

**REDESAIN MUSEUM PERJUANGAN DI KECAMATAN
BRONTOKUSUMAN KOTA YOGYAKARTA
Pendekatan Infill Design Bangunan Bersejarah**

Alfitra Dharliyan Puja Sukma, Endah Tisnawati
Program Studi Arsitektur, Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Teknologi Yogyakarta
araleclassic@gmail.com, endah.tisnawati@uty.ac.id

ABSTRAK

Museum adalah institusi permanen dalam hal melayani dan mengembangkan masyarakat, terbuka untuk umum yang memepelajari, mengawetkan, melakukan penelitian, melakukan penyampaian, rekreasi, dan memberikan tahukan aset-aset barang berharga yang nyata dan “tidak nyata tentang lingkungannya kepada masyarakat. Secara Etimologi kata museum berasal dari bahasa latin yaitu “museum” (musea). Aslinya dari bahasa Yunani mouseion yang merupakan kuil yang dipersembahkan untuk Muses (dewa seni dalam mitologi Yunani), dan merupakan bangunan tempat pendididkan dan kesenian, khususnya institut untuk filosofi dan penelitian pada perpustakaan di Alexandria yang didirikan oleh Ptolomy I Soter 280 SM.

Kata kunci: Redesain, Museum Perjuangan, Infill Design