

Sabaryanto, Slamet. 2019. “Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X (Studi kasus SMK Negeri 1 Gondang Sragen)”. Tugas Akhir. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas Humaniora, Pendidikan & Pariwisata. Universitas Teknologi Yogyakarta. Pembimbing Dr. Arief Hermawan, S.T., M.T.

ABSTRAK

Tujuan dilakukannya penelitian tugas akhir ini adalah mengembangkan media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X di SMK Negeri 1 Gondang Sragen dan mengetahui kelayakannya. Penelitian ini dikembangkan menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Dalam model pengembangan MDLC ini terdapat 6 tahapan yaitu *concept* (penkonsepan), *design* (pendesainan), *material collecting* (pengumpulan materi), *assembly* (pembuatan), *testing* (pengujian), dan *distribution* (pendistribusian). Tahap pengujian dilakukan dengan dua cara yaitu uji *alpha* dan uji *beta*, sedangkan teknik pengumpulan data menggunakan angket/kuesioner. Media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran sesuai dengan penilaian dari ahli media dan materi. Hasil rerata skor penilaian oleh ahli media terhadap media pembelajaran sebesar 4,30 (dengan kategori “Sangat Baik”). Sementara dari ahli materi memperoleh penilaian dengan skor rerata 4,41 (dengan kategori “Sangat Baik”). Respon siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis android untuk mata pelajaran dasar desai grafis kelas X ini termasuk kategori “Sangat Baik” yang ditunjukkan dengan perolehan rerata skor sebesar 4,22.

Kata Kunci : Media pembelajaran, komputer dan jaringan dasar, MDLC

Sabaryanto, Slamet. 2019. *Developing Interactive Multimedia for Computer and Basic Networks class at grade X of SMKN 1 Gondang Sragen. Thesis. Information Technology Education Department. Faculty of Humanities, Education & Tourism. University of Technology Yogyakarta. Advisor: Dr. Arief Hermawan, S.T., M.T.*

ABSTRACT

This research aims to develop an interactive learning media for computer and basic networks class at grade X of SMKN 1 (State Vocational School) Gondang, Sragen and to investigate its feasibility. This research was developed by using the Research and Development (R & D) method with a development model for Multimedia Development Life Cycle (MDLC). In this MDLC development model, there are 6 stages, which are concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The testing phase is conducted in two ways, namely alpha test and beta test, while the data collection technique uses questionnaires / questionnaires. The interactive learning media for computer and basic networks class at grade X is very feasible to use as learning media in accordance with the assessment of media and material experts. The average score of assessment by media experts on learning media is 4.30 (in the category of "Very Good"). While the material experts obtain an assessment with an average score of 4.41 (with the category "Very Good"). Students' responses to android-based interactive learning media for grade X of basic graphic design class is in the category "Very Good" in which it is indicated by the acquisition of a mean score of 4.22.

Keywords: *Learning media, computers and basic networks, MDLC*