

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN MAINAN  
KAYU (Studi Kasus : Chello Toys)  
Susilo Wibowo  
DIII Sistem Informasi  
Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro  
Universitas Teknologi Yogyakarta**

**INTISARI**

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN MAINAN  
KAYU (Studi Kasus : Chello Toys)**

Mainan merupakan barang yang tidak asing lagi di kalangan kita, terutama di kalangan anak-anak. Hampir semua anak-anak memiliki mainan yang sangat disukai. Semua orang tua pasti akan membelikan mainan yang disukai oleh anaknya, karena dengan mainan yang disukai akan membuat seorang anak merasa senang, orang tua mana yang tak ingin melihat anaknya senang dan gembira. Mainan anak-anak memiliki berbagai macam kriteria, ada yang berperan dalam pengembangan motorik, psikis, skill, ketrampilan, kelincahan, kecerdasan. Chello Toys merupakan pengrajin mainan anak-anak yang terdapat di Desa Sajen Trucuk Klaten. Chello Toys memiliki pelanggan yang cukup banyak, serta produktifitas yang sangat tinggi. Seiring berjalanya waktu pelanggan semakin bertambah, maka data akan semakin banyak dan pengolahan data yang berjalan akan membutuhkan waktu dan bertambah pula presentase kesalahan dalam hal pengolahan data. Sistem penjualan dan persediaan yang akan dibangun menggunakan bahasa pascal dan menggunakan Firebird sebagai database server. Sistem yang akan dibangun diharapkan bisa mempermudah pengelolaan data penjualan, pemesanan, pembuatan dan laporan, guna mempersingkat waktu dan menurunkan persentase kesalahan dalam pengelolaan data transaksi dan pembuatan laporan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Mainan Anak-anak, Chello toys.

**BUILDING SALES INFORMATION SYSTEM  
AND WOODEN TOY SUPPLIES  
(A Case Study: Chello Toys)**

Susilo Wibowo

D3 Information System  
Faculty of Electrical and Information Technology  
University of Technology Yogyakarta

**ABSTRACT**

Toys are very familiar to us, especially to children. All children have favourite toys. All parents will buy toys for their children to make them feel happy. Chello Toys is a children's toys craftsman located in Sajen, Trucuk, Klaten Village. Chello Toys has a lot of customers, as well as very high productivity. As the number of customers increases, the data grow more and data processing will take more time. This will also increase the percentage of errors in terms of data processing. The sales and inventory system applies the Pascal language and uses Firebird as the database server. The system to be built is expected to facilitate the management of sales data, orders, manufactures, and reports to shorten the time and reduce the percentage of errors in the management of data transaction and reports making.

Keywords: Information System, Children Toy, Chello toys.