

NASKAH PUBLIKASI

**SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : Toko Nidivan Meuble Kolaka, Sulawesi Tenggara)

PROYEK TUGAS AKHIR

Diajukan oleh:

Afandi Ahmad

5160411410

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2020

NASKAH PUBLIKASI

**SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB
(Studi Kasus : Toko Nidivan Meuble Kolaka, Sulawesi Tenggara)**

Diajukan oleh:

Afandi Ahmad

5160411410

Telah disetujui oleh pembimbing

Pembimbing

Sutarman S.kom., M.Kom., Ph.D.

Tanggal, _____

**SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB**
(Studi Kasus : Toko Nidivan Meuble Kolaka, Sulawesi Tenggara)

Afandi Ahmad

Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta

Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
E-mail: afandiahmad229@gmail.com

ABSTRAK

Pada umumnya dalam suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan dan manufaktur, akan selalu melakukan perhitungan terhadap ketersediaan barangnya. Seringkali perusahaan akan memperhitungkan ketersediaan barangnya pada saat akhir periode dan pada saat barang masuk ke gudang ataupun keluar dari gudang. Toko Nidivan Meuble merupakan sebuah toko yang bergerak dalam penjualan Produk jadi seperti kursi, lemari, meja, kasur, dan lain-lain. Pada pengelolaan data barang digudang Toko Nidvan Meuble masih menggunakan cara manual sehingga memungkinkan data yang dihasilkan kurang akurat dan bisa menjadi manipulasi data. maka Toko Nidivan Meuble membutuhkan sistem untuk mengelola barang masuk dan barang keluar agar informasi ketersediaan barang dalam gudang lebih akurat. Sistem pengelolaan persediaan barang ini dirancang dengan menggunakan aplikasi Sublime dan untuk menggambarkan hasil analisis dan desain sistem menggunakan teknik pemodelan terstruktur dalam bentuk DFD dan ERD. Sistem Persediaan Barang pada gudang Nidivan Dibuat untuk memudahkan pihak dibagian gudang dalam mengelola dan mencetak laporan data barang secara langsung dengan hasil yang efektif dan akurat.

Kata Kunci :Sistem, Persediaan Barang, Gudang, Sublime, Codeigniter, akurat.

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini Toko Nidivan Meuble untuk mengetahui informasi persediaan barang didalam gudang, membutuhkan waktu 3 sampai 1 hari karena harus terlebih dahulu mencari dan mengumpulkan satu persatu data yang dibutuhkan. Pencatatan barang masuk dan barang keluar yang masih di tulis tangan sangat menghambat karyawan untuk menemukan informasi yang dibutuhkan dikarenakan dokumen tidak terbaca atau banyak coretan kesalahan penulisan. Dalam gudang tidak mungkin dilakukan perhitungan fisik persediaan setiap akhir bulan atau bahkan akhir pekan hanya untuk mengetahui informasi tentang persediaan barang. Hal ini dinilai tidak efektif dan membutuhkan waktu yang lama dalam menghitung harga pokok perjualan. Dan untuk menentukan jumlah persediaan barang dalam gudang hanya dikira-kira sehingga sering terjadi keselisihan antara barang masuk dengan barang keluar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana mengetahui informasi persediaan barang dengan waktu yang lebih cepat menggunakan sistem pengelolaan persediaan barang berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dapat di rumuskan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya mengelola transaksi gudang seperti barang masuk, barang keluar, retur jual, retur beli, stok opname dan pembuatan laporan.
- b. Sistem ini digunakan oleh pemilik dan karyawan Toko Nidivan Meuble.
- c. Sistem ini akan memberikan output berupa laporan barang yang akurat, data retur jual, retur beli data stok barang dan harga barang masuk dan barang keluar.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah membuat suatu sistem yang dapat digunakan oleh pemilik dan karyawan dalam pengelolaan persediaan barang, serta memberikan informasi laporan barang yang akurat dan cepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan program aplikasi pengolah data transaksi gudang bisnis retail berbasis web ini adalah :

- a. Aplikasi ini dapat dimanfaatkan untuk membantu karyawan dalam pengelolaan data barang serta pembuatan laporan yang cepat dan tepat dalam periode tertentu.
- b. Aplikasi ini dapat dimanfaatkan untuk mengontrol persediaan barang agar tidak terjadi kekurangan dan kelebihan stok barang.
- c. Meningkatkan kemudahan dan kecepatan dalam pengelolaan data persediaan sehingga data yang

dihasilkan akurat.

2 KAJIAN HASIL PENELITIAN DAN LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Hasil Penelitian

[1] bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola persediaan barang dagang yang nantinya dapat membantu karyawan dan admin dalam mengelola stok persediaan barang, sehingga dapat mengetahui untung ruginya suatu perusahaan. Dalam mengembangkan sistem tersebut, penulis menggunakan *visual basic* dan MySQL. Hasil dalam penelitian ini adalah sistem tersebut berhasil menangani kesalahan dalam perhitungan jumlah barang, mengetahui laporan persediaan barang di dalam gudang yang ada secara efektif serta untuk mengetahui keuntungan perusahaan.

[3] Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang Di PT Dimarco Mitra Utama Cabang Bandung. Dengan adanya aplikasi yang telah dirancang diharapkan akan memudahkan pengguna dalam melakukan pengelolaan mutase barang masuk dan barang keluar. Sehingga penyajian laporan persediaan dapat dilakukan lebih cepat. Dengan Adanya rancangan dialog warning sistem stok barang fasilitas ini memungkinkan untuk mengontrol kontinuitas barang yang tersedia di gudang maka dengan adanya fasilitas ini dapat ditekan semaksimal mungkin kemungkinan terjadinya Stock out (kekurangan stok) ataupun Over stock (kelebihan stok).

2.2 Codeigniter

CodeIgniter merupakan salah satu dari sekian banyak framework PHP yang ada. CodeIgniter dikembangkan oleh Rick Ellis (<http://www.ellislab.com>). Selain codeigniter juga masih terdapat beberapa framework php seperti cake, symphony, yii, zend dan Prado [4].

2.3 Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berusaha mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan kompleks [2].

2.4 Persediaan

Persediaan adalah barang dagang yang dapat disimpan untuk kemudian dijual dalam operasi bisnis perusahaan dan dapat digunakan dalam proses produksi atau dapat digunakan untuk tujuan tertentu [5].

2.5 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Arus Data (DAD) merupakan alat untuk membuat diagram yang serbaguna. Diagram arus data terdiri dari notasi penyimpanan data (data store), proses (proses), aliran data (flow data), dan sumber masukan (entity) [6].

3 METODE PENELITIAN

3.1. Data yang Diperoleh

Pada Penelitian ini data-data yang akan diperoleh berasal dari sumber data yaitu :

a. Data Primer

Data primer adalah data yang dikumpulkan melalui pihak pertama, biasanya dapat melalui wawancara, jejak dan lain-lain”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sumber data primer merupakan sumber data yang langsung memberikan data dari pihak pertama kepada pengumpul data yang biasanya melalui wawancara.

b. Data Sekunder

Data Sekunder adalah Data yang dikumpulkan dari tangan kedua atau dari sumber-sumber lain yang telah tersedia sebelum penelitian dilakukan.

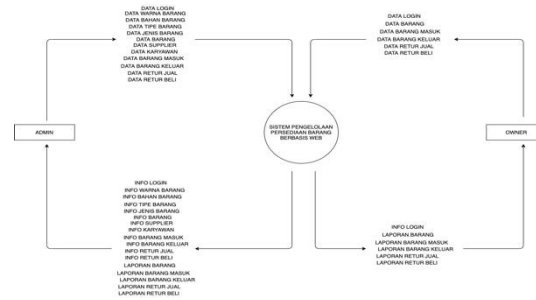
Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sumber data sekunder merupakan suatu cara membaca, mempelajari dan memahami dengan tersedianya sumber-sumber lainnya sebelum penelitian dilakukan.

4 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Diusulkan

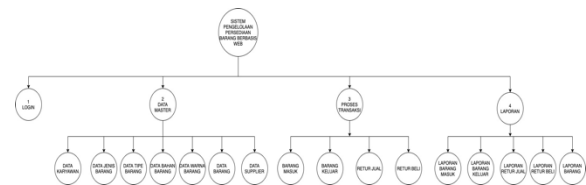
Analisis sistem yang diusulkan merupakan kebutuhan paling penting untuk membangun sebuah sistem yang digunakan untuk meminimalisir adanya kesalahan. Dengan adanya analisis yang tepat maka materi yang terkandung dalam sistem tersebut dapat diimplementasikan dengan baik. Adapun analisis sistem untuk mengetahui gambaran perangkat yang akan dihasilkan.

4.2 Diagram Konteks



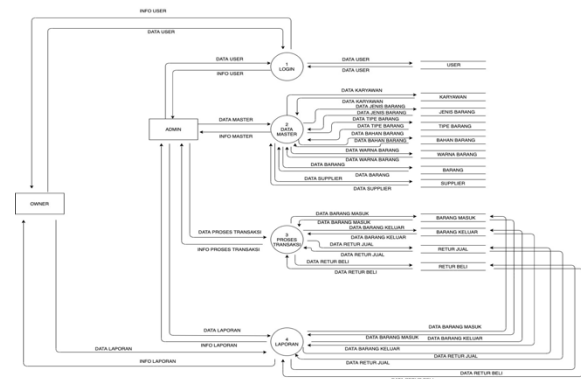
Gambar 1 Diagram Konteks

4.3 Diagram Jenjang



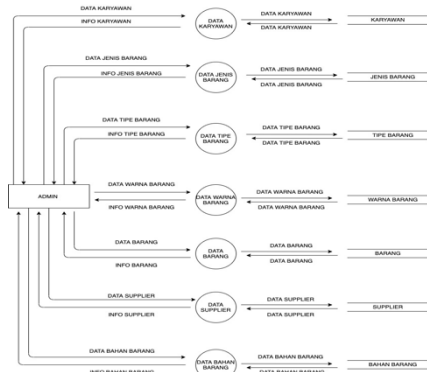
Gambar 2 Diagram Jenjang

4.4 DAD Data Flow Diagram (DFD) Level 1



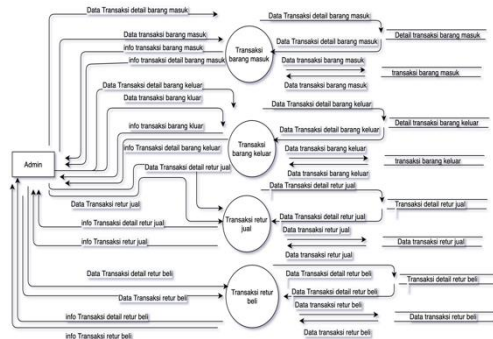
Gambar 3 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

4.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 2



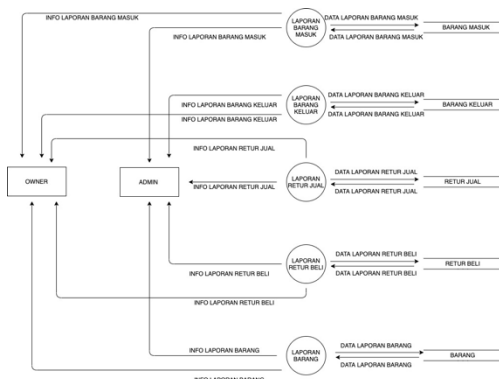
Gambar 4 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 2

4.6 DAD Level 2 Proses 3



Gambar 5 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 3

4.7 DFD (Data Flow Diagram) Level 2 Proses 4



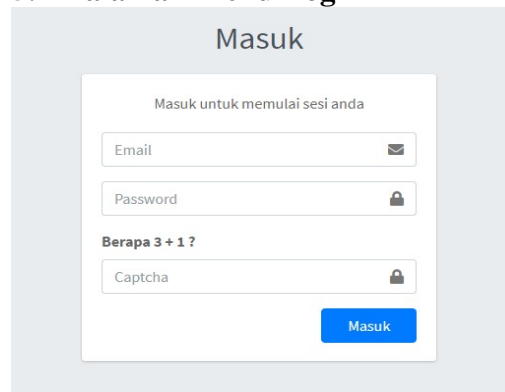
Gambar 6 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 4

5 IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi

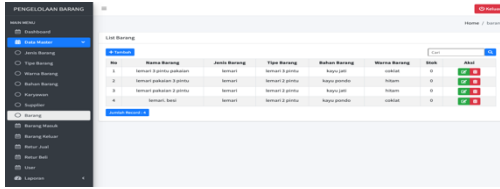
Proses implementasi dari perancangan aplikasi yang dilakukan pada bab sebelumnya akan dijelaskan pada bab ini. Implementasi bertujuan untuk menterjemahkan keperluan perangkat lunak ke dalam bentuk sebenarnya yang dimengerti oleh komputer atau dengan kata lain tahap implementasi ini merupakan tahapan lanjutan dari tahap perancangan yang sudah dilakukan. Dalam tahap implementasi ini akan dijelaskan mengenai perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam membangun sistem ini, file-file yang digunakan dalam membangun sistem, tampilan program beserta potongan-potongan *script* program untuk menampilkan halaman program.

5.2 Halaman Menu Login



Gambar 7 Halaman Menu Login

5.3 Tampilan Form Data Barang



Gambar 8 Tampilan Form Data Barang

5.4 Tampilan Form laporan Barang

TOKO NIDIVAN
MEUBLE
J. Pramuka No. 31, Kolaka, Sulawesi Tenggara
085241982287

List Laporan Barang

No	Nama Barang	Warna Barang	Bahan Barang	Tipe Barang	Jenis Barang	Stok
1	kursi versasi	hitam	kult	3.21	kursi	38
2	kursi versasi	coklat	kult	3.21	kursi	20
3	kursi versasi	merah	kult	3.21	kursi	15
4	kursi versasi	orange	kult	3.21	kursi	19
5	kursi versasi	biru muda	kult	3.21	kursi	24
6	kursi versasi	abu-abu	kult	3.21	kursi	20
7	kursi versasi	silver	kult	3.21	kursi	15
8	kursi versasi	merah	kain	3.21	kursi	18
9	kursi versasi	hitam	kain	3.21	kursi	20
10	kursi versasi	abu-abu	kain	3.21	kursi	24
11	kursi versasi	coklat	kain	3.21	kursi	17
12	kursi versasi	kuning	kain	3.21	kursi	15
13	kursi versasi	biru	kain	3.21	kursi	15
14	kursi versasi	hitam	bludru	3.21	kursi	20

Gambar 9 Form Laporan barang

6 PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan keseluruhan proses analisis menggunakan sistem pengelolaan persediaan barang pada Gudang Toko Nidivan Meuble diperoleh kesimpulan yaitu dengan telah dibangun sebuah aplikasi persediaan barang yang menyediakan menu- menu master data seperti data barang, data supplier, transaksi seperti retur jual, retur beli, barang masuk, barang keluar, dan laporan seperti laporan data barang masuk, laporan data barang keluar, laporan data barang, laporan retur jual, dan laporan retur beli. Maka Gudang Toko Nidivan dapat menghasilkan sistem informasi persediaan barang yang lebih akurat dan cepat, sehingga lebih efisien dalam masalah waktu dibandingkan dengan

pengelolaan persediaan barang secara manual.

6.2 Saran

Berdasarkan Analisa dari kesimpulan diatas, untuk meningkatkan kinerja sistem, penulis mencantumkan beberapa saran, antara lain.

- Pada aplikasi persediaan barang belum adanya transaksi jual karena aplikasi ini khusus untuk gudang.
- Pada aplikasi persediaan barang belum adanya garansi karena sistem yang dibuat adalah khusus gudang dan tidak ada sangkut pautnya degan Toko.

7 DAFTAR PUSTAKA

- [1] Budiman, A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang di TB. Indah Jaya Berbasis Desktop. Jurnal STT-Garut. 13(1).
- [2] Marimin. (2006). Sistem Informasi Manajemen Sumber daya Manusia. Bogor, Grasindo.
- [3] Ramdhany, T. dan Kurnia, D. (2016). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang Di PT Dimarco Mitra Utama Cabang Bandung. 3(5), 19–26.
- [4] Thalib, F. (2018). Pengembangan Situs Web sebagai Wadah Berbagi Jurnal Menggunakan Framework Codeigniter.
- [5] Warren. (2016). Pengantar Akuntansi Salemba, Jakarta.
- [6] Yakub. (2012). Pengantar Sistem Informasi. Graha Ilmu, Yogyakarta.