

**SISTEM RESERVASI KUNJUNGAN MUSEUM BIOANTROPOLOGI DAN
PALEOANTROPOLOGI BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA)**

Rizki Dewi Nur Indah Sari

*Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : dindah53@gmail.com*

ABSTRAK

Museum dan Laboratorium Bioantropologi dan Paleoantropologi yang terletak di JL. Medika Sekip Utara, Yogyakarta. Saat ini untuk melakukan reservasi dilakukan secara manual atau datang langsung ke museum, sehingga pelanggan akan kesulitan untuk melakukan reservasi jika jarak yang ditempuh cukup jauh. Untuk memudahkan pengunjung melakukan reservasi, maka dibuatlah sistem reservasi berbasis web. Dalam pembuatan sistem penulis menggunakan metode waterfall sebagai acuan, metode ini memiliki pendekatan alur hidup yang terurut dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung. Pemodelan dalam membuat sistem reservasi kunjungan museum ini menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD). Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Hypertext Markup Language (HTML), Hypertext Preprocessor (PHP), dan Javascript, selain itu juga menggunakan Apache web server dan MySQL database management system. Dengan dibuatnya sistem reservasi kunjungan yang dapat diakses dan digunakan oleh pengunjung diharapkan dapat membantu pengunjung dalam melakukan reservasi. Dari sistem dapat mengelola data reservasi, pemesanan cinderamata, melihat jadwal kunjungan dan data pembayaran kunjungan.

Kata kunci : Museum, reservasi, website

ABSTRACT

Museum and Laboratory of Bioanthropology and Paleoanthropology located at JL. Medika Sekip Utara, Yogyakarta. Currently to make reservations done manually or come directly to the museum, so customers will find it difficult to make reservations if the distance traveled far enough. To facilitate visitors make reservations, then made a web-based reservation system. In making the system the author uses the waterfall method as a reference, this method has an ordered lifestyle approach from the analysis, design, coding, test and supporting stages. Modeling in making reservation system visit this museum using Data Flow Diagram (DFD) and Entity Relationship Diagram (ERD). The programming languages used are Hypertext Markup Language (HTML), Hypertext Preprocessor (PHP), and Javascript, while also using Apache web server and MySQL database management system. With the making of reservation system visit that can be accessed and used by visitor is expected to assist visitor in make reservation. From the system can manage reservation data, order souvenir, view visit schedule and payment data of visit.

Keywords: Museum, reservation, website