

Sulistiyanti, Dian. 2020. “ Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Permainan Simulasi Kartu Uno Terhadap Eksplorasi Karir”. Tugas Akhir Bimbingan dan Konseling . Fakultas Humaniora, Pendidikan, dan Pariwisata. Universitas Teknologi Yogyakarta. Pembimbing Erlin Fitria, S.Pd., M.Pd

ABSTRAK

Eksplorasi karir merupakan aktivitas yang bertujuan untuk memperoleh pengetahuan tentang diri dan lingkungan sekitar yang mendorong individu untuk meningkatkan perkembangan karirnya. Eksplorasi karir di bagi menjadi dua yang pertama yaitu eksplorasi karir lingkungan yaitu individu mengumpulkan informasi baru tentang pekerjaan, organisasi, pekerjaan atau industri. Kedua, yaitu eksplorasi diri, yang berfokus pada mengeksplorasi kepentingan diri sendiri, nilai-nilai, pengalaman sebelumnya, dan tujuan karir. Penelitian ini dilaksanakan untuk menguji pengaruh layanan bimbingan kelompok teknik permainan simulasi kartu uno terhadap eksplorasi karir di SMA Negeri 2 Sukorejo.

Eksplorasi Karir di SMA Negeri 2 Sukorejo berdasarkan wawancara dengan guru Bimbingan dan Konseling menyatakan bahwa tingkat eksplorasi siswa SMA Negeri 2 Sukorejo belum sesuai dengan harapan, guru Bimbingan dan Konseling mengatakan bahwa berdasarkan pengamatannya banyak siswa yang mengalami kebimbangan atau belum mampu mengeksplorasikan karir, seperti tidak mengenali bakat dan minat, hingga tidak dapat mengumpulkan informasi guna memperluas wawasan karirnya. Oleh karena itu peneliti merasa bahwa perlu diterapkannya bimbingan kelompok guna membantu guru Bimbingan dan Konseling untuk meningkatkan eksplorasi karir siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah permainan kartu uno efektif untuk meningkatkan eksplorasi karir siswa dan untuk mengetahui besarnya peningkatan eksplorasi karir setelah dilakukan perlakuan.

Penelitian ini merupakan penelitian yang melakukan uji efektivitas penggunaan permainan simulasi kartu uno yang sebelumnya telah dikembangkan oleh Ulinnuha Khairunnisa mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan pada tahun 2018. Metode penelitian yang digunakan adalah eksperimen dengan desain One-Group Pretest-Posttest. Populasi dalam penelitian ini sebanyak 75 siswa, dan sampel 9 siswa. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *simple random sampling* sedangkan Teknik pengumpulan data menggunakan angket. Hasil perhitungan analisis menggunakan uji *t-test* diperoleh nilai t hitung = $-9.855 < t$ tabel = $2,306$ maka dapat disimpulkan bahwa H_0 diterima. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah pengaruh layanan bimbingan kelompok teknik permainan simulasi kartu uno terhadap eksplorasi karir terbukti efektif. Eksplorasi karir dengan prosentase peningkatan sebesar 22%.

Kata kunci : Bimbingan Kelompok, Permainan Kartu Uno, Eksplorasi Karir

Sulistiyanti, Dian. 2020. *"The Effect of Uno Card Simulation Game Technique Group Guidance Services on Career Exploration"*. Guidance and Counseling Final Project. Faculty of Humanities, Education and Tourism. University of Technology Yogyakarta. Advisor Erlin Fitria, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

Career exploration is an activity to gain knowledge about oneself and the environment that encourages individuals to develop their careers. Career exploration is divided into two, namely the exploration of a career environment where individuals gather new information about jobs, organizations, jobs or industries. The second is self-exploration, which focuses on exploring self-interests, values, previous experiences, and career goals. This research was conducted to examine the effect of group guidance services on the uno card simulation game technique on career exploration at SMA Negeri 2 Sukorejo.

Career Exploration at SMA Negeri 2 Sukorejo based on interviews with Guidance and Counseling teachers stated that the exploration level of SMA Negeri 2 Sukorejo students was not in line with expectations. The Guidance and Counseling teacher said that based on his observations, many students experienced doubts or were not able to explore careers such as not recognizing talents and interests and unable to gather information to broaden their career horizons. Therefore, researchers feel that it is necessary to apply group guidance to help Guidance and Counseling teachers to improve student career exploration. This study aims to determine whether the uno card game is effective in improving student career exploration and to determine the magnitude of the increase in career exploration after treatment.

This research uses a test of the effectiveness of using the uno card simulation game which was previously developed by Ulinnuha Khairunnisa, a student of Ahmad Dahlan University in 2018. The research method used is an experiment with the One-Group Pretest-Posttest design. The population in this study were 75 students, and a sample of 9 students. The sampling technique used simple random sampling technique while the data collection technique used a questionnaire. The results of the analysis using the t-test obtained by the value of t count = -9.855 < t table = 2.306, it can be concluded that H_0 is accepted. The conclusion in this study is that the effect of group guidance services on the uno card simulation game technique on career exploration is proven to be effective with an increase of 22%.

Keywords : *Group Guidance, Uno Card Game, Career Exploration*