

## **MEMBANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI UNTUK KELAS XI SMA**

**IBNU KUKUH SAPUTRA (5131311009)**

Dosen Pembimbing : Sutarman, M.Kom., Ph.D.

Program Studi Bimbingan dan Konseling

Fakultas Pendidikan UTY

email : [ibnuks281@gmail.com](mailto:ibnuks281@gmail.com)

email : [sutarman@uty.ac.id](mailto:sutarman@uty.ac.id)

### **ABSTRAK**

Pada saat ini perkembangan ilmu dan teknologi telah maju begitu pesat dalam segala aspek kehidupan, terutama di bidang teknologi informasi dan komunikasi, hal tersebut melatarbelakangi perlunya penerapan IPTEK di bidang pendidikan. Media pembelajaran telah terbukti berperan aktif untuk meningkatkan motivasi dan intelektual anak dalam proses kegiatan belajar mengajar. Tujuan media pembelajaran ini adalah untuk membuat sebuah media pembelajaran biologi yang nantinya akan mempermudah proses belajar mengajar dan meningkatkan efektifitas pembelajaran yang ada di sekolah. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian pengembangan (Research and Development). Penelitian ini dilakukan di SMA Muhammadiyah Wonosari, Gunung Kidul. pada tanggal 16 Oktober 2017 s.d 27 Januari 2018. Subjek penelitian adalah siswa-siswi kelas 11 jurusan Ilmu Pengetahuan Alam dan objek penelitian berupa media pembelajaran Biologi berbasis multimedia interaktif yang dikemas dalam bentuk CD (compact disc). Dari hasil validasi kepada ahli media, ahli materi dan pengguna. diperoleh hasil bahwa media sudah baik dan sesuai dengan kriteria media pembelajaran berbasis multimedia. Ahli media dengan jumlah rata-rata presentase yaitu 76,40%. Ahli materi dengan jumlah rata-rata presentase yaitu 80%. Siswa dengan jumlah rata-rata presentase yaitu 84,5%. Hasil uji kelayakan secara keseluruhan memiliki tingkat kelayakan sebesar 80,00%.

**Kata Kunci :** *Multimedia, Media Pembelajaran, Biologi.*