

# IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI KAMPUNG WISATA BERBASIS WEB

(Studi Kasus: Kampung Wisata Kauman Yogyakarta)

Fernandito Adryan, Murti Retnowo, S.Kom., M.Cs.

## Abstrak

Kampung wisata Kauman Yogyakarta merupakan kampung wisata yang terletak di kawasan Kota Yogyakarta. Kampung wisata merupakan wilayah desa yang menjadi objek wisata karena memiliki daya tarik tersendiri bagi para wisatawan, diantaranya: keindahan alamnya, kebudayaannya, situs bersejarahnya, dan kearifan lokal yang unik dan menarik. Kampung wisata Kauman berada di bawah naungan dinas pariwisata Kota Yogyakarta. Saat ini sistem reservasi pada kampung wisata Kauman Yogyakarta masih manual, yaitu masih menggunakan Whatsapp atau melalui telepon secara langsung kepada admin kampung wisata. Pembuatan sistem informasi kampung wisata berbasis web menjadi media elektronik reservasi kampung wisata bertujuan memberikan kemudahan bagi para calon pengunjung dalam melakukan reservasi dan admin kampung wisata dalam melayani reservasi serta dapat memberikan informasi yang lengkap dan valid mengenai kampung wisata Kauman Yogyakarta. Dalam membangun sistem informasi ini, penulis menggunakan metode pengembangan waterfall dimana terdapat enam fase dalam metode pengembangan ini yaitu analisis kebutuhan pengguna, desain sistem, pengembangan sistem, pengujian, implementasi, pemeliharaan dan evaluasi. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman php dan html serta MySQL sebagai basis data. Dengan adanya penelitian ini menghasilkan sistem informasi kampung wisata Kauman Yogyakarta yang dapat memberikan kemudahan dan efisiensi kepada calon pengunjung dalam melakukan reservasi sehingga calon pengunjung dapat melakukan reservasi melalui sistem, kemudian dapat memberikan kemudahan kepada admin dalam melayani reservasi pengunjung.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kampung, Wisata, MySQL, Metode Waterfall.

# IMPLEMENTATION OF WEB-BASED TOURIST VILLAGE INFORMATION SYSTEM

(Case Study: Kauman Yogyakarta Tourism Village)

Fernandito Adryan, Murti Retnowo, S.Kom., M.Cs.

## Abstract

*Kauman Yogyakarta tourist village is a tourist village located in the Yogyakarta City area. A tourist village is a village area that is a tourist attraction because it has its own appeal for tourists, including: natural beauty, culture, historical sites, unique and interesting local wisdom. Kauman tourist village is under the auspices of the Yogyakarta City tourism office. Currently, the reservation system at the Kauman Yogyakarta tourist village is still manual, which still uses Whatsapp or by telephone directly to the tourist village admin. The creation of a web-based tourist village information system as an electronic media for tourist village reservations aims to provide convenience for prospective visitors in making reservations and the tourist village admin in serving reservations and can provide complete and valid information about the Kauman Yogyakarta tourist village. In building this information system, the author uses the waterfall development method where there are six phases in this development method, namely user needs analysis, system design, system development, testing, implementation, maintenance and evaluation. This system is built using the php and html programming languages and MySQL as a database. With this research, it produces an information system for the Kauman Yogyakarta tourist village that can provide convenience and efficiency to prospective visitors in making reservations so that prospective visitors can make reservations through the system, then it can provide convenience to the admin in serving visitor reservations.*

*Keywords: Information System, Village, Tourism, MySQL, Waterfall Method.*