ABSTRAK

Champion Printing merupakan perusahaan dalam bidang percetakan dengan sistem penjualan yang belum terkomputerisasi atau masih manual. Sistem penjualan yang berjalan adalah dengan menjual barang kepada konsumen yang mengalami selisih pada beberapa jumlah barang yang berada digudang. Karena proses pencatatan barang masih manual sehingga ketika admin gudang melakukan pengecekan barang, jumlah item yang ada digudang tidak sesuai dengan laporan yang ada. Akibatnya ketika ada pemesanan admin harus melalukan pengecekan ke gudang dan apabila barang habis maka terpaksa admin toko menolak atau menawarkan barang yang lain dan tidak semua konsumen mau menerima tawaran barang tersebut. Maka dari itu untuk menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan merancangg"sistem pengelolaan data penjualan berdasarkan stok gudang berbasis *client server*". Sistem akan dibuat menggunakan *metode waterfall*. Aplikasi ini dibangun bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam pengelolaan data yang digunakan dari dua komputer atau lebih yang berbeda. Sistem ini juga dapat memudahkan admin dalam pengecekan stok yang berada di gudang tanpa membutuhkan waktu lama, sehingga penjualan berjalan dengan lebih efisien. Dan dengan sistem ini dapat memprediksi berapa banyak kebutuhan yang harus dipersiapkan untuk dijual kepada konsumen dengan melihat data penjualan yang sudah tersinkronisasi dari data member.

Kata Kunci: pengelolaan data, *client-server,* penjualan

ABSTRACT

Champion Printing is a company in the printing sector with a sales system that is not yet computerized or still manual. The current sales system is to sell goods to consumers who experience differences in the number of items in the warehouse. Because the process of recording goods is still manual, so when the warehouse admin checks the goods, the number of items in the warehouse does not match the existing report. As a result, when there is an order, the admin must check the warehouse and if the goods run out, the store admin is forced to refuse or offer other goods and not all consumers want to accept the offer of the item. There fore to solve this problem is to design a "sales data management system based on warehouse stock based on client server". The system that will be created uses the waterfall method. This application was built to make it easier for users to manage data used from two or more different computers. This system can also make it easier for admins to check stock in the warehouse without taking a long time, so sales run more efficiently. And with this system, it can predict how many needs must be prepared to be sold to consumers by looking at the sales data that has been synchronized from member data.

Keywords: *data management, client-server, sales*