

NASKAH PUBLIKASI
SISTEM INFORMASI
PENJUALAN SPAREPART
(Studi Kasus : Indah Motor Kutoarjo)

LAPORAN TUGAS AKHIR



HERY KRETYAMAN
5130411239

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020

SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART (Studi Kasus : Indah Motor Kutoarjo)

Hery Kretyaman

*Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : herykretyaman2@gmail.com*

ABSTRAK

Didalam penelitian ini, penulis melakukan penelitian tentang bagaimana proses penjualan sparepart pada bengkel Indah Motor. Permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagian penjualan sulit untuk mengetahui ketersediaan stock sparepart, menentukan pelanggan yang sudah lunas maupun yang belum lunas. Serta pencatatan data penjualan yang mudah hilang dan rusak. Sebab itu, peneliti membuat suatu rancang bangun sistem informasi yang dapat mendukung kegiatan aktivitas penjualan sparepart dan penanganan pada bengkel Indah Motor. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai tujuan dari penelitian ini, adapun jenis metode penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah wawancara, studi pustaka, pengamatan dan dokumentasi kepada pihak lembaga yang bersangkutan. Pada pemodelan sistem, penulis menggunakan metode perancangan berorientasi obyek dengan alat bantu yaitu, DFD (Data Flow Diagram). Untuk perancangan basis data digunakan metode waterfall, relasi table dan ERD (Entity Relationship Diagram). Dari hasil penelitian, penulis ingin memberikan alternative pemecahan berupa rancangan yang telah terkomputerisasi dengan menggunakan rancangan program Delphi 2016 yang mana dapat menghasilkan sistem informasi penjualan sparepart dan penanganan dan database menggunakan SQL Serverl yang diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses transaksi dan laporan pada Bengkel Indah Motor.

Kata Kunci: Pejualan, SQL Server, Sistem Informasi, Waterfall.

1. PENDAHULUAN

Badan usaha milik perorangan yang dikelola oleh Bengkel Indah Motor bergerak dalam bidang pelayanan perbaikan kendaraan bermotor atau roda dua dan penjualan sparepart. Dalam mengelola usaha pelayanan perbaikan kendaraan bermotor atau roda dua dan penjualan sparepart.

Indah Motor membutuhkan sistem informasi untuk memudahkan jalannya aktivitas di bengkel seperti penjualan sparepart, dan pembuatan laporan penjualan. Begitu pun dengan pengolahan data yang dihasilkan dari transaksi yang terjadi masih menggunakan tulisan tangan, sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan atau masalah seperti kekeliruan dalam penulisan, perhitungan pendapatan dan data stok gudang. Dalam laporan tahunan sering terjadi kesalahan pencatatan yang membuat kerugian untuk instansi. Terkait dengan masalah diatas jika ada dokumen-dokumen pembelian ataupun penjualan yang hilang dalam arsip maka akan sulit untuk menemukan kembali data-data dalam dokumen- dokumen tersebut jika terdapat kesalahan pencatatan data ke dalam buku sebagai media penyimpanan data. Untuk itu diperlukan suatu

sistem informasi yang dapat mengatasi masalah tersebut dengan menggunakan sistem komputer.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis akan merancang dan mengimplementasikan sistem informasi, penulis mencoba untuk memberikan masukan dengan melakukan analisa terhadap kekurangan yang perlu diperbaiki dengan mengubah sistem manual menjadi terkomputerisasi yang diharapkan akan membantu dalam proses pengolahan data pada bengkel tersebut sehingga dapat menyajikan kebutuhan akan data dan informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat membantu dalam proses evaluasi kerja. Dalam penelitian ini penulis akan membahas mengenai “Sistem Informasi Penjualan Sparepart pada Bengkel Indah Motor.

2. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. Orang tergantung pada sistem informasi untuk

berkomunikasi antar satu sama lain dengan menggunakan berbagai jenis alat fisik, perintah dan prosedur pemrosesan informasi, saluran telekomunikasi atau jaringan, dan data yang disimpan atau sumber daya data O'Brian (2005).

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi juga dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk menyajikan informasi Jogiyanto (1999).

2.2. Pengertian Penjualan

Sistem informasi penjualan adalah sistem yang menyediakan informasi penjualan harian, mingguan, bulanan triwulan, smesteran dari masing-masing jenis barang dan supplier secara rinci. Sistem informasi ini terkait erat dengan sistem persediaan barang karena setiap hari penjualan akan mengurangi persediaan barang Oetomo (2006).

2.3. Pengertian Basisdata

Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan data merupakan representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, symbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya. Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berhubungan (punya relasi). Relasi biasanya ditunjukkan dengan kunci (*key*) dari tiap file yang ada. Dalam bentuk satu file terdapat *record-record* yang sejenis, sama besar, sama bentuk, yang merupakan satu kumpulan entitas yang seragam. Satu record terdiri dari *filed-filed* yang saling berhubungan dan menunjukkan dalam satu pengertian yang lengkap dalam satu *record* Yakub (2012).

3. METODOLOGI PENELITIAN

Untuk mendapatkan data dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

3.1. Metode Pengumpulan Data

3.1.1 Prosedur Pengumpulan Data

Pengumpulan Data dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi.

a. Metode Observasi

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke toko

Indah Motor, untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dan melaksanakan pencatatan sistematis terhadap unsur yang diteliti seperti mengamati aktifitas jual beli yang di lakukan di toko Indah Motor.

b. Wawancara

Kegiatan yang dilakukan dalam rangka mengumpulkan informasi dan data yang diperlukan untuk membangun sebuah sistem, kegiatan wawancara ini dilakukan dengan melakukan tatap muka dengan Bapak Anton selaku pemilik toko Indah Motor untuk mendapatkan data yang dibutuhkan serta untuk mengetahui kegiatan detail pada instansi.

3.2 Tahapan Penelitian

Metode pembangunan sistem merupakan suatu cara yang digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah dalam proses pembangunan sistem. Metode pembangunan sistem menggunakan model *waterfall*. Tahapan pengembangan dengan proyek tugas akhir ini dengan model *Waterfall*, pada gambar 2. yaitu :

a. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini adalah analisis kebutuhan yang terdapat pada Indah Motor. Juga dilakukan pengumpulan data dan informasi proses bisnis yang berlaku di Indah Motor.

b. Perancangan

Beberapa tahap desain yang dilakukan seperti desain input, desain proses, desain output, dan desain interface. Berikut ini akan diberikan perincian tentang desain input, desain output, desain proses dan desain interface yang akan dibuat seperti berikut:

1. Data Input

Data barang
Data pengguna
Data supplier
Data Mekanik

2. Data Proses

Proses penjualan
Proses pembelian
Proses retur

3. Data Output

Info barang
Info detail pembelian
Info detail penjualan

c. Pengkodean

Desain yang telah dibuat kemudian diimplementasikan kedalam bentuk kode program dengan menggunakan bahasa Delphi 2016.

d. Testing

Menentukan unit-unit program kemudian melakukan pengujian sistem perangkat lunak secara keseluruhan menggunakan BlackBox.

e. Implementasi dan Pemeliharaan

Pada tahap ini melakukan implementasi terhadap aplikasi yang telah dibuat dan melakukan pemeliharaan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

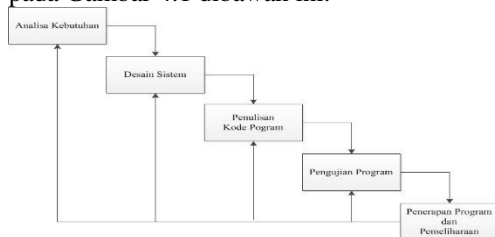
4.1 Analisis Sistem

4.1.1 Analisis Sistem Saat ini

Berdasarkan hasil observasi di Toko Indah Motor dan wawancara terhadap pemilik, diketahui bahwa beberapa proses yang dilakukan pada Indah Motor masih dengan cara yang kurang efektif dan efisien terutama pada bagian pembuatan laporan perhitungan laba-rugi penjualan dan juga pengecekan barang. Toko Indah Motor masih menggunakan sistem secara manual untuk menangani berbagai transaksi yang ada, seperti layanan penjualan, dan laporan masih dikerjakan secara manual. Sedangkan sistem manual mempunyai banyak kekurangan seperti kesalahan pencatatan laporan, waktu yang diperlukan cukup banyak dan penyimpanan data yang mudah hilang ataupun rusak.

4.1.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Dari hasil analisis masalah di atas dapat diberikan penulis akan membangun sistem informasi penjualan. dimana sistem tersebut mengakomodasikan beberapa fitur yang diharapkan dapat memberikan kemudahan terhadap pengguna. Berikut tahapan diagram penelitian untuk menyelesaikan permasalahan di atas pada Gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4. 1 Diagram Tahapan Penelitian

4.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem

1. Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan sistem fungsional merupakan langkah awal yang sangat penting dan mendasar dalam pembuatan sistem aplikasi. Berikut bagian tahapan sistem yang akan dikembangkan :

1. Data Input

Pada perancangan data *input* penulis menggunakan data master, data barang, dan data pengguna.

2. Data Transaksi

Pada perancangan data transaksi penulis menggunakan data transaksi penjualan, data transaksi pembelian, data transaksi retur.

3. Data Output

Pada perancangan data *output* penulis akan membuat laporan penjualan, laporan barang, laporan pembelian, laporan retur.

2. Kebutuhan Non Fungsional

1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang mendukung untuk membangun sistem informasi penjualan dan inventory:

- Windows 7 Profesional 64-Bit
- Delphi 7
- Microsoft SQL Server 2016
- Visio 2016

2. Perangkat Keras

Perangkat lunak yang mendukung untuk membangun sistem informasi penjualan dan inventory:

- Processor : Intel(R) Celeron(R) CPU 1000M @ 1.80GHz(2 CPUs)
- RAM : 2048MB
- VGA : Intel HD

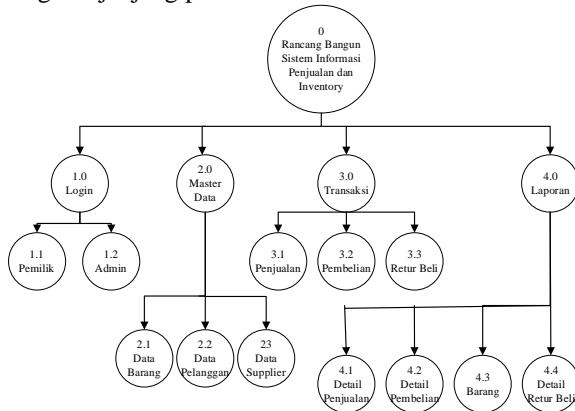
b. Perancangan Sistem

i. Perancangan Logik

Perancangan sistem bertujuan untuk mendesain sistem yang akan dihasilkan. Perancangan sistem yang dilakukan meliputi perancangan berbagai permasalahan. Adapun model perancangan yang dibuat antara lain: Diagram Konteks, Diagram Jenjang dan Diagram Arus Data (DAD). Diagram Arus Data (DAD) adalah model untuk menggambarkan asal dan tujuan penyimpanan data, proses yang akan menghasilkan data dan interaksi antar data yang tersimpan dalam proses tersebut. Proses perancangan aliran data menggunakan Diagram Arus Data (DAD) yang terbagi menjadi tiga level yaitu Diagram konteks, DAD level 1 dan DAD level 2.

a. Diagram Jenjang

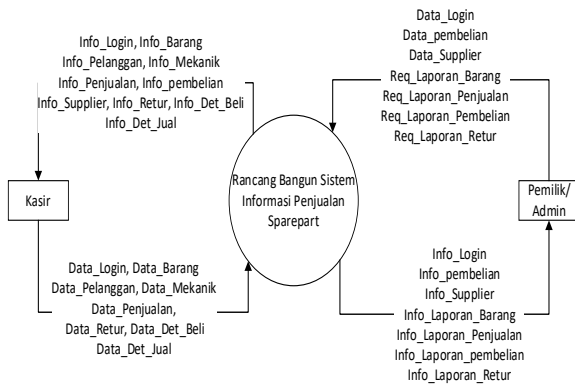
Pada perancangan sistem diagram jenjang penulis memaparkan rancangannya. Berikut rancangan diagram jenjang pada Gambar 4.2 dibawah ini.



Gambar 4. 2 Diagram Jenjang

b. Diagram Konteks

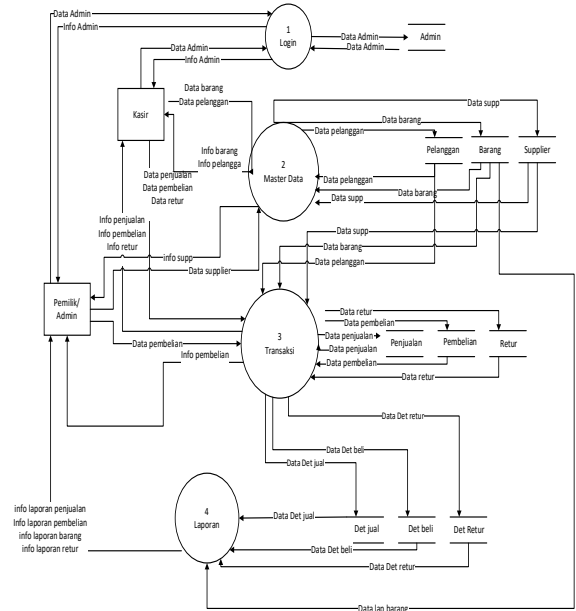
Pada perancangan sistem diagram konteks penulis memaparkan rancangannya. Berikut rancangan diagram konteks pada Gambar 4.3 dibawah ini.



Gambar 4. 3 Diagram Konteks (DAD Level 0)

c. Diagram Arus Data Level 1

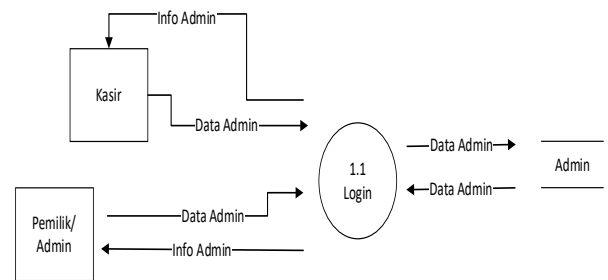
DAD (*Diagram Arus Data*) level 1 menggambarkan urutan proses dari sistem yang meliputi proses login sistem, proses input data, output, kemudian admin melakukan atau menginputkan data dimana di dalamnya mengandung input semua data penjualan dan inventory dan admin dapat melakukan proses laporan rekap data. Berikut perancangan diagram arus data level 1 pada Gambar 4.4 dibawah ini.



Gambar 4. 4 Diagram Alir Data Level 1

d. Diagram Arus Data Level 2 Proses 1

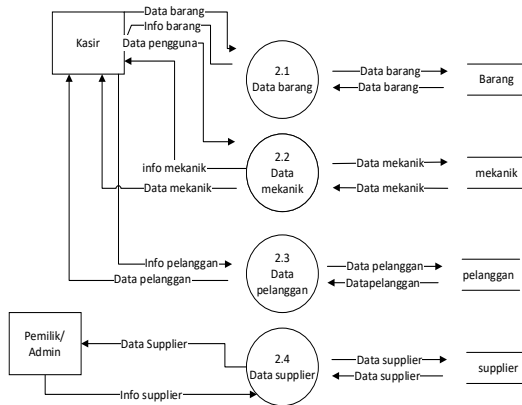
Pada perancangan sistem diagram arus data level 2 proses 1 penulis memaparkan rancangannya. Berikut diagram arus data level 2 proses 1 pada Gambar 4.5 dibawah ini.



Gambar 4. 5 Diagram Alir Data Level 2 Proses 1

e. Diagram Arus Data Level 2 Proses 2

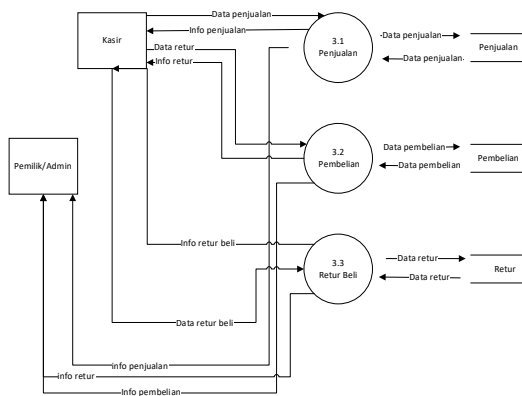
Pada perancangan sistem diagram arus data level 2 proses 2 penulis memaparkan rancangannya. Berikut diagram arus data level 2 proses 2 pada Gambar 4.6 dibawah ini.



Gambar 4. 6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2

f. Diagram Arus Data Level 2 Proses 3

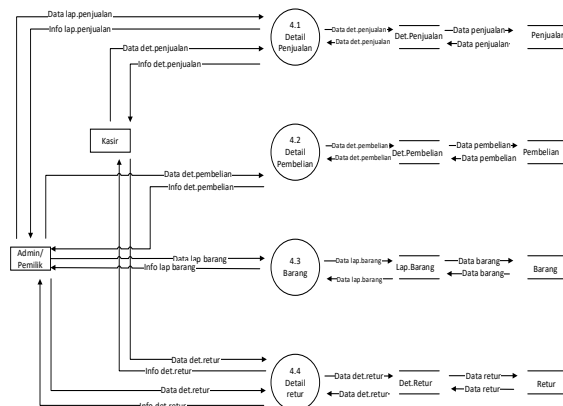
Pada perancangan sistem diagram arus data 2 proses 3 jenjang penulis memaparkan rancangannya. Berikut diagram arus data level 2 proses 3 pada Gambar 4.7 dibawah ini.



Gambar 4. 7 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3

g. Diagram Arus Data Level 2 Proses 4

Pada perancangan sistem diagram arus data level 2 proses 4 penulis memaparkan rancangannya. Berikut diagram arus data level 2 proses 4 pada Gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4. 8 Diagram Alir Data Level 2 Proses 4

4.2.2 Perancangan Fisik

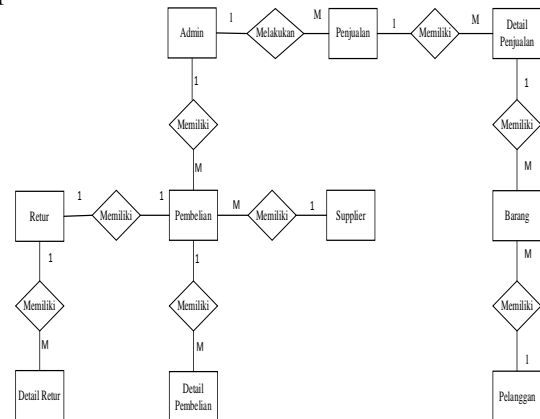
a. Identifikasi Entitas

Entitas (Entity) yang ada didalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart adalah sebagai berikut :

1. Entitas Admin
2. Entitas Barang
3. Entitas Mekanik
4. Entitas Supplier
5. Entitas Pelanggan
6. Entitas Penjualan
7. Entitas Pembelian
8. Entitas Retur
9. Entitas Detail beli
10. Entitas Detail jual
11. Entitas Detail retur

b. Relasi Antar Tabel

Pada perancangan sistem relasi antar tabel penulis memaparkan rancangannya. Berikut relasi antar tabel pada Gambar 4.9 dibawah ini.



Gambar 4. 9 ERD

c. Struktur Tabel

Berikut ini adalah rancangan tabel yang akan digunakan dalam pembuatan sistem informasi penjualan sparepart pada Indah Motor, Di Kelurahan Bayem, Kutoarjo.

1. Tabel Admin

Tabel Admin ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data Admin. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.1 dibawah ini.

Tabel 4. 1 Admin

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_admin	Varchar	10	Primary Key
Nama	Varchar	30	-
Alamat	Varchar	70	-
jenis_kelamin	Varchar	30	-
no_tlpn	Varchar	15	-
Jabatan	Varchar	20	-
Hak_akses	Varchar	10	-

2. Tabel Supplier

Tabel supplier ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data supplier. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.2 dibawah ini.

Tabel 4. 2 Supplier

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_supp	Varchar	10	Primary Key
nama_supplier	Varchar	30	-
Alamat	Varchar	70	-
no_tlpn	Varchar	15	-
jenis_kelamin	Varchar	15	-

3. Tabel Barang

Tabel barang ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data barang. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.3 dibawah ini.

Tabel 4. 3 Barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_barang	Varchar	10	Primary Key
nama_barang	Varchar	30	-
jenis_barang	Varchar	20	-
Stok	Int	-	-
Harga	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_barang	Varchar	10	Primary Key
nama_barang	Varchar	30	-
jenis_barang	Varchar	20	-
Stok	Int	-	-
Harga	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-

4. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data pelanggan. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.4 dibawah ini.

Tabel 4. 4 Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_pelanggan	Varchar	10	Primary Key
nama_pelanggan	Varchar	30	-
Alamat	Varchar	70	-
no_tlpn	Varchar	15	-
jenis_kelamin	Varchar	15	-

5. Tabel Penjualan

Tabel jual berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data penjualan. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 3.6 dibawah ini.

Tabel 4. 5 Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_penjualan	Varchar	10	Primary Key
id_admin	Varchar	10	Foreign Key
Tgl_jual	Datetime	-	-
Total_jual	Int	-	-
Bayar	Int	-	-
Kembali	Int	-	-

6. Tabel Pembelian

Tabel pembelian ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data pembelian. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.6 dibawah ini.

Tabel 4. 6 Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
Id_pembelian	Varchar	10	Primary Key
Tgl_beli	Varchar	10	Foregen Key
Jumlah_jual	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-

7. Tabel Retur

Tabel retur ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data retur. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.7dibawah ini.

Tabel 4. 7 Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_retur	Varchar	10	Primary Key
id_pengguna	Varchar	10	Foregen Key
Tgl_retur	Datetime	-	-
Total	Int	-	-

8. Tabel Detail Retur

Tabel detail retur ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data laporan retur. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.8 dibawah ini.

Tabel 4. 8 Detail Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_unik_retur	Varchar	10	Primary Key
id_retur	Varchar	10	Foregen Key
id_pelanggan	Varchar	10	Foregen Key
id_barang	Varchar	10	Foregen Key
Harga	Int	-	-

Jumlah	Int	-	-
Sub_total	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-

9. Tabel Detail Penjualan

Tabel detail penjualan ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data detail penjualan. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 4.9 dibawah ini.

Tabel 4. 9 Detail Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_det_penjualan	Varchar	10	Primary Key
id_barang	Varchar	10	Foregen Key
id_penjualan	Varchar	10	Foregen Key
id_admin	Varchar	10	Foregen Key
Harga	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-
Jumlah	Int	-	-
Nama_barang	Varchar	30	-

10. Tabel Detail Pembelian

Tabel detail pembelian ini berfungsi untuk menampung data mengenai informasi data detail pembelian. Struktur tabel tersebut terdapat pada Tabel 3.10 dibawah ini.

Tabel 4. 4 Detail Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
id_unik_pembelian	Varchar	10	Primary Key
id_barang	Varchar	10	Foregen Key
id_pembelian	Varchar	10	Foregen Key

id_admin	Varchar	10	Foregen Key
Harga	Int	-	-
Tanggal	Datetime	-	-
Jumlah	Int	-	-
Nama_barang	Varchar	30	-

LOGIN

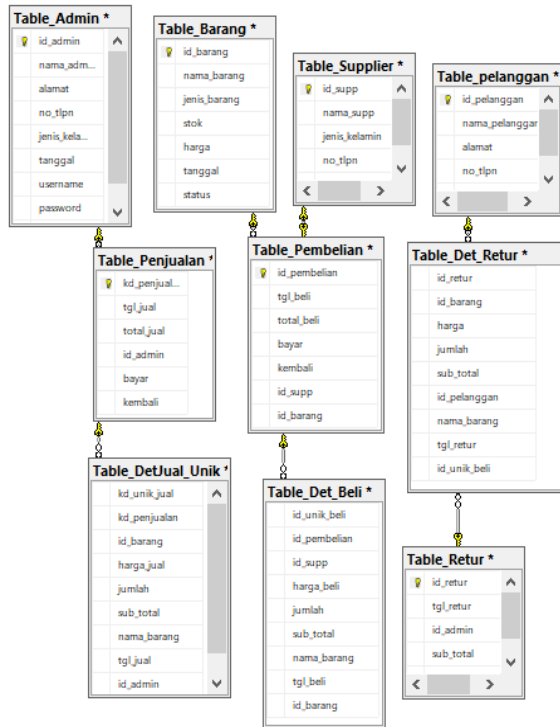
USERNAME

PASSWORD

Gambar 4. 11 Desain Login

d. Relasi Antar Tabel

Berdasarkan ERD (Entity Relationship Diagram) dapat dijelaskan bahwa pada Rancangan Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Inventory terdapat beberapa tabel yang saling berelasi. Berikut tabel relasi pada Gambar 4.10 dibawah ini.



Gambar 4. 10 Relasi Antar Tabel

e. Rancangan Tampilan

1. Tampilan Form Login

Pada rancangan tampilan login penulis memaparkan rancangan tampilan login. Berikut tampilan login pada Gambar 4.11 dibawah ini.

2. Tampilan Form Utama

Pada rancangan tampilan form utama penulis memaparkan rancangan tampilan form utama. Berikut pada tampilan utama Gambar 4.12 dibawah ini.

FILE	MASTER	TRANSAKSI	LAPORAN	BANTUAN
Tanggal	Jam	Nama Pengguna		

Gambar 4. 12 Desain Form Utama

3. Tampilan Form Barang

Pada rancangan tampilan form barang penulis memaparkan rancangan tampilan form barang. Berikut tampilan form barang pada Gambar 4.13 dibawah ini.

Kode Barang	<input type="text"/>	Harga Jual	<input type="text"/>			
Nama Barang	<input type="text"/>	Stok	<input type="text"/>			
Satuan	<input type="text"/>	Supplier	<input type="text"/>			
Harga Beli	<input type="text"/>	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Tutup"/>				
Cari Berdasarkan <input type="text"/> Cari <input type="text"/>						
KODE	Nama Barang	Satuan	Rp Pembelian	Rp Penjualan	Supplier	Stok

Gambar 4. 13 Desain Form Barang

4. Tampilan Form Admin

Pada rancangan tampilan form admin penulis memaparkan rancangan tampilan form pelanggan. Berikut tampilan form admin pada Gambar 4.14 dibawah ini.

Gambar 4. 14 Desain Form Admin

The form contains several input fields: ID, Username, Password, Nama, Alamat, and Telepon. Below these are buttons for 'Tambah', 'Ubah', 'Hapus', 'Batal', and 'Tutup'. At the bottom, there is a table with the following columns: Kode, Nama Pengguna, Password, Username, Jabatan, Telepon, and Alamat.

5. Tampilan Form Penjualan

Pada rancangan tampilan form penjualan penulis memaparkan rancangan tampilan form penjualan. Berikut tampilan form penjualan pada Gambar 4.15 dibawah ini.

The form includes fields for 'Nota Penjualan', 'Tanggal', 'Kode', 'Barang', 'Satuan', 'Harga', and 'QTY'. Below these is a table with columns: Kd Barang, Nama Barang, Satuan, Harga, QTY, Sub Total, and Disc %. At the bottom right, there are fields for 'Total Bayar', 'Bayar', and 'Kembali', along with buttons 'Simpan', 'Batal Item', and 'Tutup'.

Gambar 4. 15 Desain Form Penjualan

6. Tampilan Form Retur

Pada rancangan tampilan form retur penulis memaparkan rancangan tampilan form retur. Berikut tampilan form retur pada Gambar 4.16 dibawah ini.

The form features fields for 'Nota Retur', 'Tanggal', and 'Supplier'. A large 'Rp. 0' is displayed on the right. Below are fields for 'Kode', 'Barang', 'Satuan', and 'Harga'. A table follows with columns: Kd Barang, Nama Barang, Satuan, Harga Beli, QTY, Sub Total, and Supplier. Buttons 'Simpan' and 'Tutup' are at the bottom right.

Gambar 4. 16 Desain Form Retur

7. Tampilan Form Pembelian

Pada rancangan tampilan form pembelian penulis memaparkan rancangan tampilan form pembelian. Berikut form pembelian pada Gambar 4.17 dibawah ini.

The form includes fields for 'Nota Pembelian', 'Tanggal', and 'Supplier'. A large 'Rp. 0' is displayed on the right. Below are fields for 'Kode', 'Barang', 'Satuan', and 'Harga'. A table follows with columns: Kd Barang, Nama Barang, Satuan, Harga Beli, QTY, Sub Total, and Supplier. Buttons 'Simpan', 'Batal Item', and 'Tutup' are at the bottom right.

Gambar 4. 17 Desain Form Pembelian

8. Tampilan Laporan Penjualan

Pada rancangan tampilan laporan penjualan penulis memaparkan rancangan tampilan laporan penjualan. Berikut laporan penjualan pada Gambar 4.18 dibawah ini.

INDAH MOTOR

Jl.Pangeran Diponegoro No.149,
Kembang Arum, Kutoarjo,Purworejo,

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN

Transaksi : _____ Tanggal : _____
Operator : _____

Kode	Nama Barang	QTY	Harga	Total

Grand Total : Rp _____

Purworejo, Tgl/bulan/tahun _____

Nama Pengguna _____

Gambar 4. 18 Desain Laporan Penjualan

9. Tampilan Laporan Retur

Pada rancangan tampilan laporan retur penulis memaparkan rancangan tampilan laporan retur. Berikut laporan retur pada Gambar 4.19 dibawah ini.

INDAH MOTOR

Jl.Pangeran Diponegoro No.149,
Kembang Arum, Kutoarjo,Purworejo,

LAPORAN TRANSAKSI RETUR

Transaksi : _____ Tanggal : _____
Operator : _____

Kode	Nama Barang	QTY	Harga	Total

Grand Total : Rp _____

Purworejo, Tgl/bulan/tahun _____

Nama Pengguna _____

Gambar 4. 19 Desain Laporan Retur

10. Tampilan Laporan Barang

Pada rancangan tampilan laporan barang penulis memaparkan rancangan tampilan laporan barang. Berikut laporan barang pada Gambar 4.20 dibawah ini.

Gambar 4. 20 Desain Laporan Barang

INDAH MOTOR

Jl.Pangeran Diponegoro No.149,
Kembang Arum, Kutoarjo,Purworejo,

LAPORAN DATA BARANG

Kode	Nama Barang	Satuan	Harga	Total	Stok

Purworejo, 01 November 2019

Nama Pengguna _____

5. PENUTUP

6.1 5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian Sistem Informasi Penjualan Sparepart ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan penelitian ini menggunakan diagram jenjang, diagram arus data (DAD), diagram konteks, dan *entity relationship diagram* (ERD). Sehingga dalam pembuatan sistem ini dapat berjalan dengan efektif dan efisien.
2. Hasil dari perancangan penelitian ini seperti transaksi penjualan, transaksi pembelian, transaksi retur, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan barang, dan laporan retur yang ada di Indah Motor.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan ini belum memiliki alat penunjang pada data penjualan, sehingga untuk pengembangan selanjutnya dapat ditambahkan alat penunjang penjualan, supaya memudahkan dalam mendata harga barang pada penjualan supaya pada masa yang akan datang ketika akan dilakukan penjualan lebih efisien di Indah Motor.
2. Sistem informasi penjualan sparepart ini masih menggunakan kabel dalam menghubungkan antara aplikasi, sehingga untuk pengembangan selanjutnya dapat ditingkatkan.

DAFTAR PUSTAKA

Aidah. (2019). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Service Sepeda Motor dan Sparepart. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.0>

- Asfi, & Sari. (2010). *Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Mahasiswa Berprestasi Menggunakan Metode AHP*. Universitas Teknologi Yogyakarta.
- Astuti, E. Y. (2019). Dan Penanganan Service Dengan Metodologi Berorientasi Obyek Studi Kasus : Marsada Motor. *Jurna IDEALIS*, *V o l . 2*, 14–19.
- Johnson, E., Maruli, B., & Halim, F. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Layanan Maintenance Dan Penjualan Sparepart , Studi Kasus : PT . Karya Lencana Mas*. 357–361.
- Kurniawan, H. (2019). Perancangan Sistem Penjualan Dan Pembelian Sparepat Kendaraan Bermotor Pada Toko Ahmad Service. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2015*, 6–8.
- Luthfie, M. F. A., & Sutrisno, J. (2019). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Jasa Service Aksesoris Motor Berbasis Web Pada Auto39 Bike Shop Menggunakan Unified Modeling Language. *I D E a L I S*, *2(1)*, 61–66.
- Maulana. (2012). *Penilaian Kinerja Karyawan Di Ifun Jaya Textile Dengan Metode Fuzzy Simple Additive Weighted*. STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Putra, A. K. S. (2017). *Program studi teknik informatika fakultas teknologi informasi dan elektro universitas teknologi yogyakarta 2017*.
- Rahmad, M. B. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web Php (Studi CV. Human Global Service YOGYAKARTA)*. *2(2)*, 534–543. <https://doi.org/10.12928/jstie.v2i2.2847>
- Setianingsih, A. (2015). *Sistem informasi penjualan*. Universitas Teknologi Yogyakarta.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- McLeod, Raymond, “Sistem Informasi Manajemen”, Jakarta : PT. Prenhallindo, 2004.
- HM, Jogyanto, 1999, *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.