**Prabowo, Gatot Edi. 2018.** Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Bagian Tubuh Manusia Dan Hewan Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran IPA Untuk Kelas V (Studi Kasus: SDN Sinduadi 2). Tugas Akhir. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi, Fakultas Pendidikan, Universitas Teknologi Yogyakarta. Pembimbing: Tri Widodo, M.Kom.

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia pembelajaran Pengenalan Organ Tubuh Manusia dan Fungsinya pada mata pelajaran IPA untuk SD kelas V, Menguji kelayakan dan efektivitas multimedia pembelajaran Pengenalan Organ Tubuh Manusia dan Fungsinya pada mata pelajaran IPA untuk SD kelas V.Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang diadaptasi dari model pengembangan *multimedia for learning* dari Alessi dan Trollip yang terdiri dari perencanaan, desain dan pengembangan. Uji coba produk dilakukan dengan dua tahapan yaitu Uji *Alpha* dan Uji *Beta.* Pengumpulan data menggunakan tiga instrumen yaitu observasi, wawancara dan angket. Data yang diperoleh akan Dianalisis secara deskriptif kuantitatif.

Hasil daripenelitian ini adalah sebagai berikut: (1) produk yang dihasilkan adalah Multimedia Pembelajaran “BUTUMAN” Bagian Tubuh Manusia dan Hewa untuk kelas V SD, (2) Produk yang dikembangkan layak digunakan sebagai alat bantu pembelajaran, hal ini ditunjukan dengan hasil validasi yang dilakukan oleh (a) Ahli Media dengan rata-rata aspek tampilan 3,875 (Baik), rata-rata aspek isi 4 (Baik), rata-rata aspek pemrograman 4,5 (Sangat Baik) dan hasil rerata seluruh aspek mempunyai nilai 4,125 (Baik). (b) Ahli Materi dengan rata-rata aspek pembelajaran 4,875 (Sangat Baik), rata-rata aspek isi 5 (Sangat Baik), dan hasil rerata seluruh aspek mempunyai nilai 4,9375 (Sangat Baik). (c) Uji coba pada siswa dengan rata-rata aspek isi 4,32 (Baik), rata-rata aspek media 4,26 (Baik), dan hasil rerata seluruh aspek mempunyai nilai 4,29 (Baik).

***Kata Kunci :*** Anatomi Manusia, Media Pembelajaran, Alessi & Trollip, R&D.

***Prabowo, Gatot Edi. 2018*.** *Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Bagian Tubuh Manusia Dan Hewan Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran IPA Untuk Kelas V (Studi Kasus:SDN Sinduadi 2). Thesis. Information Technology Education Department, Faculty of Education, University of Technology Yogyakarta. Advisor: Tri Widodo, M.Kom.*

***ABSTRACT***

*This research aims to produce a learning multimedia about the introduction of Human Body Organs and The Functions for the fifth grade of elementary students in the science learning subject, and to test the eligibility and the effectiveness of the learning multimedia. The researcher conducted a development research as the design which was adapted from Allesi and Trollip’s multimedia for learning. The research design consists of planning, designing, and developing. To test the product, the researcher used Alpha test and Beta test. To answer the questions, this research used threekinds of instruments, observation, interview, and questionnaire. Then, to analize the data, the researcher used descriptive quantitative.*

*The results were (1) the produced product was a learning multimedia "BUTUMAN" or Bagian Tubuh Manusia dan Hewan, (2) The developed product was eligible to use as the learning aid. It was proven by the validation’s mean score which had done by several expert as follows (a) the media expert gave the mean score of display aspect 3,875 (Good), material aspect 4 (Good), program aspect 4,5 (Excellent), and the overall mean score 4,125 (Good). (b) The material expert gave the mean score of learning aspect 4,875 (Excellent), material aspect 5 (Excellent), and the overall mean score 4, 9375 (Excellent). (c) The trial test showed the material aspect score 4, 32 (Good), the media aspect score 4, 26 (Good), and the overall mean score 4, 29 (Good).*

***Keywords:*** *Human Anatomy, Learning Multimedia, Alessi & Trollip, R&D*.