

NASKAH PUBLIKASI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
WEBSITE
(Studi Kasus : Black Shadow Distro Kebumen)

Program Studi Informatika



Disusun oleh:

Abdul Kamal Mukmin

5140411225

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2020

NASKAH PUBLIKASI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
WEBSITE
(Studi Kasus : Black Shadow Distro Kebumen)



Pembimbing,


Afwan Anggara, S.Kom, M.Cs.

Tanggal, 17-9-2020

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE

(Studi Kasus : Black Shadow Distro Kebumen)

Abdul Kamal Mukmin¹, Afwan Anggara ²

Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail : ¹ abdulkamalmukmin@gmail.com, ² angga_afw@uty.ac.id

ABSTRAK

Black Shadow Distro merupakan salah satu distro yang bergerak dibidang penjualan pakaian yang terletak di kota kebumen. dalam penelitian ini penulis ingin membuat sebuah media promosi dan penjualan online berbasis website pada black shadow distro, perancangan dan pembuatan ini dimaksudkan untuk memudahkan pengelolaan, penjualan dan promosi, juga mempermudah pembeli. Diharapkan dengan sistem penjualan secara online Black Shadow Distro yang sebelumnya masih menggunakan sistem yang sederhana dapat beralih ke pelayanan yang lebih cepat serta upto date kepada pelanggan. perancangan program penulis menggunakan API Raja Ongkir untuk mengetahui estimasi biaya pengiriman produk untuk mempermudah pelanggan. Dengan dilakukan penelitian ini diharapkan mampu menciptakan sarana pemasaran yang lebih efektif daripada sistem sebelumnya pada black shadow distro sehingga meningkatkan omset penjualan yang signifikan, metode pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu wawancara dan observasi. Hasil dan kesimpulan sistem Black Shadow Distro Berbasis Website ini yaitu pelanggan akan lebih mudah membeli produk yang ada pada black shadow distro tanpa harus datang langsung ke distro serta dapat mempermudah pemilik distro dalam melihat data transaksi serta pelaporan yang lebih cepat.

Kata Kunci: Sistem, Sistem Informasi, Penjualan, Black Shadow Distro, Website, Api Raja Ongkir.

1. PENDAHULUAN

Internet (Interconnected network). Internet menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia) dapat diartikan sebagai jaringan komunikasi elektronik yang menghubungkan jaringan komputer dan fasilitas komputer yang terorganisasi di seluruh dunia melalui telepon atau satelit. Dari pengertian tersebut dapat diketahui bahwa siapa saja dapat terhubung satu sama lain, untuk itu internet berperan penting dalam menunjang penjualan online.

Tidak dapat dihindari bahwa sistem informasi penjualan dengan menggunakan internet terbukti sangat efektif digunakan dalam meningkatkan penjualan dan keuntungan bagi perusahaan. Saat ini banyak pengusaha yang memanfaatkan internet untuk memperbaiki baik itu pelayanan maupun penginformasian produk mereka yang pada dasarnya digunakan untuk meningkatkan jumlah penjualan mereka, mengingat internet tidak mengenal batas ruang dan waktu. Salah satu langkah yang mereka ambil adalah dengan menggunakan aplikasi internet untuk memodifikasi sistem informasi penjualan mereka. Dengan menerapkan sistem informasi penjualan menggunakan internet akan dapat meningkatkan penjualan dan dapat memudahkan

perusahaan dalam mengetahui informasi yang dibutuhkan.

Banyak pelaku usaha di Indonesia yang memanfaatkan media sosial untuk menjual produk yang ditawarkan. Media sosial yang kerap dimanfaatkan adalah Instagram, karena banyaknya pengguna aktif pada media sosial tersebut. Namun penjualan di media sosial cenderung mengalami masalah mengenai keterbatasan target pasar karena visibilitas produk yang ditawarkan terbatas pada teman atau followers.

Salah satunya yaitu Black Shadow Distro merupakan salah satu distro yang bergerak dibidang penjualan pakaian yang terletak di kota kebumen. Black Shadow Distro merupakan salah satu distro yang masih dalam proses pengembangan pasar, dimana sistem penjualannya sudah menggunakan media internet akan tetapi masih dirasakan kurang efektif oleh pemilik usaha.

Black Shadow Distro mempromosikan pakaian menggunakan media instagram. Pelanggan dapat membeli pakaian di distro ini secara online dengan cara mengirimkan pesan kepada admin melalui aplikasi Whatsapp. Pelanggan menanyakan stok terlebih dahulu sebelum melakukan pemesanan, kemudian mengisi data pemesanan. Hal tersebut

dirasakan kurang efektif dalam transaksi jual beli online.

Pada sisi lain Pelanggan mengalami kesulitan untuk memperoleh informasi mengenai ketersediaan pakaian, deskripsi, maupun informasi harga yang sudah lama di upload oleh admin di Instagram karena postingan terdahulu akan tertimbun postingan produk yang baru saja di upload oleh admin, hal tersebut menjadi sebuah kendala yang sering dihadapi karena untuk melihat informasi detail mengenai pakaian yang diinginkan, solusinya Pelanggan harus melakukan scrolling kebawah untuk menemukan pakaian yang dicari atau datang ke distro secara langsung untuk mengetahui informasi secara mendetail. Hal tersebut menyebabkan banyak waktu terbuang yang dibutuhkan Pelanggan hanya untuk memperoleh informasi.

Kendala seperti ini akan berdampak pada berkurangnya niat Pelanggan untuk melakukan transaksi. Dengan keadaan seperti ini keuntungan yang di dapatkan jauh seperti yang diharapkan. Proses pengelolaan transaksi di toko juga masih berjalan manual menggunakan buku untuk mencatat setiap transaksi yang ada.

Keberadaan penjualan pakaian menggunakan website merupakan alternatif bisnis yang cukup menjanjikan untuk diterapkan pada saat ini, karena hal tersebut memberikan banyak kemudahan bagi kedua belah pihak, baik dari penjual maupun dari pihak pembeli didalam melakukan transaksi penjualan, meskipun kedua pihak berada di tempat yang berjauhan sekalipun.

Oleh karena itu untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, penulis menganjurkan kepada pemilik usaha untuk menggunakan suatu sistem informasi penjualan berbasis web yang mudah digunakan dan dipahami oleh pemilik usaha, sehingga selain mendapatkan penghasilan dari penjualan tunai, Black Shadow Distro juga bisa mendapatkan penghasilan dari penjualan non-tunai, hal tersebut tentu saja menguntungkan bagi Black Shadow Distro karena selain mampu meningkatkan laba usahanya, Black Shadow Distro juga akan dikenal oleh masyarakat luas.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Menurut (Didik, W. dan Hadi, A. P., 2019). Mengatakan bahwa Sistem merupakan sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem adalah Serangkaian dua kelompok pendekatan sistem di dalam mendefinisikan system yaitu pendekatan pada prosedur, dan pendekatan pada komponen-komponen atau elemen-elemen. Dimana sistem sebagai seperangkat elemen yang digabungkan satu dengan

yang lainnya untuk suatu tujuan bersama. Dari beberapa pengertian sumber diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem sebagai kumpulan dari elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu..

2.2 Informasi

Menurut (Sambiu, I. H. dan Amir, Y., 2018), informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang. Untuk memperoleh informasi, diperlukan adanya data yang akan diolah dan unit pengolah. Informasi juga merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima, dapat disimpulkan bahwa informasi sebagai data yang penting yang memberikan pengetahuan yang berguna. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

2.3 Informasi

Menurut (Wasiyanti, S. and Talaohu, R., 2016) web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan untuk sebagai media menampilkan tesk, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet. Secara umum aplikasi web adalah jenis aplikasi yang diakses melalui jaringan seperti internet, seperti: internet explorer dan Mozillafirefox. Penjelasan mengenai Proses Hosting sebagai berikut:

- Masuk cPanel dari hosting
 - Pilih file manager untuk mengupload file source code dari website yang ingin di hosting
 - Membuat akun database
 - Membuat nama database
 - Pilih akun database yang telah dibuat
 - Upload database melalui Php My Admin di cPanel dan tunggu sampai proses upload selesai
 - Mengubah konfigurasi database untuk nama, password dan nama database yang telah dibuat
 - Setelah itu merubah URL sesuai dengan alamat web yang telah didaftarkan
 - Website sudah dapat di akses
- Alamat Hosting : <http://blackshadowmerch.xyz/>

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah sekumpulan peraturan, kegiatan dan prosedur yang digunakan oleh

pelaku suatu disiplin ilmu. Metode juga merupakan analisis teoritis mengenai suatu cara atau metode. Metode yang dilakukan penulis diantaranya:

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah suatu metode yang digunakan untuk mendapatkan suatu informasi tentang apa saja yang harus dikerjakan. Metode pengumpulan data meliputi:

a. Metode Wawancara (interview)

Penulis mengadakan wawancara secara langsung Pada agustus 2019 dengan menggunakan tanya jawab ini, peneliti mendapatkan data produk, stok dan harga produk yang berkaitan dengan data. dengan pemilik Black Shadow Distro. Teknik ini dipilih karena dengan wawancara, peneliti bisa bertatap muka secara langsung dengan informan sehingga bisa mendapatkan informasi lain secara gerak tubuh dan mimik wajah informan. Dalam proses wawancara yang dilakukan di Black Shadow Distro bersama dengan pemilik yaitu kak erman.

b. Jenis pengumpulan data ini dilakukan dengan cara penulis terjun langsung ke lapangan mengamati hal-hal apa saja yang sangat penting dalam kegiatan transaksi penjualan pada Black Shadow Distro. Observasi dilakukan penulis untuk mengambil data yang bersifat faktual yaitu yang benar-benar terjadi dalam kegiatan sehari-hari pada bagian transaksi penjualan.

3.2 Tahapan Penelitian

Bagian ini berisi tentang tahap-tahap dalam melaksanakan penelitian. Tahapan penelitian digambarkan dalam bentuk diagram. Pada Gambar 3.3 merupakan diagram tahapan penelitian penelitian seperti dibawah ini:

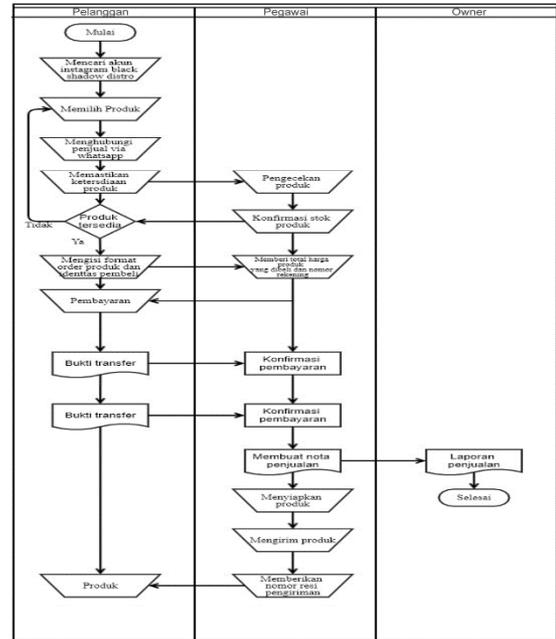


Gambar 3.9 Flowchart tahapan penelitian

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Flowchart sistem yang berjalan pada Black Shadow Distro dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang Berjalan

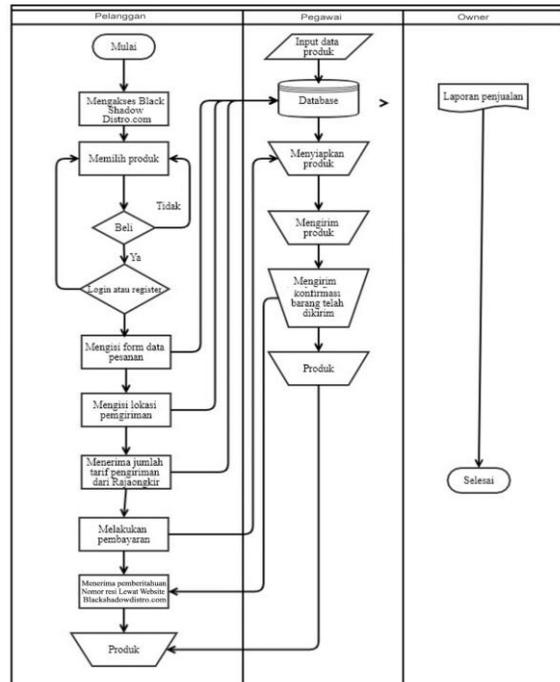
Pada sistem informasi yang sudah ada pada Black Shadow Distro menjelaskan prosedur proses jual beli sebagai berikut:

1. Setiap pembeli harus menggunakan koneksi internet supaya dapat mengakses aplikasi Instagram.
2. pembeli dapat mencari akun Instagram Black Shadow Distro yaitu @BlackShadowDistro.
3. Setiap pembeli dapat memesan produk yang tersedia di akun Instagram Black Shadow Distro atau mencari produk yang diinginkan dengan cara scroll hingga menemukan produk.
4. Pembeli menghubungi penjual menggunakan aplikasi Whatsapp melalui contact person yang tersedia pada bio Instagram Black Shadow Distro.
5. Melalui aplikasi Whatsapp pembeli memastikan ketersediaan produk yang dibeli pada penjual.
6. Kemudian bagian penjualan menjelaskan detail produk dan menginformasikan ketersediaan produk kepada Pelanggan.
7. Apabila produk tersedia Pelanggan melanjutkan proses pemesanannya dan apabila produk tidak tersedia maka Pelanggan kembali memilih produk lain atau membatalkan proses pesannya.
8. Setelah memastikan produk tersedia, Pembeli langsung mengkonfirmasi produk-produk yang dibeli (order) dan melengkapi format order

- seperti identitas pembeli (berupa namalengkap, alamat lengkap serta nomor hp).
9. Setelah pembeli mengisi format order, penjual memberi total harga produk yang harus dibayar, serta nomor rekening bank yang dimiliki Black Shadow Distro kepada pembeli, untuk melakukan pembayaran. Dimana total harga tersebut sudah termasuk ongkos pengiriman produk dari lokasi Black Shadow Distro menuju lokasi pembeli.
 10. Setelah pembeli mendapatkan konfirmasi tentang pesanan pembelian disetujui, maka pembeli melakukan transaksi pembayaran melalui transfer uang ke rekening Bank Black Shadow Distro yang dikirimkan penjual.
 11. Setelah melakukan transaksi pembayaran, pembeli harus mengirimkan bukti transfer atau transaksi pembayaran kepada penjual sebagai tanda bukti sudah melakukan pembayaran terhadap pesannya.
 12. Berdasarkan bukti setoran, Penjual melakukan pengecekan terhadap bukti transfer yang dikirimkan oleh Pelanggan dan mengkonfirmasi bahwa Pelanggan tersebut benar telah melakukan transfer ke rekening Black Shadow Distro.
 13. Bagian penjualan kemudian melakukan pengemasan produk yang akan dikirim.
 14. Penjual mengirimkan nomor resi pengiriman produk (yang diberikan oleh jasa pengiriman) kepada Pelanggan sebagai bukti bahwa produk yang dipesan sudah dikirim oleh pihak Black Shadow Distro.
 15. Penjual membuat nota penjualan yang kemudian diserahkan kepada pihak Owner Black Shadow Distro
 16. Owner akan mendapatkan laporan penjualan.

4.2 Analisis Sistem yang diusulkan

Sistem penjualan tunai atau konvensional di Black Shadow Distro sudah berjalan dengan baik, akan tetapi Black Shadow Distro masih memiliki masalah di sistem penjualan online nya oleh karena itu penulis menyarankan untuk membuat sistem penjualan berbasis website supaya sistem penjualan online di Black Shadow Distro dapat berjalan secara optimal. Sistem yang diusulkan diharapkan dapat memberikan suatu gambaran mengenai bagaimana sebuah sistem informasi akan dibuat sehingga dapat membantu transaksi jual beli dan menyelesaikan masalah yang selama ini dihadapi. Analisis sistem yang diusulkan akan digambarkan dalam flowchart yang dapat menjelaskan bagaimana suatu proses kerja akan dikerjakan sehingga dapat menghasilkan hasil yang diinginkan. Flowchart sistem yang diusulkan untuk Black Shadow Distro dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 flowchart sistem yang diusulkan

Melihat proses yang sangat panjang pada sistem informasi yang berjalan pada Black Shadow Distro, penulis mengusulkan sistem informasi sebagai berikut:

1. Pelanggan mulai mengakses website BlackShadowDistro.com
2. Pelanggan memilih produk yang diinginkan, sebelum melakukan pembelian Pelanggan harus melakukan login terlebih dahulu. Pelanggan yang belum memiliki account diharuskan melakukan registrasi terlebih dahulu.
3. Setelah itu Pelanggan harus mengisi form data pesanan.
4. Mengisi lokasi pengiriman
5. Menerima tarif pengiriman dari raja ongkir.
6. Melakukan pembayaran.
7. Pegawai menyiapkan produk yang dipesan
8. Pegawai mengirim produk sesuai lokasi pengiriman.
9. Pegawai mengirim email kepada Pelanggan bahwa produk telah dikirim.
10. Owner menerima laporan penjualan.

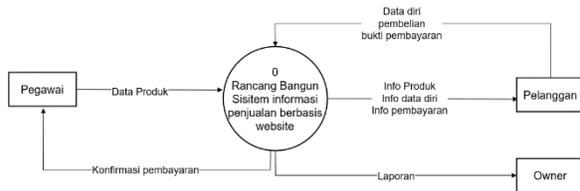
4.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk menentukan rancangan website. Perancangan sistem dimulai dengan perancangan Context Diagram (CD), Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD). Perancangan dan desain website

dimulai dengan perancangan detail dari halaman yang akan ditampilkan dalam website

4.4.1 Diagram Konteks

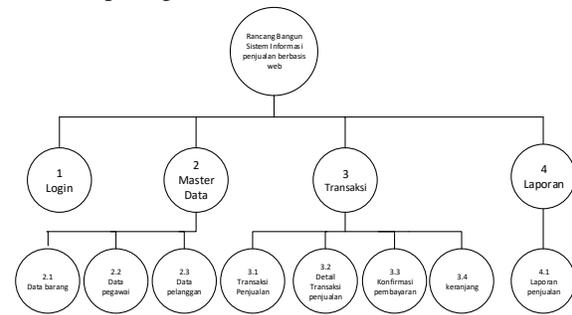
Diagram konteks merupakan bagian dari DAD level 0, yang memetakan model dari lingkungan sistem. Pada DAD level 0 terdapat 2 entitas luar yaitu pegawai sebagai pengatur, pelanggan sebagai pengguna. Pegawai sebagai pengatur sistem dapat mengelola data produk, data pelanggan dan data pemesanan. pelanggan dapat melakukan registrasi, login, dan melakukan pembelian produk. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat seperti gambar 4.3



Gambar 4. 3 Diagram Konteks

4.4.2 Diagram Jenjang

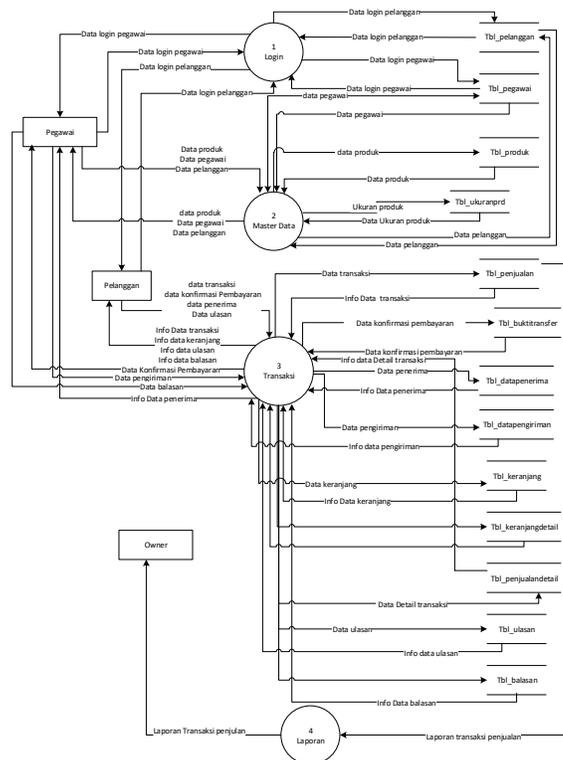
Diagram jenjang, seperti terlihat pada gambar 4.4 terdapat empat proses yaitu login, master data, transaksi dan laporan. Pada proses master data terdapat beberapa proses diantaranya proses data produk, data pegawai, dan data pelanggan. Pada proses transaksi terdapat beberapa proses untuk level selanjutnya seperti proses transaksi, detail transaksi, konfirmasi pembayaran dan keranjang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat seperti gambar 4.4.



Gambar 4. 4 Diagram Jenjang

4.4.3 Diagram Alir Data Level 1

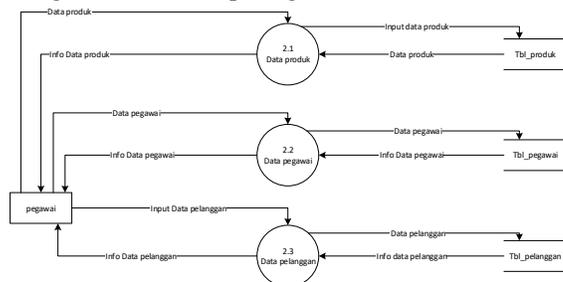
DAD level 1 menjelaskan semua proses yang ada pada sistem seperti proses login, master data, transaksi dan proses laporan. Untuk proses login dapat dilakukan oleh pegawai dan pelanggan. Data master hanya dapat dikelola oleh pegawai sedangkan pelanggan hanya dapat melihat data tersebut. Proses transaksi hanya dapat dikelola oleh pegawai dan pelanggan dapat melakukan transaksi. Seperti terlihat pada gambar 4.5



Gambar 4. 5 Diagram Alir Data Level 1

4.4.4 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2

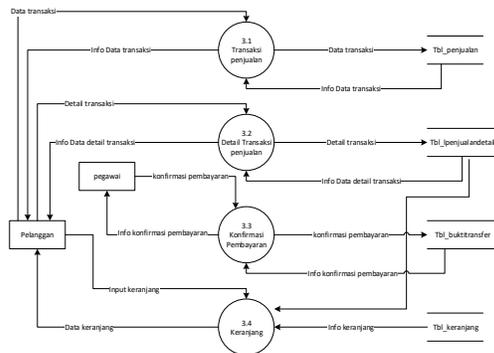
DAD level 2 proses 2 menjelaskan proses yang berhubungan dengan data yang diinputkan oleh pegawai sebagai data master, untuk menyampaikan informasi produk kepada pelanggan dan menampilkan data pemesanan yang telah di inputkan oleh pelanggan yang nantinya akan diproses lagi oleh pegawai, Sebagaimana terlihat pada gambar 4.6.



Gambar 4. 6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2

4.4.5 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3

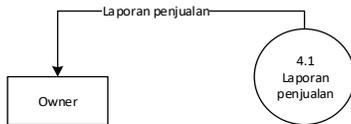
DAD level 2 proses 3 menjelaskan proses pelanggan melakukan proses pemesanan, konfirmasi pembayaran yang nantinya akan dilanjutkan proses konfirmasi pembayaran oleh pegawai. Sebagaimana terlihat pada gambar 4.7.



Gambar 4. 7 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3

4.4.6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 4

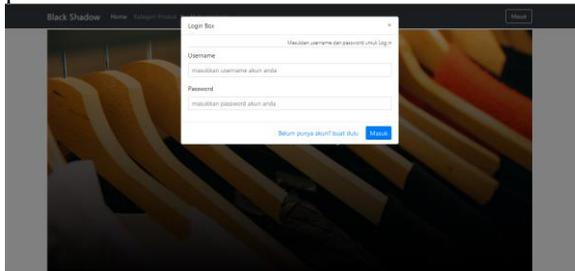
DAD level 2 proses 4 menjelaskan proses data laporan transaksi penjualan, bisa dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Diagram Alir Data Level 2 Proses 4

4.4.7 Rancangan halaman login

Halaman ini berfungsi untuk login dan masuk ke web black shadow dan melakukan pembelian produk, Tampilan halaman login dapat pengguna dilihat pada Gambar 5.1.

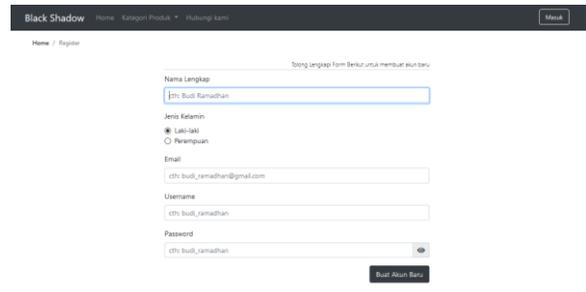


Gambar 5.1 Tampilan Halaman Login

Ketika pelanggan memasukan username dan password yang salah maka akan muncul dialog yang memberitahukan kepada user bahwa login gagal dan silahkan login kembali.

4.4.8 Tampilan Halaman Register

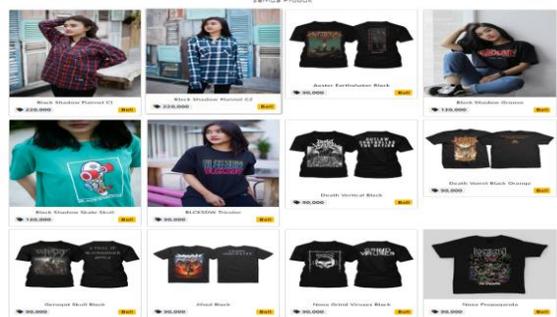
Halaman ini berfungsi untuk membuat akun baru apabila pengguna belum mempunyai akun maka dapat melakukan register agar nantinya dapat melakukan transaksi di black shadow. Tampilan halaman register bisa dilihat pada Gambar 5.2



Gambar 5.2 Halaman Register

4.4.9. Tampilan Halaman Produk

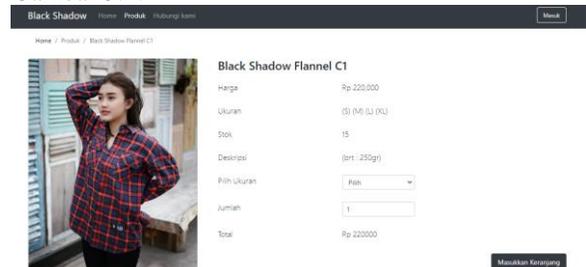
Sebelum dapat berbelanja di Black Shadow Distro, calon pelanggan diminta untuk mendaftar terlebih dahulu. Calon pelanggan dapat mendaftarkan diri dengan meng-klik button daftar di halaman utama ini, pada halaman ini tersedia pula informasi mengenai produk-produk baru dari Sumber Kaos. Tampilan halaman utama sebelum pelanggan login dapat dilihat pada Gambar 5.3.



Gambar 5.3 Halaman Produk

4.4.10. Tampilan Halaman Pemesanan Produk

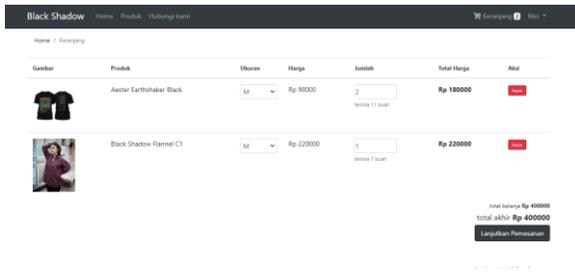
Halaman ini berisikan produk yang dipesan di website ini sehingga para pelanggan dapat memilih produk apa yang diminati beserta keterangan detail produk. Tampilan halaman produk dapat dilihat pada Gambar 5.4.



Gambar 5. 4 Tampilan Halaman Produk

4.4.11. Tampilan Halaman Keranjang

Halaman ini menampilkan data produk yang akan dibeli oleh pelanggan namun belum melakukan pembayaran maka data produk yang di pesan akan masuk ke keranjang. Tampilan halaman keranjang dapat dilihat pada Gambar 5.5.

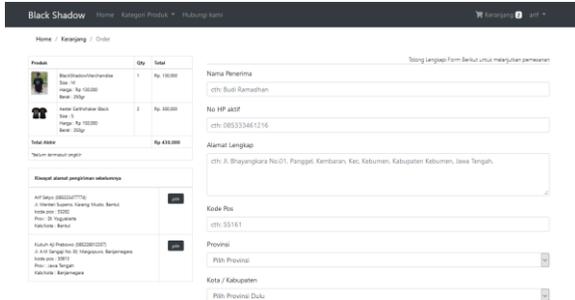


Gambar 5. 5 Halaman Keranjang

Menampilkan data produk lebih detail seperti stok produk, size, berat dan deskripsi produk.

4.4.12. Tampilan Halaman Transaksi

Halaman ini berisikan produk-produk apa saja yang sudah siap untuk dilakukan pembayaran oleh pelanggan, serta informasi jumlah produk yang akan dibeli, size baju, berat produk dan total harganya. Tampilan halaman transaksi dapat dilihat pada Gambar 5.6.

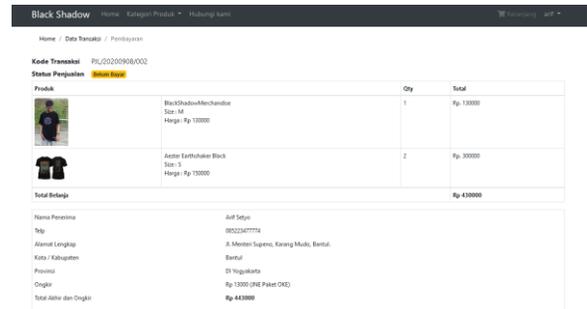


Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Transaksi

Setelah pelanggan memilih produk yang akan dibeli maka dihalaman ini adalah proses pembayaran dimana pelanggan bisa melihat harga, berat produk dan bisa melihat total produk yang akan dibeli dan melengkapi data diri agar dapat dilakukan pengiriman oleh pihak black shadow.

4.4.13. Tampilan Halaman Pembayaran

Halaman ini berisikan tentang konfirmasi bukti pembayaran yang telah di bayarkan oleh pelanggan di mana pelanggan harus mengupload bukti pembayaran yang telah ditransfer maka akan dilakukan pengiriman produk oleh pihak black shadow. Tampilan halaman konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada Gambar 5.7.



Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Status Pembayaran

4.4.14. Tampilan Dashboard Halaman Admin

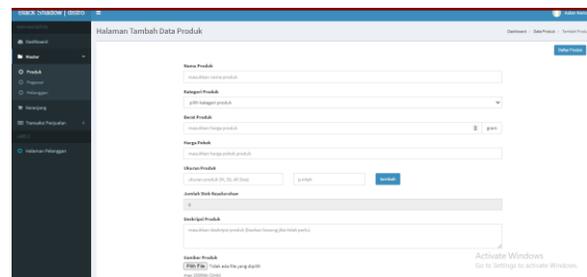
Halaman ini menampilkan fitur-fitur yang tersedia untuk admin, diantaranya: data pegawai, data produk, melihat data pelanggan, transaksi, dan data laporan penjualan, dapat dilihat pada Gambar 5.8.



Gambar 5. 8 Halaman Admin

4.4.15. Tampilan Halaman Admin Input Produk

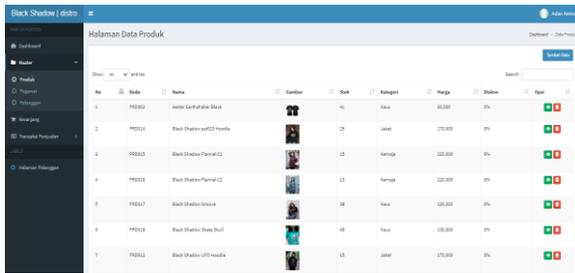
Halaman ini admin bisa menambah produk produk terbaru dan akan tampil dihalaman produk pelanggan. Tampilan input produk dapat dilihat pada Gambar 5.9.



Gambar 5. 9 Tampilan Input Produk

4.4.16. Tampilan Halaman Admin Data Produk

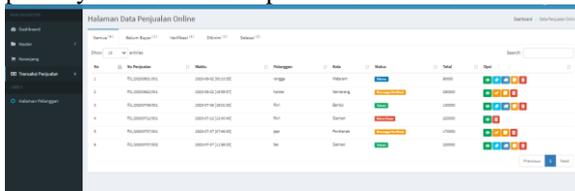
Halaman ini menampilkan semua data produk yang sudah diinputkan admin sebelumnya. Tampilan data produk bisa dilihat pada Gambar 5.10.



Gambar 5. 10 Tampilan Data Produk

4.4.17. Tampilan Halaman Admin Data Transaksi

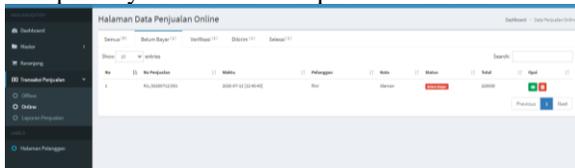
Halaman ini berisikan data pelanggan yang sudah checkout, konfirmasi pembayaran oleh admin dan proses packing produk yang nantinya akan dikirim sesuai alamat tujuan pelanggan yang sudah diinputkannya. Tampilan halaman admin data pembayaran bisa dilihat pada Gambar 5.11.



Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Admin Data Transaksi

4.4.18. Tampilan Halaman Admin Belum Bayar

Halaman ini berisikan data pelanggan yang sudah memasukkan produk ke keranjang namun belum melakukan pembayaran. Tampilan halaman admin data pembayaran bisa dilihat pada Gambar 5.12.



Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Admin Data Transaksi

4.4.19. Tampilan Halaman Admin Verifikasi Pembayaran

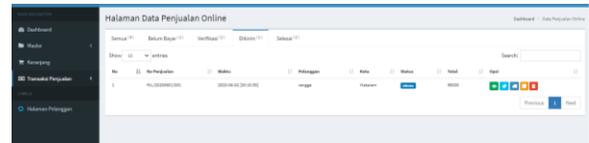
Halaman ini berisikan data pelanggan yang telah melakukan pembayaran dan menunggu untuk di verifikasi agar barang siap untuk dikirim. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 5.13.



Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Admin verifikasi Pembayaran

4.4.20. Tampilan Status Dikirim

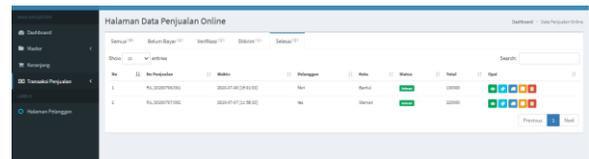
Halaman ini berisikan info produk yang dibeli oleh pelanggan dan bukti pembayaran yang telah di unggah, setelah pengecekan pembayaran di acc, admin dapat mengubah status pembayaran pelanggan menjadi terbayar dan mengirimkan produk ke alamat yang telah di isi pelanggan serta admin mengisi data resi pengirimannya. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 5.14.



Gambar 5. 14 Status Dikirim

4.4.21. Tampilan Status Selesai

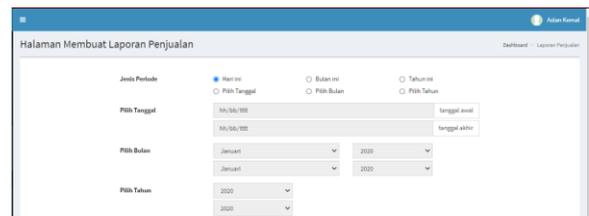
Halaman ini berisikan info data produk yang telah selesai melalui semua tahapan transaksi maka akan mendapatkan status telah selesai. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 5.15



Gambar 5. 15 Status Selesai

4.4.22 Tampilan Data Laporan Penjualan

Menampilkan data laporan penjualan produk sesuai tanggal yang dipilih. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 5.16.



Gambar 5. 16 Tampilan Data Laporan Penjualan

5. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang dilakukan dalam proyek tugas akhir ini telah menghasilkan sebuah Rancang Bangun Sistem penjualan Black Shadow Distro Berbasis Website. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan tersebut dapat diambil kesimpulan yaitu:

- Sistem informasi penjualan berbasis website dapat mempermudah proses transaksi pembelian produk.

- b. Customer dapat langsung melihat produk baru secara online sehingga dapat melakukan proses pembelian dengan cepat.
- c. Proses pelaporan yang dapat diakses secara cepat.
- d. Sistem informasi penjualan terintegrasi dengan API Raja Ongkir.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan muncul saran-saran guna melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap sistem. Saran-saran tersebut antara lain adalah:

- a. Sistem dapat dikembangkan menjadi sistem informasi yang melayani promosi produk dengan adanya voucher atau potongan harga dengan adanya kupon.
- b. Sistem dapat dikembangkan menjadi sistem yang dilengkapi dengan menu favorit untuk memudahkan pelanggan yang sudah memiliki rencana memesan namun belum sekarang.
- c. Sistem dapat dikembangkan dengan pembayaran otomatis menggunakan payment gateway.

DAFTAR PUSTAKA

- Didik, W. dan Hadi, A.P. (2019), Sarana Komunikasi Dan Penyebarluasan Hasil Penelitian, Pemikiran Serta Pengabdian Pada Masyarakat, Sistem Informarsi Akademi Dengan RFID Berbasis Sms Gateway, Jurnal PIXEL, Sekolah Tinggi Elektronika Dan Komputer (STEKOM).
- Kadir, A. (2013), Pengantar Teknologi Informasi, Yogyakarta: ANDI Publisher
- Kurniawan, V.L., Tonyjanto, C. dan Datya, A.I. (2017), Perancangan Sistem Informasi Dengan Metode Enterprise Resource Planning (ERP) Untuk Manajemen Dan Inventori Pada Apotek Kharisma Farma Denpasar, Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer (JUTIK), 295–303
- Madcom (2011), Penyimpanan Data, Teknologi Informasi Dan Komputer.
- Rumpoko, A.S. dan Sulisty, G.B. (2019), Perancangan Website Sistem Informasi Penjualan Pada Anita Kurnia Boutique Malang, Bianglala Informatika.
- Sambiu, I.H. dan Amir, Y. (2018), Sistem Informasi Pesediaan Pada Kalumata Berbasis Web, Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika.
- Sugiyono, Sutarman, T.R. (2018), Indonesian Journal Of Business Intelligence, Indonesian Journal of Business Intelligence, 1(1), 39–44
- Sutanta, E. (2012), Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual, Yogyakarta: Andi
- Sutarman (2009), Pengantar Teknologi Informasi, Jakarta: Bumi Aksara
- Wasiyanti, S. dan Talaohu, R. (2016), Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Apotek Kondang Waras Depok, Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika, 18(2), 49–62
- Yakub (2012), Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu
- Yanto, G., Anroni, Y.E. dan Idris, M. (2019), Sistem Informasi Penjualan Produk Baju Pada Toko Inyiaik Padang Berbasis Web, Rang Teknik Journal, 2(2)
- Yanto, R. (2016), Manajemen Basis Data Menggunakan My SQL, Deepublish