

Naskah Publikasi

PROYEK TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN REKRUTMEN DAN
PENYALURAN KERJA BERBASIS WEB
(Studi Kasus : SMK N 1 Pedan)**

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro



Disusun Oleh :

VITANOVA SARI

5140411213

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2019**

Naskah Publikasi

PROYEK TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN REKRUTMEN DAN
PENYALURAN KERJA BERBASIS WEB
(Studi Kasus : SMK N 1 Pedan)**

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro



Disusun Oleh :

VITANOVA SARI

5140411024

Telah disetujui oleh pembimbing

Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Iwan Hartadi Tri U.S.T., M.Kom.', is written over the word 'Pembimbing'.

Iwan Hartadi Tri U.S.T., M.Kom.

Tanggal : 22-02-2019

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN REKRUTMEN DAN PENYALURAN KERJA BERBASIS WEB (Studi Kasus : SMK N 1 Pedan)

Vitanova Sari, Iwan Hartadi Tri Untoro

*Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : vitanovasari@gmail.com*

ABSTRAK

SMK N 1 Pedan Klaten adalah salah satu sekolah kejuruan yang berada di Kabupaten Klaten dan memiliki 5 jurusan yaitu Akuntansi, Administrasi Perkantoran, Penjualan, Rekayasa Perangkat Lunak dan Teknik Komputer dan Jaringan. Sebagai Sekolah Kejuruan harus memiliki Bursa Kerja Khusus (BKK) yaitu badan yang menangani masalah penyaluran lulusan dan lowongan pekerjaan. Akan tetapi penyampaian informasi BKK SMK N 1 Pedan masih dengan cara menempel pengumuman dipapan pengumuman. Mulai dari pengumuman lowongan pekerjaan, pendaftaran, info jadwal tes dari perusahaan, pengumuman hasil seleksi tes pekerjaan dan lain sebagainya masih dilakukan secara manual. Hal ini cukup dikeluhkan oleh karyawan dan guru yang mengurus kegiatan tersebut dan juga menjadi masalah bagi alumni yang jarak rumah jauh dari sekolah dan telah berada diluar daerah, maka perlu dibutuhkan website BKK SMK N 1 Pedan yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun.

Kata kunci : Rekrutmen, Lowongan Pekerjaan, Bursa Kerja Khusus (BKK)

1. PENDAHULUAN

Dalam era modern informasi semakin mudah di dapatkan dengan di dukung perkembangan teknologi yang sangat canggih, bermanfaat dan penting bagi masyarakat, salah satunya mendapatkan informasi melalui website. Website merupakan sebuah informasi yang tersedia melalui internet yang bisa diakses orang di berbagai penjuru dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website bisa digunakan sebagai sarana interaksi dengan seseorang sesama pengguna internet. Melalui website bisa mendapatkan informasi yang akurat dan tepat karena di dalam website terdapat informasi yang dibutuhkan dan berbagai hal baru yang mungkin belum pernah diketahui sebelumnya.

SMK N 1 Pedan Klaten adalah salah satu sekolah kejuruan yang berada di Kabupaten Klaten dan memiliki 5 jurusan yaitu Akuntansi, Administrasi Perkantoran, Penjualan, Rekayasa Perangkat Lunak dan Teknik Komputer Jaringan. Sebagai sekolah kejuruan harus memiliki Bursa Kerja Khusus (BKK) yaitu badan yang menangani masalah penyaluran lulusan dan lowongan pekerjaan. Akan tetapi penyampaian informasi BKK SMK N 1 Pedan masih dengan cara menempel pengumuman dipapan

pengumuman, facebook dan grup whatsapp, sehingga yang tidak bergabung digrup tidak mengetahui. Mulai dari pengumuman lowongan pekerjaan, pendaftaran, info jadwal tes dari perusahaan, pengumuman hasil seleksi tes pekerjaan dan lain sebagainya masih dilakukan secara manual. Hal ini cukup dikeluhkan oleh karyawan dan guru yang mengurus kegiatan tersebut. Masalah lain yang dihadapi BKK yaitu banyak alumni yang terjun ke industri tidak sesuai harapan. Selain itu beberapa alumni yang lolos tes dari perusahaan akan tetapi tidak jadi mengambil pekerjaan tersebut. Hal ini disebabkan beberapa faktor misalnya alumni tidak diijinkan oleh orang tuanya, faktor lokasi dan faktor lainnya.

Kegiatan penelitian ini dilakukan untuk membuat sistem yang digunakan untuk pegelolaan data lowongan pekerjaan yang berbasis web agar bisa diakses secara online dan juga menjadi masalah bagi alumni yang jarak rumah jauh dari sekolah dan telah berada diluar daerah, maka perlu dibutuhkan website BKK SMK N 1 Pedan yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun. SMK N 1 Pedan belum memiliki sistem informasi sendiri terkait BKK. Berdasarkan masalah yang ada, penulis akan mengembangkan sistem informasi terkait BKK.

Sistem yang dibuat diharapkan dapat mempermudah siswa dan alumni untuk mengakses sistem informasi ini tanpa ada batasan alat dan tempat. Dengan adanya fasilitas akses informasi yang mudah maka diharapkan informasi yang disampaikan oleh pihak sekolah bisa lebih cepat dan efektif. Sistem informasi pengelolaan rekrutmen dan penyaluran kerja berbasis web merupakan salah satu alternative yang dibutuhkan untuk memberikan informasi kepada alumni. Dari uraian diatas, maka penulis mengambil judul “Sistem Informasi Pengelolaan Rekrutmen dan Penyaluran Kerja Berbasis Web”.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Referensi [2], Sistem berasal dari bahasa Yunani, yaitu *systema* yang artinya himpunan bagian atau komponen yang saling berhubungan secara teratur dan merupakan suatu keseluruhan. Selain itu bisa diartikan sekelompok elemen yang independen, namun saling berkaitan sebagai satu kesatuan. Sistem terdiri atas struktur dan proses. Struktur sistem merupakan unsur-unsur yang membentuk sistem tersebut, sedangkan proses sistem menjelaskan cara kerja setiap unsur sistem dalam mencapai tujuan.

2.2 Informasi

Referensi [2], Informasi adalah suatu data yang sudah diolah atau diproses sehingga menjadi suatu bentuk yang memiliki arti bagi penerima informasi yang memiliki nilai bermanfaat.

2.3 Pengelolaan

Referensi [1], pengelolaan adalah proses atau cara perbuatan mengelola atau proses melakukan kegiatan tertentu dengan menggerakkan tenaga orang lain, proses yang membantu merumuskan kebijaksanaan dan tujuan organisasi atau proses yang memberikan pengawasan pada semua hal yang terlibat dalam pelaksanaan kebijaksanaan dan pencapaian tujuan.

2.4 Rekrutmen

Referensi [6], Rekrutmen adalah suatu proses mencari, mengadakan, menemukan, dan menarik para pelamar untuk dipekerjakan dalam suatu organisasi. Sedangkan Referensi [4], Rekrutmen adalah serangkaian kegiatan yang dilakukan secara terencana, guna memperoleh calon-calon pegawai yang memenuhi syarat-syarat yang dituntut oleh suatu jabatan tertentu, yang dibutuhkan oleh suatu organisasi. Proses rekrutmen itu sendiri dimulai sejak mencari pelamar-pelamar dan diakhiri dengan diterimanya surat-surat lamaran. Hasil dari proses rekrutmen adalah sekelompok pelamar yang kelak

akan dipilih melalui proses seleksi menjadi pegawai baru.

2.5 Penyaluran Kerja

Referensi[1], Penyaluran adalah proses, cara atau perbuatan menyalurkan. Sedangkan kerja adalah kegiatan melakukan sesuatu atau sesuatu yang dilakukan untuk mencari nafkah atau perayaan yang berhubungan dengan perkawinan, khitanan, dan sebagainya.

2.6 Web

Referensi[3], *World Wide Web (WWW)*, lebih dikenal dengan web, merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke Internet. Web pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi hypertexts, pemakai dituntun untuk menemukan informasi dengan mengikuti link yang disediakan dalam dokumen web yang ditampilkan dalam browser web

2.7 PHP

Referensi[5], *PHP atau Hypertext Preprocessor* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang dapat ditambahkan ke dalam HTML.

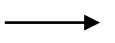
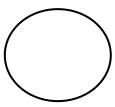
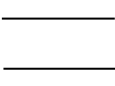
2.8 *Tabel 2.1 Data Flow Diagram (DFD)*


Referensi[7], DFD adalah suatu network yang menggambarkan suatu sistem automat/komputerisasi, manualisasi atau komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya.

Tabel 2.1 Data Flow Diagram (DFD)

menggambarkan simbol yang digunakan dalam DFD.

Tabel 2.1 Data Flow Diagram (DFD)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Data Flow/Aliran Data	Menjelaskan arah data/informasi entitas, proses, data store
2		Process/Proses	Menjelaskan proses dalam sebuah DFD
3		Data Storage/Simpanan Data	Menjelaskan tempat penyimpanan suatu data/informasi

4		External Entity/ Boundar	Menjelaskan suatu entitas luar pada sebuah DFD
---	---	-----------------------------	---

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Obyek penelitian dilaksanakan di SMK N 1 Pedan yang beralamatkan Jl. Bhayangkara, Sobayan, Pedan, Klaten, Jawa Tengah. Penelitian ini dilakukan secara langsung, pengambilan data-data asli dan akurat digunakan sebagai acuan dan perancangan sistem sesuai dengan materi yang diteliti.

3.2 Tahapan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa tahapan atau langkah yang akan dilakukan dalam kegiatan penelitian. Tahapan penelitian tersebut dibuat agar dapat memperoleh hasil penelitian sesuai yang diharapkan.

3.2.1 Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data terhadap penelitian yang penulis lakukan, maka harus memiliki cara atau teknik untuk mendapatkan data atau informasi. Teknik yang digunakan yaitu:

- a. Observasi dilakukan dalam bentuk pengamatan dan pencatatan data pada instansi yang terkait yaitu dilakukan di SMK N 1 Pedan dengan cara mengamati aktivitas yang sedang berjalan dan data-data yang diperlukan untuk memenuhi kebutuhan sistem yang akan dibuat.
- b. Wawancara pada tahap pengumpulan data ini dilakukan dengan wawancara tanya jawab secara langsung kepada Kepala Sekolah dan guru yang memiliki tugas sebagai tim BKK di SMK N 1 Pedan
- c. Studi Pustaka metode pengumpulan data yang diperoleh dari berbagai buku, materi dari perkuliahan, serta materi yang berhubungan dengan penelitian.

3.2.2 Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan suatu kegiatan untuk proses analisis tentang identifikasi kebutuhan informasi dalam pelaksanaan sistem untuk memenuhi kebutuhan calon pengguna. Dengan mengetahui kebutuhan calon pengguna akan mempermudah pendefinisian masalah dan menentukan langkah-langkah yang harus dilakukan. Selain itu hal lain yang harus dilakukan adalah pendefinisian kebutuhan informasi, criteria kinerja sistem dan indentifikasi jenis input yang diinginkan pengguna

3.2.3 Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan tahap untuk menspesifikasikan bagaimana sistem dapat memenuhi kebutuhan informasi dan kebutuhan pengguna. Sistem ini akan memerlukan beberapa tahap desain seperti desain masukan, desain basis data, desain proses, desain keluaran, dan desain antar muka. Selain itu pada desain sistem akan diberikan gambaran secara detail tentang Diagram Alir Data (DAD) dan Entity Relationship Diagram (ERD), Berikut ini perincian mengenai desain masukan, desain basis data, desain proses, desain keluaran, dan desain antar muka yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

- a. Desain Masukan
Desain masukan berfungsi untuk memasukkan data dan memprosesnya ke dalam format yang sesuai. Dalam sistem ini input data diperoleh dari SMK N 1 Pedan berupa data perusahaan, data lowongan kerja, data agenda, data berita, data tujuan BKK, dan data visi misi BKK.
- b. Desain Proses
Desain proses tahap untuk membuat konsep yang akan dimiliki sistem. Desain proses merupakan penjabaran aktivitas maupun proses yang terjadi dalam keseluruhan sistem. Tahap ini menyatukan konsep hubungan antara entitas dengan proses-proses yang terhubung dengan masing-masing entitas beserta tabel dalam basis data yang digunakan. Proses perancangan dilakukan dengan pemaparan DAD.
- c. Desain Keluaran
Desain output digunakan untuk proses keluaran data berupa laporan yang dibutuhkan sistem yaitu laporan data alumni yang bekerja dan laporan data perusahaan.
- d. Desain Basis Data
Desain basis data adalah menstransformasikan model domain informasi yang dibuat selama analisis kedalam struktur data yang akan digunakan untuk megimplementasikan sistem. Dalam tahap ini, aktivitas yang dilakukan adalah pendefinisian entitas yang terlihat dengan sistem melalui Entity Relationship Diagram.
- e. Desain Antarmuka
Perancangan antarmuka dilakukan secara sederhana tetapi tidak menghilangkan unsur-unsur penting dalam menyampaikan informasi dan kompleksitas kebutuhan dari sistem, hal ini dimaksudkan agar pengguna dapat dengan mudah memahami pengoperasian sistem tersebut.

3.2.4 Pembuatan Aplikasi dan Pengujian

Pada tahap implementasi sistem akan dilakukan penerapannya dengan aplikasi pemrograman Sublime

Text 3, aplikasi PHPMyAdmin dan database MySQL sebagai media penyimpanan data, kemudian dilakukan pengujian sistem mencakup pengujian fungsi fitur-fitur pada menu, pengujian akses ke dalam basis data dan pengujian untuk mengetahui ada tidaknya eror dari sistem yang telah dibuat.

3.3 Perangkat Pendukung Penelitian

Perangkat pendukung penelitian terdiri atas perangkat keras dan perangkat lunak.

3.3.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam mengembangkan sistem informasi pengelolaan rekrutmen dan penyaluran kerja memiliki syarat yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Memiliki kemampuan processing yang memadai dalam menjalankan program aplikasi yang digunakan dalam pengembangan sistem.
- b. Sistem computer yang digunakan pada tahap pengembangan adalah:
 - a. Laptop Dell.
 - b. Processor Intel(R) Pentium(R) CPU P6200 @ 2.13GHz 2.13 GHz.
 - c. RAM 2.00 GB

3.3.2 Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) adalah aplikasi komputer yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi pengelolaan rekrutmen dan penyaluran kerja. Adapun perangkat lunak (*software*) yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Sublime Text 3
- b. PHPMyAdmin
- c. XAMPP
- d. Microsoft Office 2007
- e. Balsamiq Mockups 3
- f. DIA
- g. Google Chrome

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan menjelaskan sistem yang sedang berjalan pada saat ini. Sistem yang sedang berjalan Bursa Kerja Khusus (BKK) SMKN 1 Pedan masih dengan cara menempel pengumuman dipapan pengumuman, facebook dan grup whatsapp, sehingga yang tidak bergabung digrup tidak mengetahui. Mulai dari pengumuman lowongan pekerjaan, pendaftaran, info jadwal tes dari perusahaan, pengumuman hasil seleksi tes pekerjaan dan lain sebagainya masih dilakukan secara manual.

4.1.1 Proses Melamar Kerja

Proses yang saat ini berjalan di BKK SMKN 1 Pedan dalam melamar pekerjaan adalah dengan cara perusahaan yang butuh karyawan mendatangi atau

menawarkan ke sekolah untuk memberi informasi lowongan pekerjaan kemudian sekolah memberi info lowongan pekerjaan tersebut kepada alumni dengan menempelkan pengumuman dipapan informasi sekolah dan dengan *broadcase* lewat grup whatsapp BKK SMKN 1 Pedan, kemudian alumni yang tertarik akan melamar dengan datang kesekolah menyerahkan lamaran serta syarat-syarat yang diperlukan.

4.1.2 Proses Administrasi dan Tes

Adapun proses administrasi pada saat mengikuti tes dengan membayar dua puluh ribu rupiah kepada panitia penyelenggara tes ditempat tes yang sudah diinfokan sebelumnya. Kemudian alumni yang lolos tes segera melakukan pemberkasan dengan mengumpul syarat-syarat yang belum lengkap ke tempat tes, kemudian panitia penyelenggara tes yang mengirim surat-surat tersebut ke perusahaan.

4.1.3 Proses Penanganan dari Perusahaan

Pada proses ini, alumni yang sudah diterima kerja dan sudah lengkap proses pemberkasaannya akan mendapat penanganan dari perusahaan dari kontrak kerja sampai alumni tersebut benar-benar mendapat asrama atau kos.

4.2 Analisa Sistem yang Diusulkan

Sistem yang akan dibangun yaitu dalam bentuk website yang dapat diakses secara online sebagai media dalam pengolahan data pada Bursa Kerja Khusus di SMKN 1 Pedan. Pada sistem yang akan dibuat ini dirancang untuk melakukan proses input data perusahaan, data lowongan kerja, data agenda, data berita, data tujuan BKK, dan data visi misi BKK. Dengan adanya sistem pengolahan data ini maka seluruh data yang berhubungan dengan proses pendataan dapat direkam, sehingga dapat mempermudah dalam proses pengolahan data dan dapat mempermudah siswa dan alumni untuk mengakses sistem informasi ini tanpa ada batasan alat dan tempat. Dengan adanya fasilitas akses informasi yang mudah maka diharapkan informasi yang disampaikan oleh pihak sekolah bisa lebih cepat dan efektif.

4.3 Analisa Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem merupakan kebutuhan paling penting untuk membangun sebuah sistem yang digunakan untuk meminimalisir adanya kesalahan. Dengan adanya analisis yang tepat maka materi yang terkandung dalam sistem tersebut dapat diimplementasikan dengan baik. Adapun analisa kebutuhan untuk mengetahui gambaran perangkat yang akan dihasilkan:

- a. Sistem dapat memberikan gambaran tentang BKK.
- b. Sistem dapat memberikan informasi tentang visi dan misi BKK.
- c. Sistem dapat memberikan informasi tentang tujuan BKK.
- d. Sistem dapat memberikan informasi tentang berita BKK.
- e. Sistem dapat memberikan informasi tentang lowongan.
- f. Sistem dapat memberikan informasi tentang perusahaan.
- g. Sistem dapat memberikan informasi tentang data alumni.
- h. Sistem dapat memberikan informasi laporan alumni SMKN 1 Pedan yang sudah bekerja.
- i. Sistem dapat memberikan informasi Laporan data alumni SMKN 1 Pedan mengenai status alumni yang sudah bekerja, belum bekerja, wiraswasta, maupun kuliah.

4.3.1 Kebutuhan User/Pemakai Sistem

1. Alumni dapat melakukan:
 - a. Alumni dapat melihat informasi lowongan pekerjaan yang sudah diinputkan oleh perusahaan.
 - b. Alumni dapat melamar kerja.
 - c. Alumni dapat melihat jadwal tes.
 - d. Alumni dapat melihat hasil pelamar kerja.
 - e. Alumni dan dapat melihat informasi yang sudah diposting admin.
2. Perusahaan dapat melakukan:
 - a. Perusahaan melakukan pendaftaran.
 - b. Perusahaan dapat menginputkan data perusahaan, data lowongan kerja dan jadwal tes.
 - c. Perusahaan dapat melihat alumni dan pelamar.
 - d. Perusahaan dapat memasukkan hasil pelamar kerja.

4.3.2 Kebutuhan Admin

Admin adalah administrator yang memiliki hak akses dalam pengelolaan web, berikut beberapa tugas admin:

- a. Admin dapat mengelola data master yang berupa data visi misi, data tujuan, data berita, data perusahaan, data lowongan pekerjaan, data agenda, data jurusan, data alumni.
- b. Admin dapat memverifikasi perusahaan yang ingin bergabung.
- c. Admin dapat memvalidasi lowongan pekerjaan yang telah dimasukkan oleh perusahaan.
- d. Admin dapat melihat keseluruhan laporan dari laporan data user, data alumni yang bekerja, data perusahaan dan data lowongan pekerjaan.
- e. Admin dapat mencetak laporan hasil pelamar

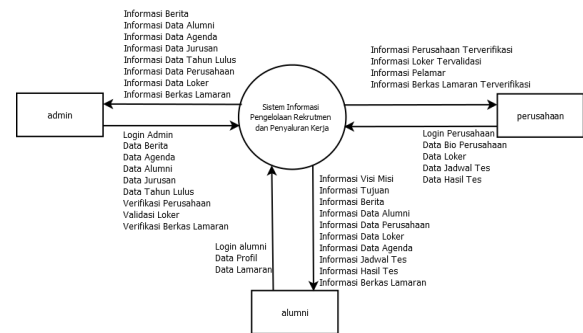
- yang diterima dalam setiap lowongan pekerjaan.
- f. Admin dapat mencetak alumni yang belum bekerja.

4.4 Rancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan kegiatan yang sangat penting dalam menyelesaikan tugas terutama dalam pembuatan program agar dapat berjalan dengan baik. Pada tahapan ini dilakukan perancangan sistem meliputi perancangan *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), rancangan basis data, input output dan tampilan program. Hasil perancangan sistem ini yang akan menjadi dasar pembangunan aplikasi dalam tahap implementasi.

4.4.1 Diagram Konteks

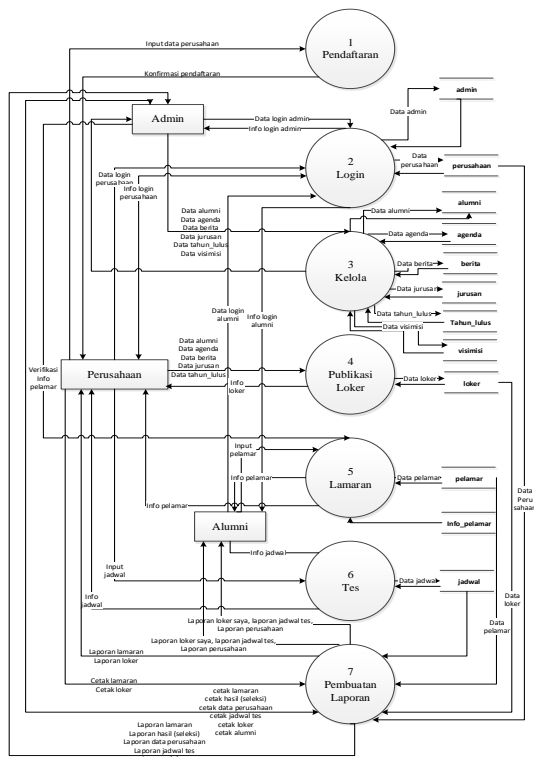
Diagram konteks menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Sistem ini digunakan oleh 3 user yang berinteraksi langsung dengan sistem, yaitu admin, user dan perusahaan. Tampilan diagram konteks digambarkan pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Diagram Konteks

4.4.2 Diagram Alir Data Level 1

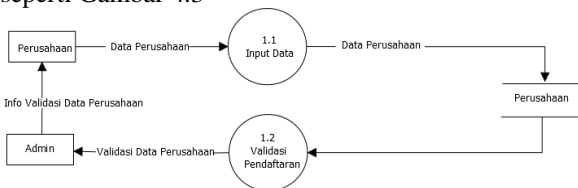
Diagram Alir Data level 1 merupakan gambaran urutan proses dari sistem yang meliputi proses pendaftaran, login, master data, proses dan laporan, seperti pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Diagram Alir Data Level 1

4.4.3 Diagram Alir Data Level 2 Proses 1

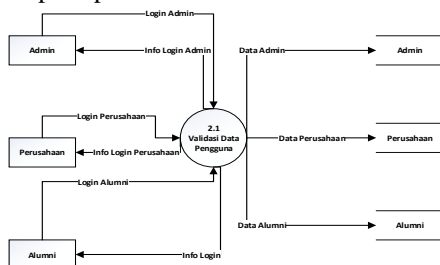
DAD level 2 Proses 1 merupakan turunan dari DAD level 1 yaitu dimana terdapat 2 proses yaitu *input* data perusahaan, validasi data pendaftaran dan verifikasi seperti Gambar 4.3



Gambar 4.3 Diagram Alir Data Level 2 Proses 1

4.4.4 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2

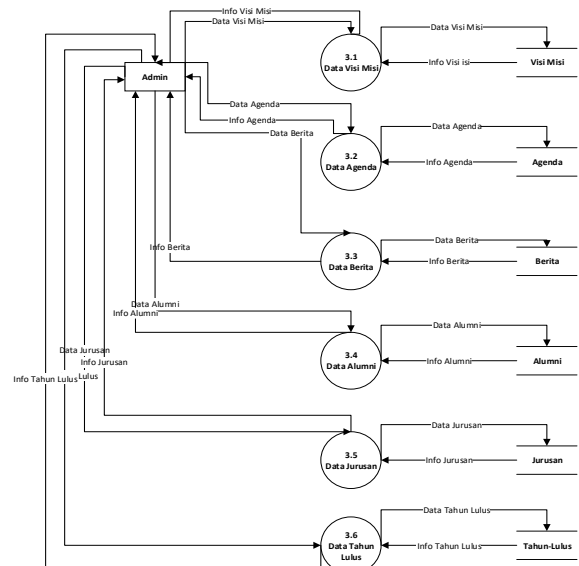
DAD level 2 Proses 2 yang didalamnya terdapat 3 hak akses untuk login yaitu admin, perusahaan dan alumni seperti pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2

4.4.5 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3

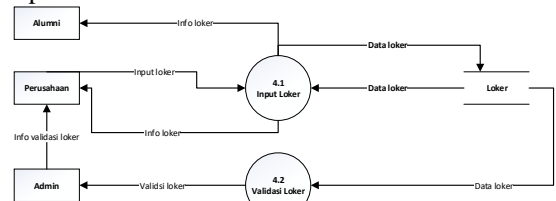
DAD level 2 proses 1 ini mengenai kelola data yang didalamnya terdapat master data visimisi, agenda, berita, alumni, jurusan dan tahun lulus seperti Gambar 4.5



Gambar 4.5 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3

4.4.6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 4

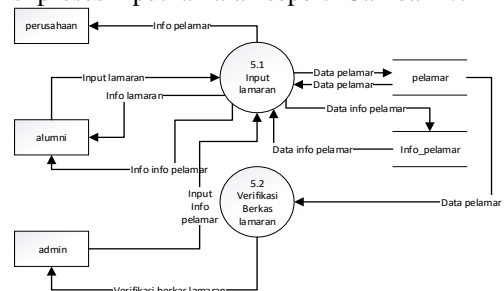
DAD level 2 proses 4 yaitu terdapat publikasi loker yang berisi proses input loker dan validasi loker seperti Gambar 4.6



Gambar 4.6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 4

4.4.7 Diagram Alir Data Level 2 Proses 5

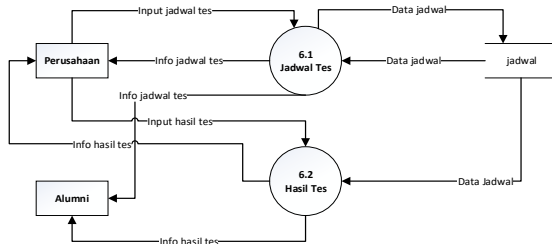
DAD level 2 Proses 5 yaitu terdapat lamaran yang berisi proses input lamaran seperti Gambar 4.7



Gambar 4.7 Diagram Alir Data Level 2 Proses 5

4.4.8 Diagram Alir Data Level 2 Proses 6

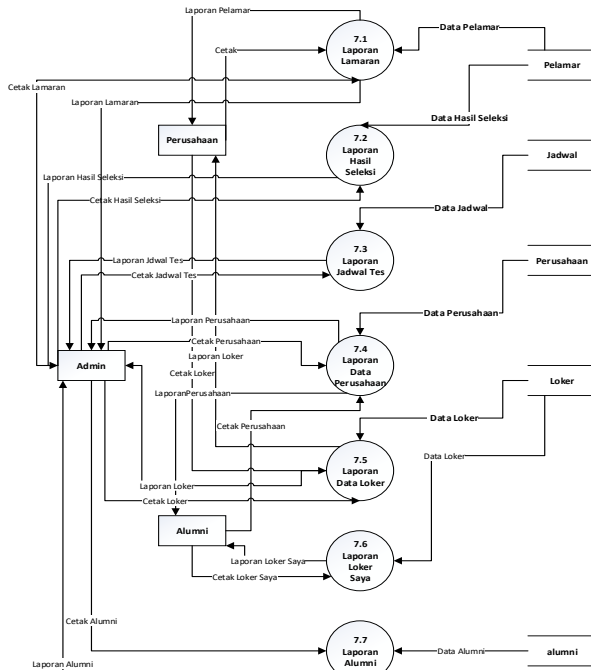
DAD level 2 Proses 5 yaitu terdapat tes yang berisi proses jadwal tes dan hasil tes seperti Gambar 4.8



Gambar 4.8 Diagram Alir Data Level 2 Proses 6

4.4.9 Diagram Alir Data Level 2 Proses 7

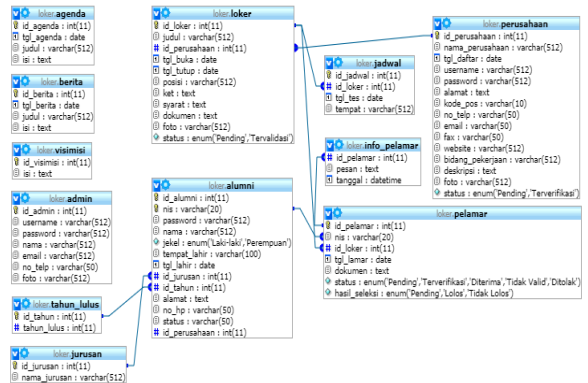
DAD level 2 Proses 7 berisi laporan dari data pelamar, jadwal, perusahaan, dan lowongan kerja seperti Gambar 4.9



Gambar 4.9 Diagram Alir Data Level 2 Proses 7

4.4.10 Diagram Relasi Antar Tabel

Diagram relasi antar tabel dihasilkan dengan menghubungkan Primary Key ke masing-masing tabel dengan nama, field, tipe data, dan ukuran yang sama. Diagram relasi antar tabel digambarkan pada Gambar 4.10



Gambar 4.10 Diagram Relasi Antar Tabel

5. IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini membahas tentang implementasi dan pembahasan program aplikasi yang akan diterapkan pada aplikasi yang sudah dirancang untuk dapat dioperasikan, sehingga pada langkah ini aplikasi yang akan sedang dijalankan dapat menghasilkan kemudahan untuk proses melamar kerja.

Sistem Informasi Pengelolaan Rekrutmen dan Penyaluran Kerja Berbasis Web dirancang sebagai media perekrutan dan pendataan untuk tenaga kerja yang akan disalurkan agar mempermudah pelamaran pekerjaan dan menginformasikan lowongan kerja yang sedang dibuka. Dalam sistem berbasis web ini memiliki tiga hak akses yaitu:

1. Admin

Admin memiliki hak akses penuh dalam sistem. Admin dapat mengakses semua menu yang ada pada sistem dengan hak akses untuk menambah, mengubah, menghapus, verifikasi dan validasi data.

2. Perusahaan

Perusahaan memiliki hak akses untuk mendaftar perusahaan, menginformasikan lowongan pekerjaan, melihat pelamar dan validasi bekas. Perusahaan dapat menambah, mengubah, menghapus data.

3. Alumni

Alumni memiliki hak akses melihat data visimisi, berita, agenda, data sesama alumni, data perusahaan, data loker dan loker sendiri.

5.2 Implementasi Website

5.2.1 Implementasi Halaman Utama

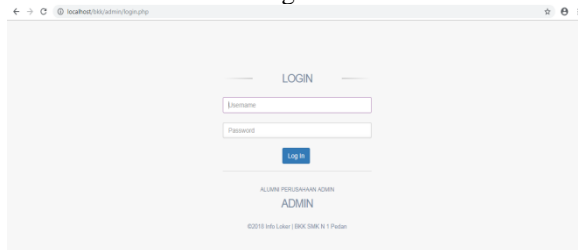
Halaman Utama yang akan user lihat digunakan untuk memilih login hak akses pengguna, terdapat tiga login hak akses yaitu: login admin, login alumni dan login perusahaan. Halaman utama dapat dilihat pada Gambar 5. 1. Halaman Utama



Gambar 5. 1. Halaman Utama

5.2.2 Implementasi Halaman Login Admin

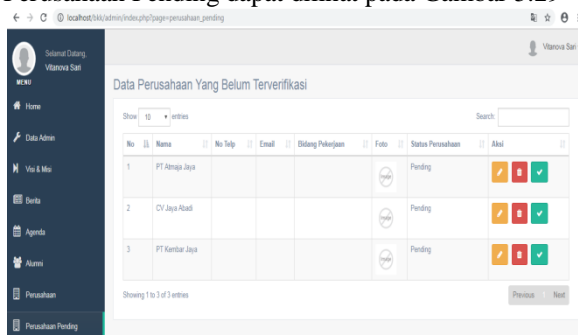
Halaman login admin merupakan sebuah proses yang penting sebagai kunci keamanan dalam sebuah sistem untuk membedakan hak akses pengguna. Jika login *valid* maka Admin dapat melakukan menambah, mengubah dan menghapus data yang terdapat dalam sistem. Halaman login admin dapat dilihat pada Gambar 5. 2. Halaman Login Admin



Gambar 5. 2. Halaman Login Admin

5.2.3 Halaman Tampilan Data Perusahaan Pending

Halaman Tampilan Data Perusahaan Pending adalah tampilan data perusahaan yang baru saja daftar dan belum terverifikasi. Halaman Tampilan Data Perusahaan Pending dapat dilihat pada Gambar 5.29

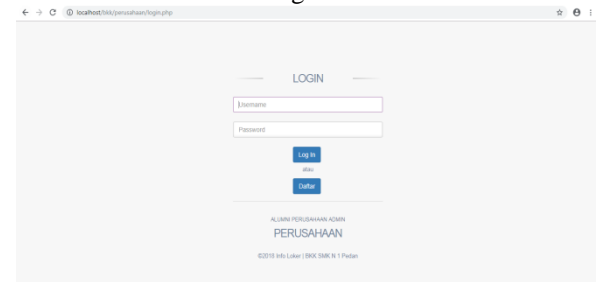


Gambar 5.1 Halaman Tampilan Data Perusahaan Pending

5.2.4 Implementasi Halaman Login Perusahaan

Dirancang untuk melakukan login perusahaan. Untuk mengakses halaman perusahaan harus login terlebih dahulu. Halaman login perusahaan dapat dilihat pada Gambar 5. 4. Halaman Login Perusahaan

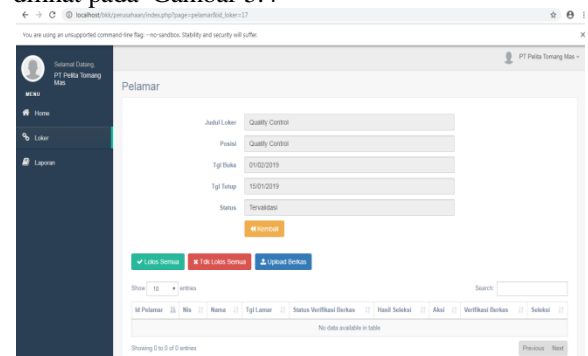
dahulu. Halaman login perusahaan dapat dilihat pada Gambar 5. 4. Halaman Login Perusahaan



Gambar 5. 4. Halaman Login Perusahaan

5.2.5 Halaman Pelamar

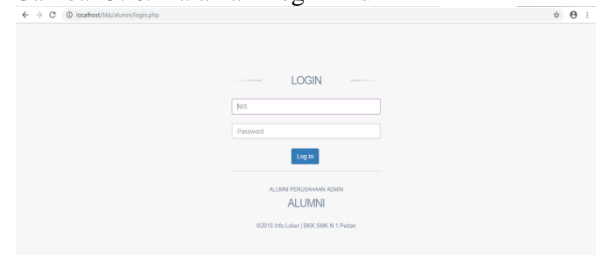
Halaman pelamar dirancang untuk mengetahui siapa saja yang melamar, verifikasi berkas, dan input data hasil seleksi oleh perusahaan. Halaman pelamar dapat dilihat pada Gambar 5.4



Gambar 5.5 Halaman Pelamar

5.2.6 Implementasi Halaman Login Alumni

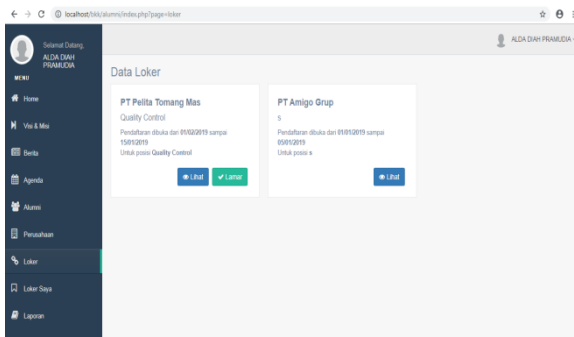
Dirancang untuk melakukan login alumni. Untuk mengakses halaman alumni harus login terlebih dahulu. Halaman login perusahaan dapat dilihat pada Gambar 5. 6. Halaman Login Alumni



Gambar 5. 6. Halaman Login Alumni

5.2.7 Halaman Tampilan Data Loker

Dirancang untuk menampilkan informasi lowongan pekerjaan. Halaman tampilan data loker dapat dilihat pada Gambar 5.7



Gambar 5.7 Halaman Tampilan Data Loker

6. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan keseluruhan proses analisis, perancangan dan implementasi atas pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Rekrutmen dan Penyaluran Kerja di SMK N 1 Pedan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi yang dibangun dapat digunakan di BKK SMKN 1 Pedan sebagai media perekrutan dan pendataan untuk tenaga kerja yang akan disalurkan agar mempermudah pelamaran pekerjaan dan menginformasikan lowongan kerja yang sedang dibuka.
2. Mempermudah alumni untuk melamar kerja melalui BKK SMKN 1 Pedan dimanapun dan kapanpun alumni berada.
3. Mempermudah alumni untuk mendapat informasi lowongan pekerjaan melalui BKK SMKN 1 Pedan.

6.2. Saran

Aplikasi ini masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar menjadi aplikasi bursa kerja yang lebih baik dan lengkap. Untuk memenuhi hal tersebut beberapa saran:

1. Dapat ditambahkan fitur administrasi untuk pelamar yang lolos seleksi akan disediakan tiket dan mes.
2. Dapat ditambahkan fitur kompetensi siswa untuk mendukung peran Bursa Kerja Khusus dalam menyalurkan lulusan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kemdikbud, (2016), *Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kamus Besar Bahasa Indonesia*.
- [2] Rusdiana, H.A., M.M dan Irfan, M., (2014), *Sistem Informasi Manajemen*, B. Ahmad Saebani, Ed. Bandung: CV Pustaka Setia.
- [3] Sidik, B. dan Iskandar Pohan, H., (2014), *Pemrograman Web dengan HTML*, Bandung: Informatika Bandung.
- [4] Sirait, J.T., (2006), *Memahami Aspek-Aspek Pengelolaan Sumber Daya Manusia dalam Organisasi*, Jakarta: Grasindo.
- [5] Supono, (2016), *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP Framework Codeigniter*, V. Putratama, Ed. I Yogyakarta: Deepublish.
- [6] Sutrisno, E., (2017), *Manajemen Sumber Daya Manusia*, ed. 9 Jakarta: Kencana
- [7] Sutabri, T., (2012), *Analisis Sistem Informasi*, Yogyakarta: ANDI OFFSET.