# ABSTRAK

Sekolah Dasar merupakan jenjang awal untuk menanamkan konsep dasar bagi anak, sehingga konsep-konsep yang diterima anak Sekolah Dasar sebagai pembuka daya pikir siswa dalam menghadapi jenjang berikutnya. Sesuai dengan sifat materi pelajaran matematika bersifat abstrak, maka penyampaian materi pelajaran matematika harus sesuai dengan tingkat intelektual anak. Karena anak-anak usia SD baru memasuki tahap berpikir operasional–kongrit, maka dalam pembelajaran materi dasar matematika perlu menggunakan media pembelajaran yang bersifat kongkrit dan menarik agar mudah dicerna anak. Pada zaman yang modern ini penggunaan smartphone sudah sangat banyak di kalangan anak Sekolah Dasar maka peran teknologi pada zaman ini sudah sangat berpengaruh dalam kehidupan mendengar ada keluhan guru sekolah menengah pertama yang mengeluhkan kurang mengertinya siswa yang telah lulus dari Sekolah Dasar untuk menghitung dasar matematika dan mengenal matematika dasar serta berdasarkan data nilai yang di dapat dari guru kelas 2 yang bernama Pamungkas Sari D.N, S.Pd sebagai tenaga pengajar di “SDN Pandanpuro 2 Sleman, Yogyakarta” bahwasannya nilai siswa dan siswi kelas 2 yang ada di sekolah tersebut masih memiliki rata-rata 70,6 dan hampir 65 persen murid masih mendapat nilai di bawah KKM yaitu di angka 36 sampai 68 maka penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa dan siswi Sekolah Dasar agar mampu untuk menghitung dasar matematika dan mengenal matematika dasar sebelum menuju jenjang Sekolah Menengah Pertama. Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah PHP (Pear Hypertext Prepocessor) dan Java sebagai bahasa pemograman, SQLite dan Firebase sebagai database server, Android Studio sebagai penunjang. Fasilitas di sekolah ini juga sudah sangat menunjang untuk membangun dan merancang sebuah Media Pembelajaran yang berbasis komputer tentunya agar dapat membantu dalam kegiatan belajar mengajar.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Matematika, Android, Sekolah Dasar

# ABSTRACT

Elementary School is the initial level to instill the basic concepts for children, so that the concepts received by elementary school children as an opening point for students' thinking in facing the next level. In accordance with the nature of the material of the mathematics subject is abstract, the delivery of the material of mathematics must be in accordance with the intellectual level of the child. Because elementary school children just enter the operational-congressional thinking stage, then in learning basic mathematics materials need to use concrete and interesting learning media to be easily digested by children. In this modern era the use of smartphones has been very much among elementary school children then the role of technology in this era has been very influential in life heard complaints of junior high school teachers who complained less to understand students who have graduated from Elementary School to calculate the basic mathematics and know basic mathematics and based on the value data that can be from a grade 2 teacher named Pamungkas Sari DN, S. Pd as a lecturer in "SDN Pandanpuro 2 Sleman, Yogyakarta" bahwasannya value of students and 2nd grade students in the school still have the average average 70.6 and almost 65 percent of students still score below the KKM in the numbers 36 to 68 so this study aims to improve the ability of students and elementary school students to be able to calculate the basic mathematics and to know the basic mathematics before going to junior high school level. The software used in building this application is PHP (Pear Hypertext Prepocessor) and Java as programming languages, SQLite and Firebase as database servers, Android Studio as a support. Facilities at this school have also been very supportive to build and design a computer-based Learning Media so that it can help in teaching and learning activities.

Keywords: Learning Media, Mathematics, Android, Primary Schools