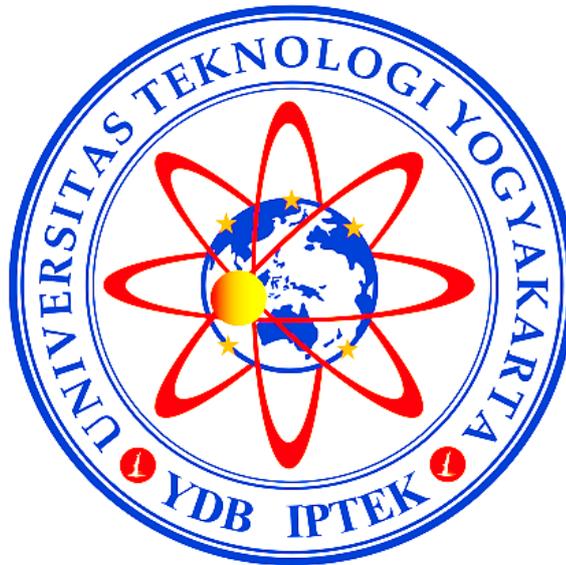


NASKAH PUBLIKASI

**RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI RETAIL BERBASIS
CLIENT SERVER
PROYEK TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
Mencapai derajat Sarjana-S1 Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

YUNI WAHYU HIDAYAH

5140411067

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2019**

Naskah Publikasi

**RANCANG BANUN SISTEM APLIKASI RETAIL BERBASIS
CLIENT SERVER**

Disusun oleh :

YUNI WAHYU HIDAYAH

5140411067

Pembimbing

Suhirman, Ph.D.

Tanggal :

RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI RETAIL BERBASIS CLIENT SERVER

Yuni Wahyu Hidayah

Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro

Universitas Teknologi Yogyakarta

Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta

E-mail : zunny.die@gmail.com

ABSTRAK

Mini Market Gulon Sejahtera merupakan salah satu mini market yang berada di Magelang tepatnya di Jl. Magelang - Yogyakarta No.17 Gulon Salam. Dalam proses pencatatan semua kegiatan jual beli pada Mini Market Gulon Sejahtera masih dilakukan secara manual yaitu dengan mencatat semua transaksi baik pembelian dan penjualan dengan media kertas, sehingga memungkinkan terjadi kesulitan dalam manajemen stok barang. Maka dari itu untuk meminimalisir kesalahan dalam manajemen stok, kegiatan jual beli serta pembuatan laporan, maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu dan memudahkan pegawai maupun pemilik mini market. Sistem transaksi pembelian yang dibangun diharapkan menjadi jawaban dalam mempermudah manajemen stok barang, transaksi penjualan atau pembelian serta pembuatan laporan-laporan. Kebutuhan minimarket untuk memiliki dan memanfaatkan Sistem Informasi Penjualan menjadi seperti suatu keharusan dengan tujuan kelancaran administrasi serta keakuratan transaksi yang terjadi. Sistem Informasi yang dibangun guna memperlancar proses penjualan adalah Sistem Informasi Penjualan yang dibuat menggunakan pemrograman Delphi serta menggunakan Database Microsoft SQL Server yang dapat digunakan lebih dari satu komputer dalam proses transaksinya dengan kata lain bersifat client-server.

Kata kunci : *Sistem, Transaksi Penjualan, Transaksi Pembelian, Client Server*

1. PENDAHULUAN

Mini Market Gulon Sejahtera merupakan sebuah toko yang terletak di Jl. Magelang - Yogyakarta No.17 Gulon yang melakukan usaha dibidang penjualan kebutuhan sehari-hari dan kebutuhan lainnya. Pada masa kini sebagian besar aplikasi akan dirancang agar dapat berbasis *Client Server*, dimana dengan adanya database server yang kompatibel sehingga dapat menampung segala jenis data yang dibutuhkan oleh komputer lain. Sedangkan retail itu sendiri adalah kegiatan jual beli baik barang secara langsung kepada konsumen. Konsumen yang membeli barang atau jasa tersebut akan langsung menggunakannya.

Mini Market Gulon Sejahtera ini termasuk salah satu usaha retail. Agar usaha retail dapat tetap eksis dan berkembang, diperlukan strategi bisnis dan pengolahan yang baik yang di maksud dapat berupa peningkatan kualitas pemasaran, manajemen, pelayanan, dan lain-lain termasuk penerapan teknologi informasi didalamnya. Selain itu karena

banyaknya barang yang dijual pada Mini Market Gulon Sejahtera dan setiap barang memiliki harga masing-masing yang berbeda-beda, sehingga menimbulkan beberapa permasalahan diantaranya perhitungan keuangan yang kurang valid sehingga diperlukan suatu sistem yang berhubungan dengan administrasi keuangan yang baik menyangkut transaksi jual beli yang dilakukan Mini Market Gulon Sejahtera. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa Mini Market Gulon Sejahtera membutuhkan perangkat teknologi sistem retail untuk membantu melancarkan bisnisnya. Mengingat pentingnya masalah tersebut, maka perangkat teknologi ini berbasis komputer yang lengkap dan sistematis agar bisa digunakan untuk membantu kinerja karyawan pada Mini Market Gulon Sejahtera. Berdasarkan uraian diatas penulis bermaksud mengadakan penelitian untuk penulisan tugas akhir dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Retail Berbasis *Client Server*. Dengan didukung sistem informasi yang berbasis *client server* maka akan lebih memudahkan dalam penyediaan

informasi sesuai dengan permintaan, mewujudkan proses kerja yang lebih sistematis, terotomasi, menghindari kesalahan dari kinerja secara manual, menghemat waktu dan tenaga dalam menyediakan informasi yang dibutuhkan. Sistem ini dirancang dengan memiliki beberapa fitur utama diantaranya sistem ini dapat digunakan untuk mengolah data penjualan yaitu transaksi penjualan terhadap konsumen, lalu yang kedua adalah mengolah data pembelian yaitu data yang meliputi transaksi penjualan antara toko dengan supplier yang ketiga adalah stock opname dimana pada fitur ini pengguna dapat mencocokkan antara stok barang yang ada digudang dengan hasil data pada system serta dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan diantaranya berupa laporan pembelian dan penjualan yang ada sehingga tercipta suatu manajemen administrasi yang efektif, efisien, dan produktif.

2. LANDASAN TEORI

2.1. Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan (Jogiyanto, H. M., 2006).

Menurut Susanto (2013) Sistem adalah kumpulan / group dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu. Menurut (Sutarman, 2009) sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi dalam suatu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama. Menurut (Jogiyanto, 2009) sistem dapat di definisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen.

2.2. Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata (Mulyanto, A., 2009).

Menurut Jogiyanto (2009) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Menurut Hartono (2005), informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Menurut Sutabri (2014), informasi adalah hasil pemrosesan, manipulasi, dan

pengorganisasian/penataan dari sekelompok data yang mempunyai nilai pengetahuan bagi penggunanya. Sedangkan menurut Kristanto (2008), informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima.

2.3 Database

Database atau memiliki istilah basis data merupakan suatu kumpulan data yang saling berhubungan dan berkaitan dengan subjek tertentu pada tujuan tertentu pula, hubungan antardata ini dapat dilihat oleh adanya *field* ataupun kolom (Waljiyanto 2003).

Menurut Ladjamudin (2013) *Database* adalah sekumpulan data store (bisa dalam jumlah yang sangat besar) yang tersimpan dalam *magnetic disk*, *optical disk*, *magnetic drum*, atau media penyimpanan sekunder lainnya. Menurut Kusri (2007), basis data adalah kumpulan data yang saling berelasi. Data merupakan fakta mengenai obyek, orang, dan lain-lain. Data dinyatakan dengan nilai (angka, deretan karakter, atau simbol). Sedangkan menurut Nugroho (2005) *Database* adalah salah satu bagian dari sistem informasi secara keseluruhan.

2.4 Aplikasi

Aplikasi adalah aplikasi merupakan penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi *output* (Jogiyanto 2016) Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari user (pengguna). Menurut (Rachmat 2016) Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows &, permainan (*game*) dan sebagainya.

4.5 Retail

Retail adalah kegiatan usaha menjual barang atau jasa kepada perorangan untuk keperluan diri sendiri, keluarga atau rumah tangga. Sedangkan pengecer adalah pengusaha yang menjual barang atau jasa secara eceran kepada masyarakat sebagai

- a. Dengan adanya sistem aplikasi retail di Mini Market Gulon Sejahtera di Kabupaten Magelang, Admin dan karyawan dapat melakukan perhitungan penjualan dengan lebih akurat.
- b. Admin dapat merekap laporan penjualan, pembelian, dan retur.
- c. Konsumen dapat mengecek harga barang melalui komputer yang tersedia.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan maka penulis memberikan beberapa saran untuk peneliti-peneliti selanjutnya dengan topik yang sama. Adapun saran-saran pada penelitian ini diantaranya adalah:

- a. Dibuat laporan akuntansi agar tidak memerlukan lagi tenaga akuntan.
- b. Untuk pengembangan selanjutnya bisa ditambah dengan teknologi RFID, sehingga petugas kasir tidak perlu menghitung satu persatu barang yang dibeli.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Astuti, P.D. (2011), Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari, Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi, 3(4), 1–6.
- [2] Damayanti, R. (2016), Sistem Informasi Penjualan Pada Minimarket Amin Berbasis Web
- [3] Astuti, P.D. (2011), Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari, Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi, 3(4), 1–6.
- [4] Damayanti, R. (2016), SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MINIMARKET AMIN BERBASIS WEB,
- [5] Jogyanto, H.M. (2006), Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Yogyakarta: ANDI Publisher.
- [6] Ma'mur, M. (2017), SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG, Cendekia, 13(2), 1–5.
- [7] Maulana, K.R. and Bunyamin (2015), Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang, , 12(1).
- [8] Mikhael, F. and Kuswara Heri (2017), Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi, Information System For Educators and Professionals, 1(2), 1–14.
- [9] Muta'alimin, I. (2017), Rancang Bangun

Aplikasi Penjualan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Distro Sonic Store, .

- [10] Rizky, M.R.B.D.P.M.M.E. (2011), Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Widari Garut, .
- [11] Sukerti, N.K. (2017), Rancang Bangun Sistem Penjualan Untuk Minimarket, Sistem Informasi, 18(4), 1–8.
- [12] Sunoto, A. (2018), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Di Apotik Kondang Mari Lampung Tengah, , 1–8..
- [13] Utomo, A.P. (2011), Perancangan dan Pengaplikasian Sistem Penjualan pada “Distro Smith” Berbasis E-Commerce, Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, 16(1), 1–10.
- [14] Waljiyanto (2003), Sistem Basis Data: Analisis dan Pemodelan Data, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [15] Widodo and Yudha Suryo, K. (2010), Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Retail Berbasis SMS Gateway dan Mobile Application, .
- [16] Yudi, S. and Nurwati (2017), RancangBnagun Sistem Informasi Penjualan Studi Kasus Toko Mutiara Seragam, Sistem Informasi, 1–6.