

SISTEM INFORMASI PENCARIAN OBYEK WISATA ALAM KABUPATEN SUMBAWA BERBASIS ANDROID

Furgan Ghees, Ikrimach, S.Kom., M.Cs

Abstrak

Pulau Sumbawa merupakan pulau yang terletak di tengah rantai Kepulauan Sunda Kecil dengan Pulau Lombok di sebelah barat. Banyak orang lebih mengenal pulau Lombok dari pada pulau Sumbawa, bahkan kebanyakan orang mengira provinsi Nusa Tenggara Barat hanya dimiliki oleh pulau Lombok dengan berbagai keindahan alamnya. Padahal pulau Sumbawa juga mempunyai banyak keindahan dan wisata alam yang tidak kalah menarik dari pulau Lombok. Hal ini terjadi karena kurangnya media promosi yang mengangkat wisata-wisata yang ada di Pulau Sumbawa khususnya Kabupaten Sumbawa. Oleh sebab itu, penulis memperkenalkan pulau Sumbawa melalui tempat-tempat wisata yang belum diketahui oleh banyak orang. Media *smartphone* berbasis Android yang sudah banyak digunakan oleh berbagai kalangan ini dimanfaatkan oleh penulis untuk membuat sebuah aplikasi yang memuat berbagai wisata yang ada di Kabupaten Sumbawa. Selain itu, aplikasi ini mempunyai informasi rute untuk dapat menuju ke lokasi tempat wisata di Kabupaten Sumbawa yang ingin dikunjungi oleh pengguna. Untuk dapat memaksimalkan fungsinya, aplikasi wisata ini juga dilengkapi dengan informasi dan pemesanan penginapan maupun hotel yang dapat dikunjungi oleh pengguna apabila hendak berwisata ke Kabupaten Sumbawa. Pada penelitian ini, penulis menggunakan metodologi pengembangan sistem yang terdiri dari pengumpulan data, analisis sistem, perancangan sistem, desain sistem, dan implementasi sistem. Metode ini membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dengan satu set langkah-langkah pengembangan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi wisata berbasis Android yang memuat berbagai wisata dan penginapan yang ada di Kabupaten Sumbawa sebagai salah satu bentuk media atau *platform* promosi pengenalan wisata daerah.

Kata Kunci: Objek Wisata, Sumbawa, Lokasi, Android.

NATURAL TOURISM SEARCH INFORMATION SYSTEM ANDROID BASED ON SUMBAWA DISTRICT

Furgan Ghees, Ikrimach, S.Kom., M.Cs

Abstract

Sumbawa Island is an island located in the middle of the Lesser Sunda Islands chain with Lombok Island to the west. Many people are more familiar with the island of Lombok than the island of Sumbawa, even most people think that the province of West Nusa Tenggara is only owned by the island of Lombok with its various natural beauties. Whereas the island of Sumbawa also has a lot of beauty and natural attractions that are no less interesting than the island of Lombok. This happened because of the lack of promotional media that raised the tours on Sumbawa Island, especially Sumbawa Regency. Therefore, the author introduces the island of Sumbawa through tourist attractions that are not yet known by many people. Android-based smartphone media that has been widely used by various groups is used by the author to create an application that contains various tours in Sumbawa Regency. In addition, this application has route information to be able to go to the location of tourist attractions in Sumbawa Regency that users want to visit. To be able to maximize its function, this tourist application is also equipped with information and bookings for lodging and hotels that can be visited by users if they want to travel to Sumbawa Regency. In this study, the author uses a system development methodology consisting of data collection, system analysis, system design, system design, and system implementation. This method helps the author in completing this research with a set of system development steps. The result of this research is an Android-based tourism application that contains various tours and lodgings in Sumbawa Regency as a form of media or promotion platform for the introduction of regional tourism.

Keywords: Tourism Object, Sumbawa, Location, Android.