

# **MEMBANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN DI SMK PIRI 2 YOGYAKARTA**

IBNU KUKUH SAPUTRA

5131311009

## **Abstrak**

Dewasa ini perkembangan teknologi komputer semakin pesat, dan dengan teknologi tersebut akan memudahkan kita untuk memperoleh informasi dengan mudah, salah satunya yaitu tentang perakitan komputer. Banyak orang yang kesulitan dalam mempelajari tata cara merakit komputer yang baik dan benar. Media pembelajaran telah terbukti berperan aktif untuk meningkatkan motivasi dan intelektual anak dalam proses kegiatan belajar mengajar.

Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk membuat sebuah media pembelajaran yang nantinya akan mempermudah proses belajar mengajar dan meningkatkan efektifitas pembelajaran yang ada di sekolah SMK PIRI 2 Yogyakarta.

Media pembelajaran ini bersifat sebagai fasilitator, data-data tentang materi pelajaran dan penugasan yang sepenuhnya dilakukan oleh guru. Media pembelajaran ini di buat hanya untuk siswa-siswi kelas X pada jurusan Teknik Komputer dan Jaringan, mata pelajaran perakitan komputer, Media pembelajaran ini akan di lengkapi dengan teks, gambar, animasi, suara, video beserta langkah-langkah penggunaan. Media pembelajaran ini dibuat menggunakan *software* utama Macromedia Flash 8

Hasil yang diperoleh dari tahap pengembangan perangkat lunak ini adalah sebuah program komputer yaitu media pembelajaran perakitan komputer berbasis multimedia interaktif. media pembelajaran dikemas dalam bentuk CD (*compact disc*) interaktif yang digunakan untuk membantu pengguna dalam mempelajari perakitan komputer.

*Kata Kunci : komputer, Multimedia, Media, Teknologi.*