

## **PENGARUH *REWARD* TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA PT. KARINI UTAMA**

**Rendi Hardian S.**

### **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *reward* terhadap kinerja karyawan pada PT. Karini Utama. Metode yang digunakan dalam pengambilan sampel adalah dengan menggunakan *probability sampling*. Metode ini merupakan pengambilan sampel dengan random atau acak tanpa memperhatikan strata yang ada dalam populasi sebagai responden atau sampel. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 59 responden pada PT. Karini Utama. Penguji statistik yang digunakan pada penilaian ini adalah analisis uji validitas, uji reliabilitas, uji normalitas, uji linearitas, uji heteroskedastisitas, analisis regresi linier sederhana, uji hipotesis (uji t), koefisien determinasi ( $R^2$ ) dan analisis rata-rata hitung, penulis menggunakan bantuan *software* SPSS 21 for Window. Hasil analisis regresi linier sederhana menunjukkan  $Y = 5,621 + 0,872x + e$  nilai konstanta pada output diketahui sebesar 5,621 (positif). Nilai tersebut merupakan angka konstan yang mempunyai arti bahwa jika tidak ada *reward* (X), maka nilai konsisten Kinerja Karyawan (Y) adalah sebesar 5,621 (positif). Nilai koefisien variabel *reward* (X) sebesar 0,872 (positif), angka ini mendukung apabila variabel *reward* meningkat maka variabel kinerja akan meningkat. Berdasarkan hasil uji t dapat diketahui bahwa variabel *reward* memiliki nilai  $t_{hitung}$  sebesar 13,431 dan nilai  $t_{tabel}$  sebesar 2,00247, karena nilai  $t_{hitung}$  (13,431) > nilai  $t_{tabel}$  (2,00247) maka secara parsial terdapat pengaruh positif dan signifikan antara variabel *reward* terhadap variabel kinerja karyawan pada PT. Karini Utama. Berdasarkan hasil analisis koefisien determinasi ( $R^2$ ) menunjukkan besarnya koefisien determinasi (*Adjusted R Square*) adalah sebesar 0,756, artinya *reward* (X) memberikan pengaruh sebesar 0,756 atau 75,6% terhadap kinerja karyawan. Sedangkan sisanya sebesar 24,4% (100% - 75,6%) dipengaruhi oleh variabel yang lain yang tidak dimasukkan dalam model penelitian.

**Kata Kunci:** *Reward dan Kinerja Karyawan*

## **THE EFFECT OF REWARD ON EMPLOYEE PERFORMANCE AT PT. KARINI UTAMA**

**Rendi Hardian S.**

### **Abstract**

*This study aims to know the effect of reward on employee performance at PT. Karini Utama. The method used in sampling is probability sampling. This method is random or random sampling regardless of the strata in the population as respondents or samples. The sample in this study amounting to 59 respondents at PT. Karini Utama. Statistical testers used in this assessment are analyzes of validity test, reliability test, normality test, linearity test, heteroscedasticity test, simple linear regression analysis, hypothesis testing (t test), determination coefficient (R<sup>2</sup>) and calculation of average analysis, the authors use SPSS 21 for Window software. Based on the results of a simple linear regression analysis  $Y = a + bx + e = Y = 5.621 + 0.872x + e$  the constant value at the output is known to be 5.621 (positive). This value is a constant number which means that if there is no reward (X), the consistent value of Employee Performance (Y) is 5.621 (positive). The variable value of the reward (X) coefficient is 0.872 (positive), this number supports if the reward variable increases then the performance variable will increase. Based on the results of the t test it can be seen that the reward variable has a tcount of 13.431 and a ttable value of 2.00247, because the tcount (13.431) > ttable value (2.00247) then partially there is a positive and significant influence between the reward variable on the performance variable employees at PT. Karini Utama. Based on the results of the coefficient of determination analysis (R<sup>2</sup>) the magnitude of the coefficient of determination (Adjusted R Square) is equal to 0.756, meaning that reward (X) has an effect of 0.756 or 75.6% on employee performance. While the remaining 24.4% (100% - 75.6%) is influenced by other variables not included in the research model.*

**Keywords:** *Reward and Employee Performance*