

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN

UD. TRI MANUNGGAL

DJANAN MURSITO LATIF

5131311011

Usaha yang bergerak dalam bidang penjualan kayu yang mempunyai banyak jenis dan ukuran. Latar belakang Dalam pengolahan datanya baik itu data barang, data pelanggan, data penjualan barang, Tri Manunggal masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan cara mencatat segala kegiatan pengolahan data tersebut pada buku agenda. Rancang bangun sebuah sistem informasi pembayaran bertujuan sebagai media sistem penjualan yang baik pada Tri Manunggal agar lebih mudah dalam transaksi pembayaran di Tri Manunggal. Penelitian yakni studi yang dilakukan melalui observasi serta tinjauan secara langsung dengan objek yang akan di teliti sehingga pemecahan masalah baik yang telah ada maupun masalah yang timbul dapat terpecahkan dengan tepat terhadap masalah tersebut. Adapun metode penelitian mencakup : (1). Pada tahap ini juga dilakukan analisis kebutuhan yang diperlukan dalam perangkat lunak beserta pemecahan masalah, berupa kendala permasalahan yang terjadi dalam proses pembayaran yang terjadi sebelumnya pada usaha tersebut. Sehingga penulis dapat mencari solusi dari permasalahan tersebut. (2) Desain yang akan digunakan dalam membuat aplikasi pembayaran di Tri manunggal ini ialah desain nota pembayaran yang terdapat dalam transaksi pembayaran dimana adanya nama konsumen dan daftar pembelian hingga total pembayaran serta adanya tempat pengesahan dari Tri Manunggal maupun konsumen. (3) Pada tahap ini pelaksanaan yang akan dilakukan pembuatan laporan yang di susun berdasarkan hasil penelitian dengan menggunakan teknik pengumpulan data primer atau data sekunder dan menggunakan metode penelitian yang relevan serta terarah pada pokok permasalahan yang ada dan akan adanya perencanaan dalam praktik industri yang sudah dijadwalkan, adapun software yang digunakan adalah pemogramanya yang menggunakan java netbeans, dan untuk hardware nya sebuah laptop atau komputer dan printer untuk mencetak hasil laporan pembayaran.

Kata Kunci : *KP, sistem, trimanunggal*