

PENERAPAN LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID UNTUK PENCARIAN LOKASI WISATA DI BENGKULU

Angga Dwi Saputra, Ikrimach, S.Kom., M.Cs

Abstrak

Pesatnya perkembangan dunia wisata di daerah Bengkulu, tidak diiringi dengan perkembangan teknologi yang digunakan. Ditambah lagi dengan kondisi banyak wisatawan yang tidak mau berwisata karena merasa kurang informasi mengenai objek wisata tersebut. Sehingga hal ini membuat calon wisatawan yang ingin menghabiskan liburannya untuk berwisata kurang pasti dalam memutuskan untuk mengunjungi tempat wisata yang cocok. Untuk itu diperlukan suatu sistem yang dapat memberikan gambaran mengenai tujuan wisata tersebut Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi yang bermanfaat untuk memudahkan pengguna mendapatkan informasi wisata dan hotel di Kota Bengkulu yang terdekat dengan posisinya, termasuk informasi letak koordinat obyek dalam peta. Penulis menggunakan metodologi pengembangan sistem yang terdiri dari pengumpulan data, analisis sistem, perancangan sistem, desain sistem, dan implementasi sistem. Metode ini membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dengan satu set langkah-langkah pengembangan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi wisata Bengkulu berbasis Android yang memuat berbagai wisata dan penginapan yang ada di Bengkulu sebagai salah satu bentuk media atau platform promosi pengenalan wisata Bengkulu. Selain itu, aplikasi ini mempunyai informasi rute untuk dapat menuju ke lokasi tempat wisata di Bengkulu yang ingin dikunjungi oleh pengguna.

Kata Kunci: Location Based Service, Wisata Bengkulu, Android.

IMPLEMENTATION OF ANDROID-BASED LOCATION BASED SERVICE FOR SEARCHING TOURISM LOCATIONS IN BENGKULU

Angga Dwi Saputra, Ikrimach, S.Kom., M.Cs

Abstract

The rapid development of the world of tourism in the Bengkulu area, is not accompanied by the development of the technology used. Coupled with the condition of many tourists who do not want to travel because they feel lack of information about these attractions. So this makes potential tourists who want to spend their holidays to travel less certain in deciding to visit suitable tourist attractions. For that we need a system that can provide an overview of these tourist destinations. The purpose of this research is to produce an application that is useful to make it easier for users to get tourist information and hotels in Bengkulu City that are closest to their position, including information on the location of object coordinates on the map. The author uses a system development methodology consisting of data collection, system analysis, system design, system design, and system implementation. This method helps the author in completing this research with a set of system development steps. The result of this research is an Android-based Bengkulu tourism application that contains various tours and lodgings in Bengkulu as a form of media or promotion platform for the introduction of Bengkulu tourism. In addition, this application has route information to be able to go to the location of tourist attractions in Bengkulu that users want to visit.

Keywords: Location Based Service, Bengkulu Tourism, Android.