

ABSTRACT

Supriadi, 2021. *"Developing Multimedia Utilizing Adobe Flash CS6 to Teach Personal Pronoun for The First Grade Students at SMK N 1 Godean"*
Thesis. Yogyakarta: Undergraduate Program of University Technology
Yogyakarta. Advisor: Anang Widodo, S.Pd., M.Pd

This study's aims are based on problems as follows: (a) to develop a learning media of pronoun using multimedia utilizing adobe flash CS6. (b) to know the product feasibility of multimedia utilizing adobe flash cs6 to teach personal pronoun as a learning media. This research used *Research and Development (R&D)* method to develop the learning media consist of steps (1) needs analysis, (2) design, (3) product development, (4) product validation, (5) revision, (6) final product, then questionnaire is used to collect the data. The method used in collecting data uses expert validation instruments, while the methods used to analyze data are using statistics- descriptive. This study's results are (1) learning media for personal pronoun in flash movie files (.swf) extension which can be operated on computer. (2) learning media for the personal pronoun in *application package files (.apk)* extension can be operated on a smartphone with an android operating system.

Keywords: learning media, multimedia, personal pronoun, research and development

ABSTRAK

Supriadi, 2021. *"Developing Multimedia Utilizing Adobe Flash CS6 to Teach Personal Pronoun for The First Grade Students at SMK N 1 Godean"*
Thesis. Yogyakarta: Undergraduate Program of University Technology
Yogyakarta. Advisor: Anang Widodo, S.Pd., M.Pd

Tujuan Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan sebagai berikut: (a) mengembangkan media pembelajaran berbasis adobe flash cs6 untuk mengajarkan materi Personal Pronoun (b) mengetahui kelayakan dari produk multimedia berbasis adobe flash cs6 sebagai media pembelajaran untuk mengajarkan materi Personal Pronoun. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan untuk mengembangkan media pembelajaran yang terdiri dari beberapa Langkah, yaitu (1) analisis kebutuhan (2) design (3) pengembangan product (4) validasi produk (5) revisi (6) produk akhir , serta menggunakan angket untuk mengumpulkan data. Adapun metode pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan instrumen validasi ahli, kemudian menggunakan statistics-descriptive untuk menganalisa data. Hasil dari produk penelitian ini adalah (1) media pembelajaran materi Personal Pronoun dalam ekstensi flash movie files (.swf) yang dapat dioperasikan dengan menggunakan komputer (2) media pembelajaran Personal Pronoun dalam ekstensi application package files (.apk) yang dapat dioperasikan menggunakan handphone dengan sistem operasi android.

Kata kunci: *media pembelajaran, multimedia, personal pronoun, penelitian dan pengembangan*