

NASKAH PUBLIKASI

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE SAYUR
TIRTA MINA TANI MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER BERBASIS WEB**



Disusun oleh:

AKHMAD SHOLAHUDDIN

5140411371

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2019**

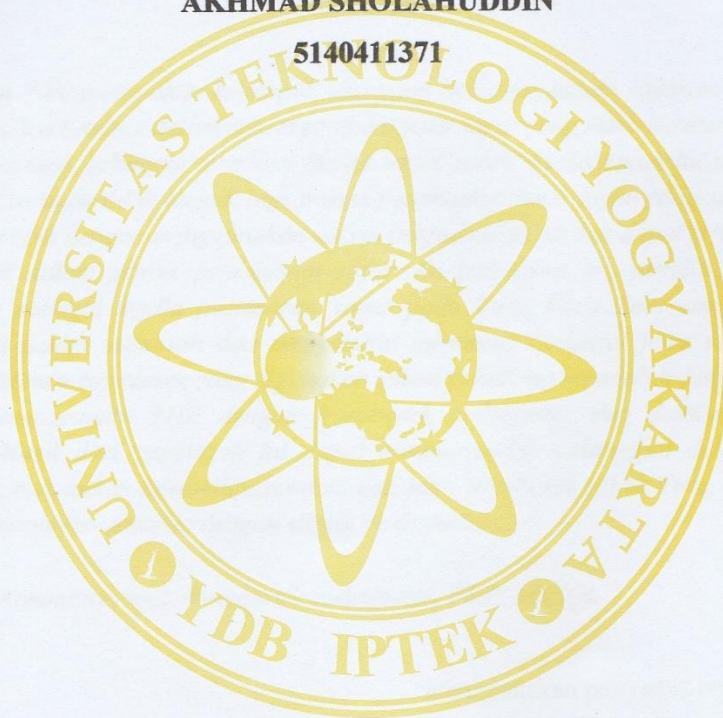
NASKAH PUBLIKASI

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE SAYUR
TIRTA MINA TANI MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER BERBASIS WEB**

Disusun oleh:

AKHMAD SHOLAHUDDIN

5140411371



Pembimbing

Drs. Damar Prasetyo, M.Kom.

Tanggal 11/09/19.....

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE SAYUR TIRTA MINA TANI MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB

Akhmad Sholahuddin

*Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi & Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
Email: sholahuddinas15@gmail.com*

ABSTRAK

Tirta Mina Tani merupakan kelompok tani yang bercocok tanam sayuran. Tirta Mina Tani masih memiliki kendala dalam proses produksi jenis sayur yang sama karena belum ada sistem penjadwalannya, sehingga membuat harga sayur turun. Maka untuk itu dibutuhkan sistem penjadwalan agar tidak terjadi lagi proses penanaman jenis sayur yang sama, Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan sistem penjadwalan adalah dapat mempermudah Tirta Mina Tani dalam proses penanaman sayur. Di penelitian ini, peneliti menggunakan e-commerce sebagai media pemasaran sayur pada Tirta Mina Tani untuk mempermudah pelanggan dalam memesan dan mengetahui informasi berbagai jenis sayur yang dijual. Adapun sistem e-commerce yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework codeigniter dan database menggunakan MYSQL. Hasil dari penelitian ini dapat mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi, melakukan pembelian produk, dan juga membantu pihak Tirta Mina Tani dalam proses penanaman sayuran dengan sistem penjadwalan.

Kata Kunci: E-commerce, web, framework codeigniter, PHP, MYSQL

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini persaingan antar penjual sayuran dari hari ke hari semakin meningkat. Berbagai macam inovasi dan cara dilakukan untuk dapat meningkatkan penjualan. Untuk memasarkan dan memperkenalkan sayuran Tirta Mina Tani agar dikenal kalangan luas masyarakat khususnya kabupaten Rebang maka untuk itu diperlukan web e-commerce sebagai media pemasaran sayuran Tirta Mina Tani untuk mempermudah pelanggan dalam memesan dan mengetahui informasi berbagai jenis sayuran yang dijual. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan transaksi melalui e-commerce adalah untuk meningkatkan pendapatan dengan

menggunakan penjualan online yang biayanya lebih murah dan lebih mudah.

Tirta Mina Tani masih memiliki kendala dalam proses penanaman jenis sayur yang sama karena belum ada sistem penjadwalannya, sehingga membuat harga sayur turun. Maka untuk itu dibutuhkan sistem penjadwalan agar tidak terjadi lagi proses penanaman jenis sayur yang sama. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan sistem penjadwalan adalah dapat mempermudah Tirta Mina Tani dalam proses penanaman sayur.

Dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka penulis mengajukan judul "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Sayur Tirta Mina Tani Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Web".

1.2 Batasan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas dan akan dikaji pada penelitian ini memiliki batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Penyajian informasi meliputi informasi sayur dan informasi jadwal tanam.
- b. Sistem dapat digunakan untuk menentukan penjadwalan tanam agar tidak terjadi proses penanaman jenis sayur yang sama.
- c. Pada perancangan sistem terdapat 3 hak akses yaitu admin, kelompok Tirta Mina Tani dan konsumen.
- d. Dalam pengimplementasian akan membutuhkan beberapa data diantaranya data sayur, data kelompok Tirta Mina Tani, data jadwal tanam, data konsumen dan data jadwal panen.
- e. Stok sayur ditentukan dari jadwal panen.
- f. Sistem pembayaran dapat dilakukan secara online.
- g. Batasan waktu konfirmasi pembayaran maksimal 3 jam dari proses pemesanan.
- h. Pengiriman sayur dilakukan ketika transaksi pembayaran sudah di konfirmasi.
- i. Batasan waktu pengiriman sayur antara 1-5 jam dari proses konfirmasi pembayaran.
- j. Jarak pengiriman antara 1-30 km dari desa Joho Gunung.
- k. Laporan yang dibuat meliputi laporan jadwal tanam, laporan kelompok Tirta Mina Tani dan laporan penjualan.

1.3 Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah:

- a. Menganalisis dan mendesain sistem aplikasi web *e-commerce* sayur.
- b. Mengimplementasi dan melakukan pengujian sistem aplikasi web *e-commerce* sayur.

2. KAJIAN PUSTAKA DAN TEORI

2.1 Landasan Teori

Beberapa hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya yang memiliki bidang dan tema yang sama dengan penelitian yang akan dilakukan.

[1] Membuat Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis *Website* Dengan Metode Waterfall. Penelitian tersebut menghasilkan sebuah aplikasi *e-commerce* berbasis *website* yang

transaksi jual-beli bagi penjual maupun pembeli karena lebih praktis dan Efisien. Dengan sistem online, semua informasi bisa di akses dengan cepat tanpa harus datang langsung ke toko, dan dengan jangkauan yang sangat luas tidak hanya di daerah tertentu saja bahkan sampai ke seluruh dunia.

[2] Membuat Sistem Informasi *E-Commerce* Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *e-commerce* berbasis web yang memudahkan proses transaksi pembelian produk. Costumer dapat langsung melihat produk baru dari *e-commerce* online sehingga dapat melakukan proses pembelian dengan cepat.

[3] Membuat Aplikasi *E-Commerce* Berbasis *Web Service* (Studi Kasus: Toko Cinderamata "Wisata" Makasar). Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *e-commerce* berbasis web service yang memudahkan transaksi penjualan toko online sederhana, ringan, namun handal dalam memenuhi kebutuhan penjual, dengan menggunakan aplikasi dan platform yang berbeda.

2.2 Elektronik Commerce (E-Commerce)

E-Commerce (Electronic Commerce) suatu istilah yang sering digunakan atau di dengar saat ini yang berhubungan dengan internet, dimana tidak seorangpun yang mengetahui jelas pengertian dari *e-commerce* tersebut. Berikut akan dipaparkan pengertian *e-commerce* menurut para ahli:

Menurut McLeod Pearson (2008), Perdagangan elektronik atau yang disebut juga *e-commerce*, adalah penggunaan jaringan komunikasi dan komputer untuk melaksanakan proses bisnis. Perdagangan populer dari *e-commerce* penggunaan internet dan komputer dengan *web browser* untuk membeli dan menjual produk.

2.3 Website

Menurut Sutarman (Sutarman, 2009), website merupakan sistem komunikasi dan informasi hypertext yang digunakan pada jaringan komputer internet. Dan site adalah tempat dimana dokumen-dokumen web berada.

Sedangkan menurut Kadir, A. (Kadir, A., 2013), website adalah sebuah media presentasi online untuk sebuah perusahaan atau individu. Website juga dapat digunakan sebagai media

penyampai informasi secara online, seperti detik.com, okezone.com, vivanews.com dan lain-lain.

2.4 Basis Data

Menurut Sukanto dan Salahuddin (2013) menjelaskan bahwa “Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan”. Basis data juga dapat diartikan sebagai media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Pengumpulan Data

Data-data yang diperoleh sebagai dasar dalam penyusunan laporan ini diambil dengan menggunakan beberapa metode, yaitu:

a. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku dan referensi yang berhubungan dengan objek penelitian. Metode ini bertujuan untuk memberikan bekal teoritis kepada peneliti, mengenai konsep dasar sistem, tahap-tahap dalam menganalisis dan merancang sistem serta tahap-tahap untuk melaporkan penelitian.

b. Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung di tempat kelompok Tirta Mina Tani.

c. Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan ketua kelompok Tirta Mina Tani yaitu bapak Ali Wardana. Wawancara dilakukan pada tanggal 3 Desember 2018 di rumah ketua kelompok Tirta Mina Tani. Berdasarkan hasil wawancara yang peneliti lakukan, didapat sejarah terbentuknya kelompok Tirta Mina Tani, informasi tentang sayur, jenis sayur apa saja yang di tanam dan kapan jadwal tanam sayur, serta keuntungan dan kerugian yang diperoleh dari membentuk kelompok tersebut

3.2 Analisis Perancangan

Aplikasi web *e-commerce* sayur sebagai pembelajaran pengenalan sayur berbasis web yang terdapat informasi meliputi harga sayur, jenis sayur serta ada terdapat informasi penjualan, pembayaran

dan pengiriman. Aplikasi ini digunakan oleh user yang membutuhkan informasi mengenai sayuran serta user yang ingin melakukan transaksi secara online.

3.3 Pengujian Sistem

Aplikasi yang sudah terbentuk selanjutnya akan dilakukan uji coba. Uji coba dilakukan dengan black testing, yaitu pengujian atau testing dengan cara melihat alur kerja dan output program yang dihasilkan. Pengujian ini untuk mengetahui fungsi-fungsi yang diharapkan seperti output dihasilkan secara benar dari input, dan database diakses serta diupdate secara benar dan mengujinya apakah akan menjalankan fungsi-fungsi tersebut secara tepat. Uji coba dilakukan dengan mencoba fungsi menu apakah sudah sesuai harapan yaitu menampilkan informasi yang ada pada menu. Pengujian aplikasi apakah dapat menampilkan aplikasi *e-commerce* sayur yang dapat menangani proses transaksi secara *online*.

4. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisa Sistem

Proses yang saat ini sedang berjalan didalam Tirta Mina Tani adalah kelompok belum menggunakan sistem penjadwalan, jadi kelompok masih banyak menanam jenis sayur yang sama sehingga menyebabkan harga sayur dipasaran menjadi turun. Dalam proses penanaman sayur kelompok Tirta Mina Tani memilih jenis bibit sayur dengan kualitas terbaik supaya menghasilkan yang terbaik juga, setelah proses pemilihan bibit sayur kelompok akan dibagi menjadi beberapa kelompok untuk menanam beberapa jenis sayuran yang berbeda supaya mempercepat dalam proses penanaman sayuran.

Dalam proses panen kelompok memilih sayur yang sudah siap untuk dipanen dan sayur yang memiliki kualitas terbaik, setelah proses pemilihan sayur kemudian akan dikumpulkan dan didata untuk mengetahui berapa hasil panennya, setelah itu sayur akan dikemas kedalam plastik atau diikat kalau sayuran yang berjenis daun. Setelah proses packing kelompok akan siap menjualnya dengan mengirim hasil panen ke pasar dan beberapa warung yang sudah menjadi langganan dari kelompok Tirta Mina Tani untuk menjual kembali sayuran itu.

Dalam proses penjualannya kelompok langsung menjualnya ke beberapa pasar terdekat. Jadi ada kelompok yang mempunyai tugas untuk menjual hasil panen sayuran di pasar dan juga ada

beberapa penjual pasar yang sudah memesan ke kelompok dan kemudian dijual lagi. Jadi pembeli harus datang ke pasar dan kemudian memilih sayur yang ada kemudian penjual akan membuatkan nota dengan menuliskan tanggal pembelian, nama pelanggan, alamat lengkap pelanggan, nama sayur, jumlah sayur, harga sayur, serta penjual akan meminta untuk mengisikan tanda tangan pembeli pada nota pesanan. Jadi ada dua jenis pembeli, pembeli yang pertama membeli sayur untuk dirinya sendiri dan pembeli yang kedua membeli sayur untuk dijual kembali.

4.2 Analisa Kebutuhan

Alasan dibuatnya aplikasi e-commerce secara online ini adalah untuk mempermudah dalam mempromosikan sayur, memasarkan sayur, mempermudah dalam proses tanam sayur dan mempermudah dalam melakukan transaksi.

Sistem yang dibangun adalah sistem yang akan memberikan informasi tentang promosi, pemasaran dan penjualan sayur yang ada di Tirta Mina Tani melalui website, dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan dan penjualan pada Tirta Mina Tani.

Alur proses transaksi penjualan pada sistem baru yang pertama adalah konsumen mengunjungi website Tirta Mina Tani kemudian konsumen mencari jenis sayur yang diinginkan sesuai dengan jenis sayur yang disediakan. Setelah menemukan sayur yang diinginkan, konsumen kemudian melakukan pemesanan sayur. Kemudian mengisi formulir pemesanan. Sistem akan memunculkan informasi mengenai detail sayur termasuk didalamnya jumlah yang harus dibayar. Kemudian konsumen memilih metode pembayaran bayar ditempat atau metode pembayaran transfer, jika memilih metode pembayaran transfer maka akan disediakan tampilan nomor rekening Tirta Mina Tani.

Pembayaran dilakukan dengan cara mentransfer uang sejumlah total yang harus dibayarkan ke nomor rekening Tirta Mina Tani. Selanjutnya konsumen konfirmasi transfer melalui website Tirta Mina Tani. Kemudian pesanan akan diverifikasi oleh admin bahwa pembayaran telah diterima dan selanjutnya kurir akan mengantarkan sayur yang telah dipesan oleh konsumen.

Sistem yang akan dibangun ini nantinya akan digunakan oleh admin, kelompok Tirta Mina Tani dan konsumen dengan hak akses yang akan dijelaskan sebagai berikut:

- a. Admin memiliki akses penuh dalam menangani sistem yang dibangun.
- b. Kelompok Tirta Mina Tani bisa memposting sayur dari hasil panen dan melihat jadwal tanam dan jadwal panen yang telah dibuat oleh ketua kelompok Tirta Mina Tani.
- c. Konsumen bisa melihat sayur dan melakukan pemesanan dan pembelian.

Dalam sistem ini juga terdapat master data yang akan dijelaskan sebagai berikut:

- a. Data users diakses oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data users.
- b. Data sayur diakses oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data sayur.
- c. Data jenis sayur digunakan untuk mempermudah konsumen melakukan pencarian data sayur
- d. Data bank dilakukan untuk menentukan konsumen akan melakukan transfer uang melalui rekening bank yang telah disediakan.

4.3 Perancangan Sistem Alat Bantu Perancangan Database

Alat Bantu yang digunakan pada perancangan sistem adalah sebagai berikut:

- 1) Context Diagram (CD)
- 2) Diagram Arus Data (DAD) atau Data Flow Diagram (DFD)
- 3) Entity Relationship Data (ERD)

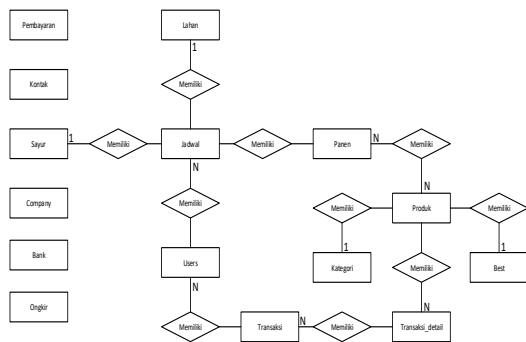
4.4 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem

Kebutuhan non-fungsional sistem yaitu sebagai penunjang atau yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem agar berjalan dengan baik. Dalam pembuatan sistem ini pengelola yang akan melakukan instalansi sistem membutuhkan *hosting*, *domain* dan *web server* dan sebuah komputer. *Hosting* dibutuhkan untuk menyimpan data, domain dibutuhkan sebagai alamat untuk mengakses alamat sistem tersebut, dimana fungsi *web server* adalah sebagai pusat kontrol untuk mengakses memproses permintaan yang diterima dan agar dapat mengakses sistem tersebut pengelola, penjual dan pembeli memerlukan sebuah komputer atau handphone yang terhubung dengan internet.

4.5 Rancang Sistem

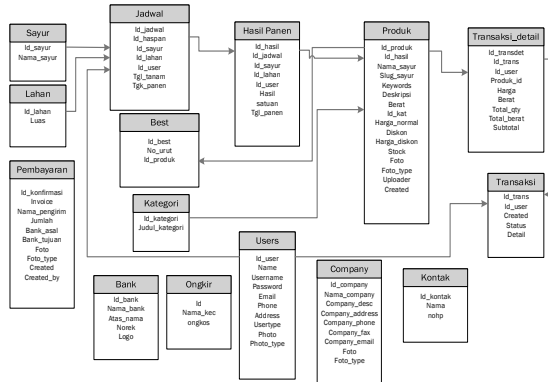
Rancangan sistem merupakan alur dari proses sistem pengolahan data dalam suatu rancangan. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem menggunakan diagram konteks (*Context Diagram*), DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), rancangan struktur tabel dan rancangan relasi antar tabel.

A. *Entity Relationship Diagram* sebagai alat bantu dalam perencanaan sistem yang akan di jalankan. *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada **Gambar 4.1**



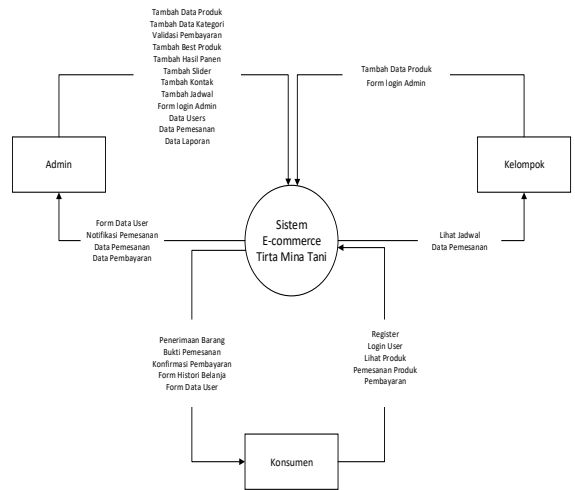
Gambar 4.1 Entity Relationship Diagram

B. Database yang tersusun dari beberapa tabel kemudian dihubungkan atau direlasikan sesuai *primary key field* penghubung masing-masing tabel. Terlihat pada gambar. **Gambar 4.2**



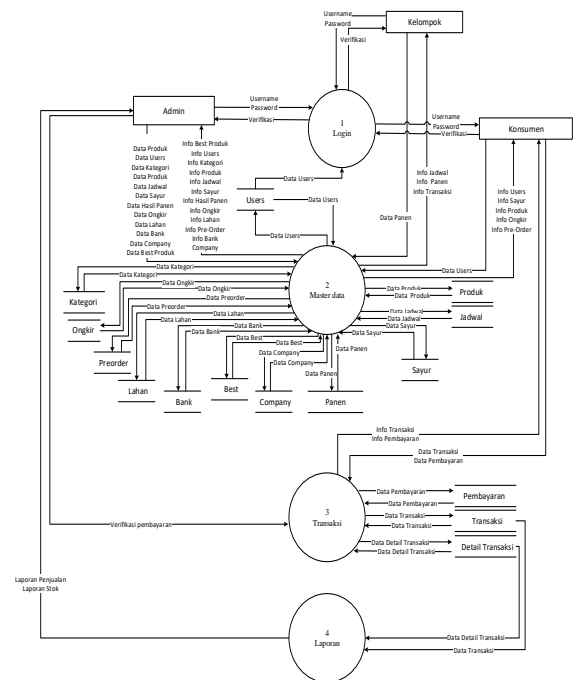
Gambar 4.2 Relasi Antar Tabel

C. Diagram Konteks merupakan alat perancangan sistem yang dapat menampilkan seluruh alur proses yang terdapat pada suatu sistem tertentu dengan jelas dan terstruktur. Pada gambar 4.3 merupakan rancangan dari sistem ini.



Gambar 4.3 Diagram Konteks

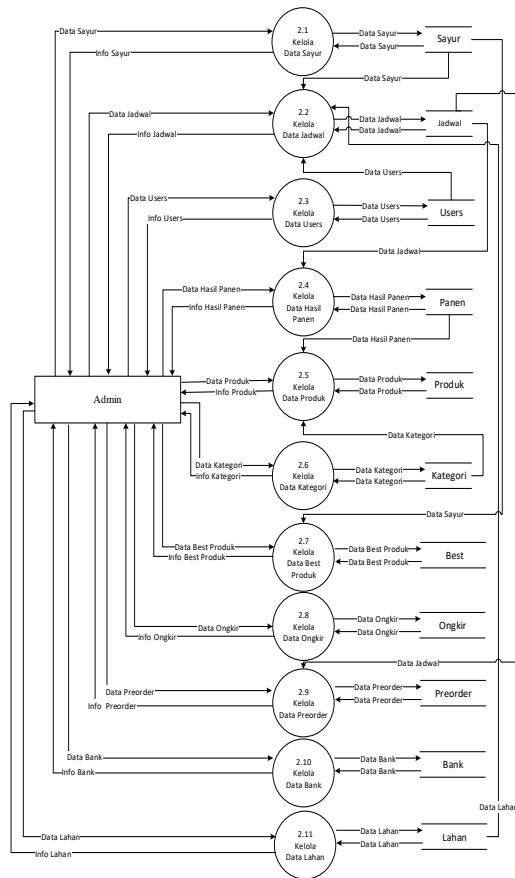
D. DFD Level 1 menjelaskan proses yang lebih rinci dari DFD konteks (DFD Level 1) yang berkaitan dengan login, kelola, serta menggambarkan semua penyimpanan data yang sesuai dengan data masukan dan proses. Sebagaimana terlihat pada **Gambar 4.4**



Gambar 4.4 Diagram Alir Data Level 1

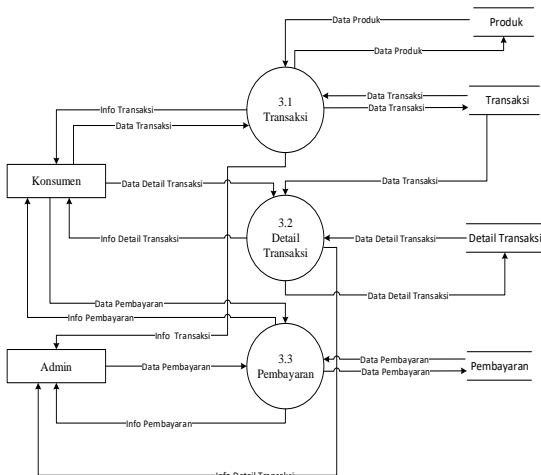
E. DFD level 2 proses 2 menggambarkan urutan proses master data dari sistem yang meliputi: data sayur, data kategori, data users, data jadwal, data best produk, data lahan, data jadwal, data produk, data panen, data kontak, data bank, data preorder dan data ongkir. Sebagaimana terlihat

pada **Gambar 4.5**.



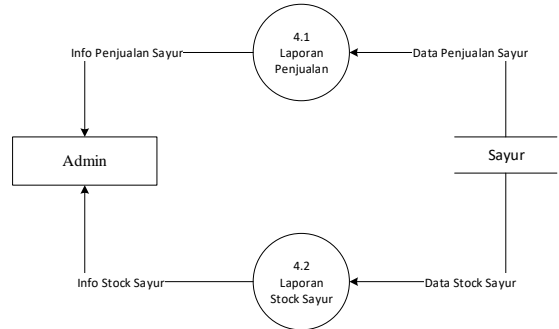
Gambar 4.5 DFD level 2 proses 1

F. DFD level 2 proses 3 menggambarkan urutan proses transaksi, detail transaksi dan pembayaran. sebagaimana terlihat pada **Gambar 4.6**.



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 3

G. DFD level 2 proses 4 menggambarkan urutan proses laporan yang meliputi laporan penjualan produk dan laporan stok produk proses pada level 2 proses 4. sebagaimana terlihat pada **Gambar 4.7**.

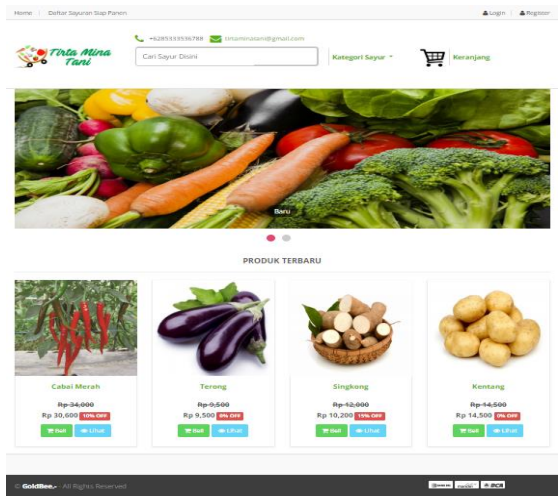


Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 4

IMPLEMENTASI

4.6 Halaman Utama

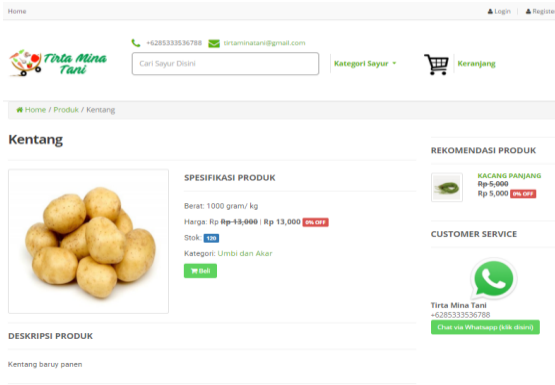
Pada halaman produk ini digunakan untuk melihat produk yang dijual. Tampilan Produk dapat dilihat pada **Gambar 4.8**



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama

4.7 Tampilan Detail Produk

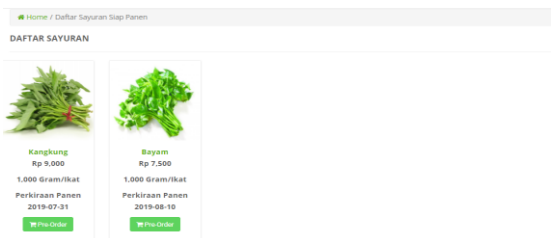
Pada tampilan detail produk ini digunakan pelanggan untuk melihat detail produk dari sayur yang dijual, seperti warna yang tersedia, stok, dan berat barang. Tampilan detail produk dapat dilihat pada **Gambar 4.9**



Gambar 4.9 Tampilan Detail Produk

4.8 Tampilan Sayuran Pre-Order

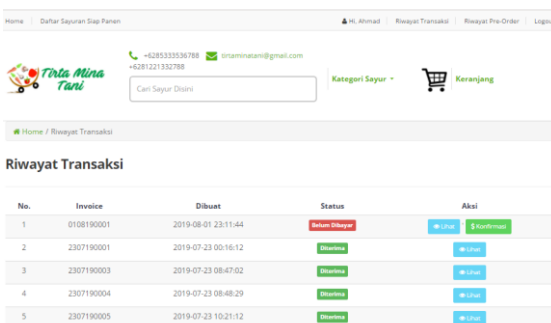
Tampilan Pre-Order menampilkan informasi mengenai sayuran yang dapat dipesan oleh pelanggan sebelum sayuran tersebut dipanen oleh kelompok Tirta Mina Tani. Implementasi halaman pre-order dapat dilihat pada Gambar 4.10



Gambar 4.10 Tampilan Sayuran Pre-Order

4.9 Tampilan History Transaksi

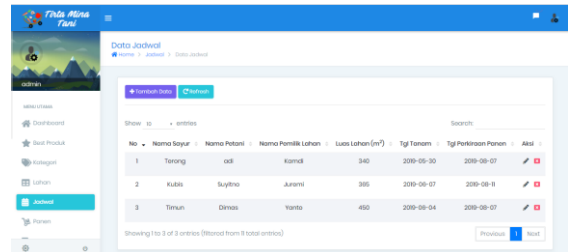
Pada halaman history transaksi digunakan menampilkan informasi daftar riwayat pesanan pelanggan. Pada halaman history terdapat menu konfirmasi pembayaran. Implementasi halaman History Transaksi dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Tampilan History Transaksi

4.10 Tampilan Jadwal Tanam

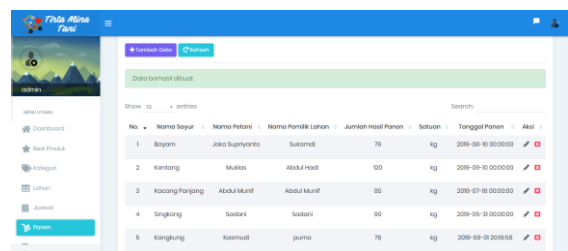
Pada halaman Jadwal Tanam digunakan untuk menampilkan informasi mengenai jadwal tanam sayuran. Implementasi halaman jadwal tanam dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Tampilan Jadwal Tanam

4.11 Tampilan Hasil Panen

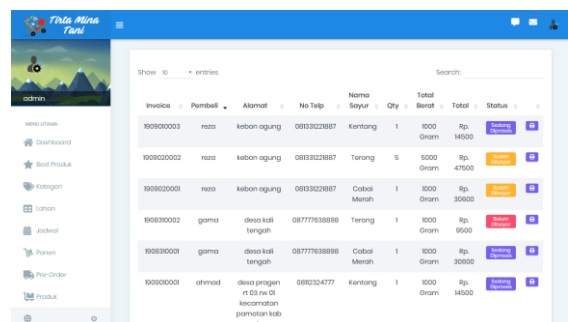
Pada halaman hasil panen digunakan untuk menampilkan informasi mengenai sayuran yang telah dipanen oleh petani. Implementasi halaman hasil panen dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 5.13 Tampilan Hasil Panen

4.12 Tampilan Penjualan

Pada halaman digunakan untuk menampilkan mengenai data pesanan pelanggan dari keseluruhan penjualan. Implementasi halaman penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Halaman Penjualan

4.13 Tampilan Laporan Penjualan

Pada halaman laporan data yang tampil pada cetak laporan penjualan merupakan data penjualan sayuran secara keseluruhan, seluruh data transaksi pelanggan akan tercatat pada halaman penjualan. Implementasi halaman laporan penjualan dapat dilihat pada **Gambar 4.15**.

TIRTA MINA TANI
Desa Joho Gunung, Kecamatan Pancur, Kabupaten Rembang
No. HP: 08533353527 | Telp: 0711412402 | Email: tirtaminatani@gmail.com

Nama Petugas : admin

LAPORAN PENJUALAN KESELURUHAN

No.	No. Transaksi	Pembeli	Tanggal	Nama Sayur	Jumlah	Petani	Harga Jual	Harga Asli	Hasil Penjualan
1	190810001	gema	2019-08-31 19:23:16	Cabai Merah	1	Kasri	Rp. 20000	Rp. 20000	Rp. 20000
2	190810002	gema	2019-08-31 19:23:54	Terong	1	Sugito	Rp. 9500	Rp. 9500	Rp. 9500
3	190901001	ahmad	2019-09-01 08:45:50	Kentang	1	Muklas	Rp. 14500	Rp. 10000	Rp. 14500
4	190901002	ahmad	2019-09-01 09:05:00	Terong	1	Sugito	Rp. 9500	Rp. 9500	Rp. 9500
5	190901003	reza	2019-09-01 09:33:31	Kentang	1	Muklas	Rp. 14500	Rp. 10000	Rp. 14500
6	190902001	reza	2019-09-02 02:13:30	Cabai Merah	1	Kasri	Rp. 20000	Rp. 20000	Rp. 20000
7	190902002	reza	2019-09-02 02:35:32	Terong	5	Sugito	Rp. 9500	Rp. 9500	Rp. 47500

Total Hasil Penjualan: Rp. 156.700
Total Hasil Keuntungan: Rp. 51.700

Gambar 4.15 Tampilan Laporan Penjualan

4.13 Tampilan Laporan Stok

Pada halaman laporan stok data yang tampil pada cetak laporan stok merupakan data jumlah stok keseluruhan sayuran. Implementasi halaman laporan stok dapat dilihat pada **Gambar 4.16**.

TIRTA MINA TANI
Desa Joho Gunung, Kecamatan Pancur, Kabupaten Rembang
No. HP: 08533353527 | Telp: 0711412402 | Email: tirtaminatani@gmail.com

Nama Petugas : admin

LAPORAN STOK SAYUR KESELURUHAN

No.Urut	Nama Sayur	Stok	Nama Petani
1	Cabai Merah	100	Kasri
2	Terong	88	Sugito
3	Singkong	85	Sadani
4	Kentang	111	Muklas

Gambar 4.16 Halaman Laporan Stok

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan terhadap sistem yang telah dibuat sebagai berikut:

- Sistem yang telah dibuat dapat mempermudah pihak Tirta Mina Tani dalam mengelola jadwal tanam, jadwal panen, data sayur dan data transaksi.
- Tersedia media promosi, penyedia informasi dan pemesanan sayur secara online pada Tirta Mina Tani.

- Sistem yang telah dibuat dapat menganalisis dan mendesain sistem web e-commerce Tirta Mina Tani.
- Sistem yang telah dibuat dapat mengimplementasikan dan pengujian sistem pada aplikasi web e-commerce Tirta Mina Tani.

5.2 Saran

Karena sistem ini dibangun berdasarkan alur pemikiran penulis, maka untuk hasil yang lebih baik dan maksimal diperlukan saran dan kritik dari pihak manapun untuk melengkapi kekurangan yang ada. Berdasarkan kesimpulan diatas penulis memberikan saran sebagai berikut:

- Pengembangan aplikasi berbasis android.
- Pengembangan aplikasi bisa menggunakan metode pembayaran dengan GO-PAY.
- Pengembangan konfirmasi pembayaran secara otomatis oleh sistem.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Haryanti, Sri., dan Irianto, Tri. (2015), *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus*, Jurnal, Universitas Surakarta.
- [2] Hidayat, R., Marlina, Siti., dan Utami, L., D. (2017), *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall*, Jurnal, Universitas Surakarta
- [3] Kadir, A., (2013), *Pengantar Teknologi informasi*, Yogyakarta: ANDI Publisher.
- [4] McLeod, Pearson, (2008). *Sistem Informasi Manajemen*. Salemba. Jakarta.
- [5] Mcleod. (2010). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat.
- [6] Muchlisa, A, N. (2016), *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Service (Studi Kasus: Toko Cinderamata "Wisata" Makasar)*, Skripsi, S.Kom., Universitas Islam Negeri (UIN) Alaudin Makasar
- [7] Sutarman, (2009), *Pengantar Teknologi informasi*, Jakarta: Bumi Aksara.

