

ABSTRAK

CV. Iframe Multimedia Yogyakarta merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa multimedia dan persewaan alat – alat fotografi. Kemudian saat ini, masih terdapat masalah yang timbul dimana Proses Pengelolaan Asset pada setiap cabang masih harus menggunakan transaksi sederhana, dimana mulai dari perencanaan harus ditulis secara sederhana asset yang akan direncanakan tambah, sedangkan pada proses pengelolaan pun masih sederhana dimana SPV/Manajer harus mengecek satu – satu Setiap Cabang, Asset apa saja yang sedang maintenance atau rusak atau hilang, selain itu dapat juga melalui Whatsapp. Oleh karena itu penulis ingin membangun Sistem Informasi Manajemen Asset Barang sehingga transaksi pengelolaan asset/barang secara keseluruhan dapat tercatat secara sistematis. Pengembangan Sistem ini menggunakan Metode Waterfall yang dimulai dengan : Perancangan Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pengkodean Program, Uji Coba Program, Implementasi, dan Pemeliharaan Sistem. Pengujian Sistem sendiri dilakukan dengan *Black Box Testing* dimana peneliti hanya menguji secara fungsionalitas dari fitur yang ada dalam sistem tanpa melihat dari sisi Kode. Pada pengembangan sistem ini, peneliti membuat beberapa fitur – fitur berupa Perencanaan, Pengadaan, Inventarisasi, Pengelolaan, Maintenance, Penghapusan, dan Penyusutan sesuai dengan siklus hidup sebuah asset sendiri. Informasi yang diberikan berupa Laporan secara periodik dari setiap transaksi yang dilakukan. Sehingga dapat dijadikan pendukung keputusan untuk merencanakan pengeluaran dan mengatur keuangan dari perusahaan untuk selanjutnya.

Kata Kunci: *Sistem Informasi Asset*.

ABSTRACT

CV. Iframe Multimedia is one of the companies in Yogyakarta engaged in multimedia services and photography equipment rental. At this time, there are problems arise, namely the Asset Management Process at each branch still uses simple transactions, the management process is simple, the SPV or Manager only checks each branch one by one manually or by WhatsApp messenger by looking at the assets such as maintained assets, damaged assets, or lost assets. Therefore, the researcher intended to build an Asset Management Information System in order to manage transactions as a whole to be recorded systematically. This System Development used the Waterfall Method, which starts with System Planning, System Analysis, System Design, Program Coding, Program Trial, Implementation, and System Maintenance. System Testing itself was conducted by Black Box Testing, where the researcher only tested the function of the features in the system without looking at the Code. In developing this system, the researcher made several features in the form of Planning, Procurement, Inventory, Management, Maintenance, Deletion, and Depreciation following the life cycle of an asset itself. Information provided in the form of periodic reports of each transaction carried out. Indeed, it can be used as decision support for planning expenses and managing finances from the company in the future.

Keywords: *Asset Information System*.