

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN DAN PROGRESS  
PRODUKSI BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus : Asterra Machine, Yogyakarta)

Inka Noviana Savitri, Adityo Permana Wibowo, S.Kom., M.Cs.

Abstrak

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengetahui bagaimana membangun sistem yang lebih efisien dalam mengelola pemesanan di Asterra Machine. Asterra Machine adalah perusahaan yang bergerak di bidang mesin industri. Sistem pemesanan yang berjalan masih dilakukan secara konvensional sehingga memperbesar kemungkinan adanya kesalahan pencatatan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana sistem pemesanan mesin yang sedang berjalan di Asterra Machine dan mengidentifikasi masalah dalam sistem tersebut. Metode penelitian yang akan digunakan adalah metode *Extreme Programming*. Perancangan sistem akan dilakukan menggunakan software draw.io offline. Pengembangan aplikasi akan menggunakan Android Studio. Layanan database yang akan digunakan yaitu Firebase yang memungkinkan akses data secara *realtime*. Penelitian ini menghasilkan 2 aplikasi android. Aplikasi untuk pelanggan yang memungkinkan penggunaannya untuk melihat katalog dan melakukan pemesanan. Aplikasi admin sebagai pengelola data katalog dan pemesanan. Aplikasi ini dapat membantu dalam pencatatan pemesanan dan mengurangi kemungkinan adanya kesalahan pencatatan pemesanan.

*Kata kunci : android, firebase, aplikasi, pemesanan*

ANDROID-BASED APPLICATION DESIGN  
AND PRODUCTION PROGRESS  
(Case Study : Asterra Machine, Yogyakarta)

Inka Noviana Savitri, Adityo Permana Wibowo, S.Kom., M.Cs.

Abstract

This research is intended to find out how to build a more efficient system in managing orders at Asterra Machine. Asterra Machine is a company engaged in industrial machinery. The ordering system that runs is still done conventionally so that it increases the possibility of recording errors. This study aims to find out how the machine ordering system is running on Asterra Machine and identify problems in the system. The research method that will be used is the Extreme Programming method. The system design will be done using draw.io offline software. Application development will use Android Studio. The database service that will be used is Firebase which allows data access in real time. This research resulted in 2 android applications. An application for customers that allows its users to view catalogs and place orders. Admin application as a catalog and ordering data manager. This application can help in recording orders and reduce the possibility of errors in recording orders.

Keywords: android, firebase, application, ordering