

SISTEM WAREHOUSE TOKO KOMPUTER

(Studi Kasus Aman Sejahtera Computer - Yogyakarta)

Amadea Hastalina
D3 Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi & Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta

INTISARI

SISTEM WAREHOUSE TOKO KOMPUTER **(Studi Kasus Aman Sejahtera Computer - Yogyakarta)**

Aman Sejahtera Computer merupakan salah satu Toko Komputer yang memiliki tiga cabang, yaitu terdiri dari satu Gudang Pusat dan dua Gudang Cabang. ASC menjual keperluan komputer hingga aksesorisnya. Sistem yang digunakan dalam ketersediaan, pengeluaran, serta pemasukan barang, masih dilakukan dengan menginputkan satu persatu barang dengan menggunakan Microsoft Excel. Begitu juga dengan pemesanan barang dari ke dua gudang cabang ke gudang pusat. Tentunya metode ini tidak efektif, karena menyebabkan beberapa permasalahan yang sering terjadi diantaranya, kesalahan dalam pencatatan ketersediaan, pengeluaran, pemasukan, serta pemesanan barang, selain itu kurang nya pengawasan terhadap admin gudang juga beresiko terjadinya kecurangan pada saat pencatatan barang. Oleh karena itu, melalui perancangan dan pembuatan Sistem Warehouse Toko Komputer Berbasis Web diharapkan bisa mengurangi kesalahan dalam pencatatan data, keefektifan dalam pemesanan barang dari Gudang Pusat ke dua Gudang Cabang, karena proses pemesanan bias dilakukan secara online melalui Sistem yang sudah disediakan, serta meminimalisir terjadinya kecurangan dalam pencatatan barang yang dilakukan oleh admin gudang. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Framework PHP sebagai bahasa pemrogramannya dengan metode **Metode Pick To Light yaitu dengan** melakukan kegiatan pengambilan / peletakkan barang berdasarkan jumlah yang ditunjukkan oleh *digital display* untuk kemudian melakukan konfirmasi oleh tombol yang terletak pada *digital display* tersebut, dan menggunakan coding MVC yaitu, Model View Controller dan MySQL sebagai database server. Fasilitas yang dapat digunakan pada sistem ini meliputi informasi barang, pemesanan barang dan export yang bisa dicetak untuk dijadikan laporan.

Kata Kunci : Sistem, Gudang, Barang.

COMPUTER SHOP WAREHOUSE SYSTEM
(Aman Sejahtera Computer Case Study - Yogyakarta)

Amadea Hastalina
D3 Information System
Faculty of Information & Electrical Technology
University of Technology Yogyakarta

ESSENCE

COMPUTER SHOP WAREHOUSE SYSTEM
(Aman Sejahtera Computer Case Study - Yogyakarta)

Aman Sejahtera Computer is one of the Computer Stores that has three branches, consisting of one Central Warehouse and two Branch Warehouses. ASC sells computer needs to its accessories. The system used in availability, expenditure, and import of goods, is still done by inputting items one by one using Microsoft Excel. Likewise with ordering goods from the two branch warehouses to the central warehouse. Of course this method is not effective, because it causes several problems that often occur including, errors in recording availability, expenses, income, and ordering of goods, in addition to lack of supervision of the warehouse admin is also at risk of fraud when recording goods. Therefore, through the design and manufacture of a Web-Based Computer Store Warehouse System, it is expected to reduce errors in data recording, effectiveness in ordering goods from Gudang Pusat to the Gudang Gudang, because the ordering process can be done online through the system provided, and minimize the occurrence cheating in the recording of goods carried out by the warehouse admin. Soft software used to build this application is the PHP Framework as the programming language with the Pick To Light method, which is by taking / placing items based on the amount shown by the digital display to confirm the button located on the digital display, and use MVC coding, Model View Controller and MySQL as database servers. Facilities that can be used in this system include information on goods, ordering goods and exports that can be printed to be used as reports.

Keywords: System, Warehouse, Goods.