

ABSTRAK

Astuti, Ani. 2017. "Upaya Peningkatan Konsentrasi Belajar Siswa Minat Tata Boga Melalui Penerapan Teknik Permainan Kuis Logika Perpaduan dengan Teka Teki Tebak Gambar Berbasis *Macromedia Flash 8*". *Tugas Akhir*. Program Studi Bimbingan dan Konseling. Fakultas Pendidikan. Universitas Teknologi Yogyakarta .Pembimbing: Nararya Rahadyan Budiyo, M.Pd.

Konsentrasi belajar merupakan salah satu faktor tinggi rendah nyaprestasi di sekolah, oleh karena itu diperlukan situasi dan kondisi belajar yang mendukung untuk membantu siswa berkonsentrasi belajar sehingga prestasi belajarnya meningkat. Permasalahan konsentrasi belajar siswa minat tata boga yang rendah dapat ditangani melalui permainan. Teknik permainan lebih disukai karena lebih menarik dan tidak membosankan, terlebih ketika permainan tersebut dikemas dengan kreatif dan inovatif seperti penggunaan *macromedia flash 8*.

Penelitian tindakan kelas ini menggunakan kelas XII tataboga 3 sebagai subyek penelitian yang berjumlah 31 siswa. Responden diberikan tindakan penerapan Teknik permainan kuis logika perpaduan dengan teka teki tebak gambar berbasis *macromedia flash 8* untuk melatih meningkatkan konsentrasi belajar para siswa. Metode pengambilan data yang digunakan adalah angket, observasi, dan wawancara. Teknik analisis datanya adalah deskriptif persentase.

Hasil penelitian menunjukkan konsentrasi belajar siswa menggunakan Teknik permainan berbasis *macromedia flash 8* lebih baik dari sebelum dilakukannya tindakan. Persentase rata-rata konsentrasi belajar kelas sebelum tindakan sebesar 64,34%. Pada siklus I nilai rata-rata meningkat menjadi 74,10%, dan pada siklus II meningkat menjadi 78,49%. Kenaikan nilai rata-rata dari pratindakan hingga siklus II sebesar 14,15% dan memenuhi kriteria ketuntasannya itu 75%.

Kesimpulan dalam penelitian ini adalah: terdapat peningkatan konsentrasi belajar siswa melalui penerapan teknik permainan kuis logika perpaduan dengan teka teki tebak gambar berbasis *macromedia flash 8*. Saran penelitian ini adalah: (1) Bagi peneliti, strategi pelaksanaan tindakan penelitian perlu diperbaiki demi menunjang keberhasilan tindakan yang dilakukan (2) Bagi siswa, perlu adanya keseriusan siswa dalam mengikuti permainan agar konsentrasi siswa dapat benar-benar terlatih dan meningkat.

Kata Kunci: *Konsentrasi, Permainan, Macromedia Flash 8.*

