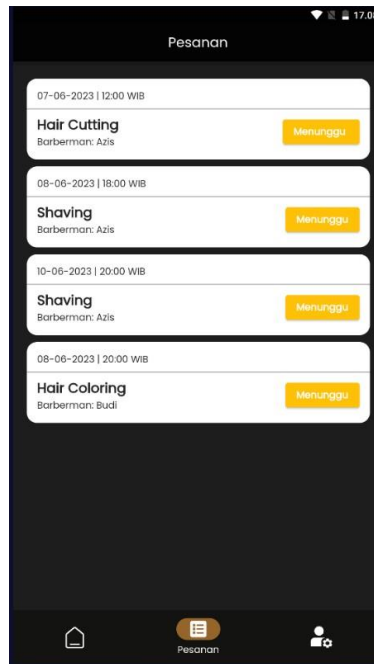


Gambar 22 - Halaman Profile

```
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    backgroundColor: Color(0xFF131311),
    appBar: AppBar(
      title: Text("Profile"),
      centerTitle: true,
      backgroundColor: Color(0xFF131311),
    ), // AppBar
    body: FutureBuilder(
      future: user(),
      builder: (context, snapshot) {
        if (snapshot.error != null) {
          return Center(
            child: Text(
              "${snapshot.error}",
            ), // Text
          ); // Center
        }
        if (snapshot.connectionState == ConnectionState.waiting) {
          return Center(
            child: CircularProgressIndicator(color: Colors.grey),
          ); // Center
        } else {
          print(snapshot.data?["name"]);
          print(snapshot.data?["foto"]);
          return Stack(
            children: [
              SingleChildScrollView(
                child: Column(
```

Gambar 23 - Kode Program Halaman Profile

1.2.5. Halaman Pesanan



Gambar 24 - Halaman Pesanan

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
pesanan.dart - barbershop - Visual Studio Code

EXPLORER
lib > pages > pesanan.dart > Pesanan > build
BARBER...
userModel.dart
pages
  barberman.dart
  barberman2.dart
  booking.dart
  booking2.dart
  detailServiceBas...
  editfotoprofile.d...
  editprofile.dart
  home2.dart
  homepage.dart
  login.dart
  loginpage.dart
  pesanan.dart
  profile.dart
  register.dart
  services.dart
  updatefotoprofil...
  updatefelt.dart
  repository
  state
  widgets
    mainmenu.dart
    main copy.dart
    main.dart
    main2.dart
  linux
  macos
  test
  widget_test.dart
OUTLINE
TIMELINE
DEPENDENCIES
VS CODE PETS

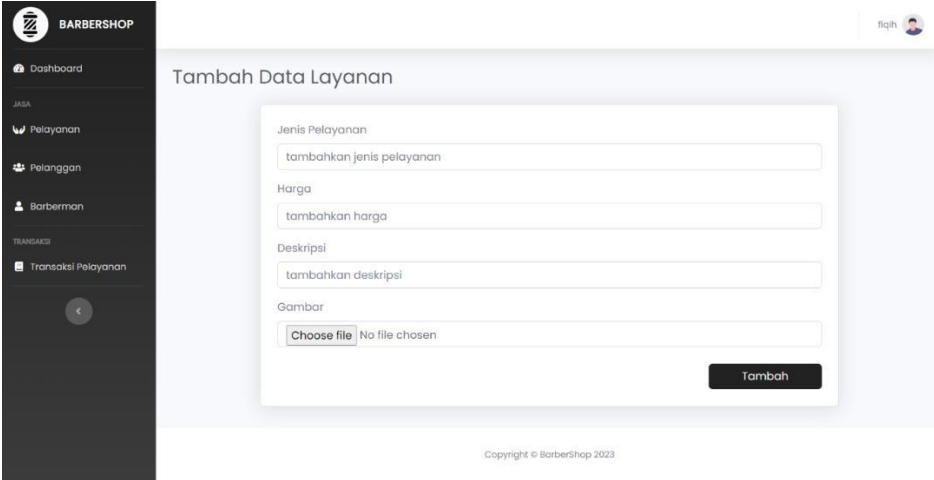
lib > pages > pesanan.dart > Pesanan > build
43 widget build(BuildContext context) {
44   return Scaffold(
45     backgroundColor: Color(0xFFf1d1d1),
46     appBar: AppBar(
47       title: Text(
48         "Pesanan",
49         style: TextStyle(
50           color: Colors.white,
51         ), // TextStyle
52       ), // Text
53     centerTitle: true,
54     backgroundColor: Colors.black87,
55   ), // AppBar
56   body: FutureBuilder(
57     future: getTransaksi(),
58     builder: (context, snapshot) {
59       if (snapshot.error != null) {
60         return Center(
61           child: Text(
62             "${snapshot.error}",
63           ), // Text
64         ); // Center
65       }
66       if (snapshot.connectionState == ConnectionState.waiting) {
67         return Center(
68           child: CircularProgressIndicator(color: Colors.grey),
69         ); // Center
70       } else {
71         if (allTransaksi.length == 0) {
```

Gambar 25 - Kode Program Halaman Pesanan

2. PENGGUNAAN PROGRAM

BarberMate adalah sebuah sistem aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel untuk websitenya, dan menggunakan bahasa pemrograman Flutter untuk aplikasi android nya. Sistem ini menggunakan database MySQL sebagai *database-nya*. Sistem ini dibangun untuk memberikan kemudahan kepada pegawai barbershop dalam mengelola data transaksi dan untuk memudahkan pelanggan saat akan melakukan layanan.

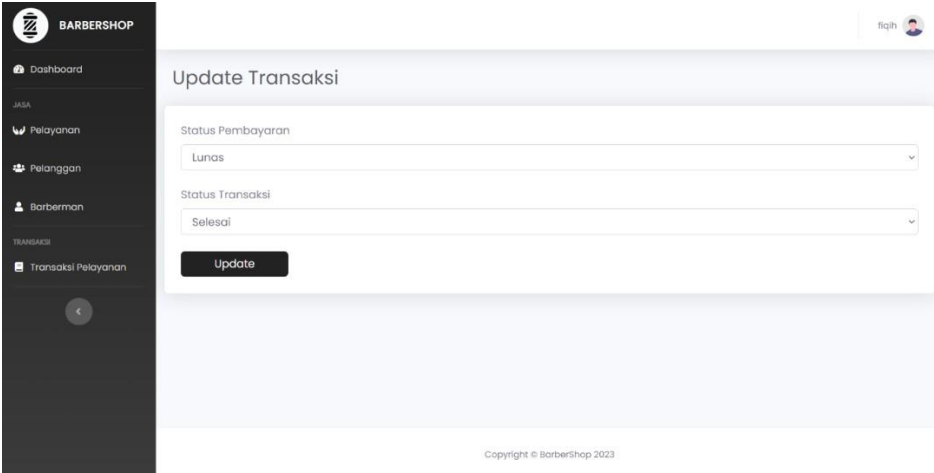
2.1 Langkah Menambahkan Daftar Data Layanan Pada Website Admin



Gambar 26 - Menambahkan Data Layanan

Untuk penambahan data layanan hanya bisa dilakukan di website admin. Dimana untuk navigasinya adalah mengklik menu Pelayanan yang ada di sidebar, kemudian klik tambah data, lalu pegawai akan diminta beberapa form input sebagai detail dari layanan.

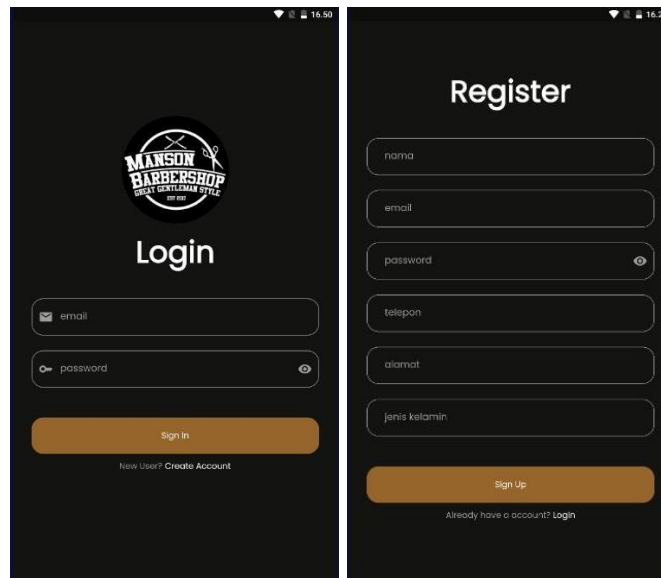
2.2 Langkah Melakukan Update Transaksi Pada Website Admin



Gambar 27 - Melakukan Update Transaksi

Halaman ini digunakan oleh pegawai untuk melakukan update transaksi apabila layanan pada pelanggan sudah dilakukan, jika pelanggan telah selesai melakukan layanan, maka pegawai harus mengupdate status transaksi.

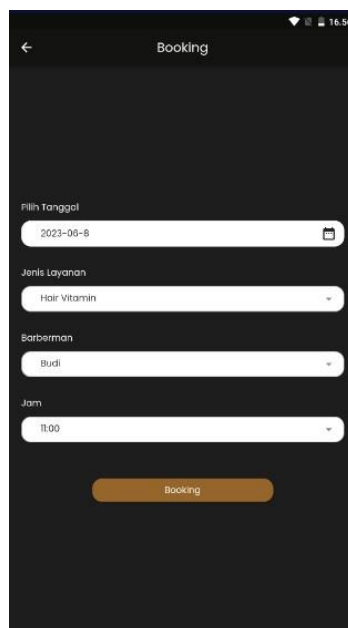
2.3 Langkah Membuat Akun Pelanggan Pada Aplikasi Android



Gambar 28 - Membuat Akun Pelanggan

Saat pengguna pertama kali membuka aplikasi maka akan diarahkan ke halaman login. Jika pengguna belum memiliki akun maka harus mengklik Register untuk diarahkan ke halaman register. Halaman ini digunakan oleh pelanggan untuk mendaftar akun agar bisa mengakses aplikasi.

2.4 Langkah Melakukan Booking Layanan Untuk Pelanggan



Gambar 29 - Melakukan Booking Layanan

Pada menu homepage, terdapat beberapa pilihan menu yang bisa di klik dan akan diarahkan ke halaman lain. Saat akan melakukan booking, klik pada icon booking kemudian pelanggan akan diarahkan ke halaman booking untuk melakukan pemesanan layanan.