

NASKAH PUBLIKASI
METODE ACTIVITY BASED COSTING UNTUK MENENTUKAN
HPP (HARGA POKOK PRODUKSI)
(Studi Kasus Hard Line Collection)

LAPORAN TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

SAFRIZAL ASHARI

5130411355

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2020

NASKAH PUBLIKASI
METODE ACTIVITY BASED COSTING UNTUK MENENTUKAN
HPP (HARGA POKOK PRODUKSI)
(Studi Kasus Hard Line Collection)

Disusun Oleh :
Safrizal Ashari
5130411355



Telah disetujui oleh pembimbing

Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Dodi Hariadi', is written over a horizontal line.

Dodi Hariadi, S.T., M.Eng

Tanggal 02-11-2020.

**METODE ACTIVITY BASED COSTING UNTUK MENENTUKAN
HPP (HARGA POKOK PRODUKSI)
(Studi Kasus : Hard Line Collection)**

SAFRIZAL ASHARI

*Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi & Elektro
Universitas Teknologi Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta
Email: ashari.safrizal@gmail.com*

ABSTRAK

HARD LINE COLLECTION adalah konveksi pakaian yang terletak di Dusun Kebitan, Nangsri, Manisrenggo, Klaten. Konveksi ini bergerak di bidang produksi jaket, kaos, dan topi. Masalah selama ini yang dialami *HARD LINE COLLECTION* adalah kesulitan untuk menentukan harga jual produk karena masih menggunakan perhitungan manual untuk menentukan harga pokok produksi. Sistem Activity Based Costing dapat menyediakan informasi perhitungan biaya yang lebih baik daripada sistem sebelumnya dan dapat membantu manajemen mengelola perusahaan secara efisien serta memperoleh pemahaman yang lebih baik atas kekuatan, kelemahan, dan keunggulan persaingan perusahaan. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sistem untuk menentukan harga HPP (Harga Pokok Produk) pada konveksi Hard Line Collection berbasis web yang digunakan oleh staf penjualan dan pemilik perusahaan dengan metode Activity Based Costing. Dengan ditentukannya harga HPP maka Pemilik Konveksi dapat lebih mudah dalam menentukan harga jual produk. Metode perhitungan yang digunakan untuk menentukan HPP adalah metode ABC. Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif dan kuantitatif yang diperoleh dari internal perusahaan. Metode pengumpulan data pada penelitian ini dengan metode waterfall. Perancangan sistem penjualan ini terdiri dari diagram alir data, entity relationship diagram dan rancangan antarmuka. Perancangan sistem akan dibangun dengan menggunakan Sublime dan Mysql sebagai databasenya. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi untuk menentukan HPP (Harga Pokok Produk) yang dapat membantu membuat laporan dan pendataan *HARD LINE COLLECTION*. Informasi yang disajikan pada aplikasi program adalah laporan HPP (Harga Pokok Produk).

Kata Kunci: *Activity Based Costing, Produksi, HPP, HARD LINE COLLECTION*

1. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Hard Line Collection merupakan usaha ekonomi menengah berbentuk konveksi dengan produk utama jaket, kaos, dan topi. Perusahaan ini berdiri sekitar dua tahun yang lalu tepatnya pada 18 Juni 2017. Hard Line Collection perlu memperhatikan dan memperhitungkan harga jual dengan baik. Harga jual merupakan salah satu faktor yang sangat penting untuk dapat bertahan dalam persaingan usaha. Agar dapat mencapai tujuannya, perusahaan harus dapat menghitung harga jual dengan tepat. Harga jual tidak boleh terlalu rendah agar dapat menutup semua biaya yang dikeluarkan perusahaan dan memberikan keuntungan yang diinginkan, juga tidak boleh terlalu tinggi agar perusahaan dapat bersaing dengan para pesaingnya (Suratinoyo, 2013:1). Oleh karena itu, menentukan harga pokok produk sangatlah penting sehingga diperoleh harga jual yang tepat. Penetapan Harga Pokok Produk (HPP) penting dilakukan secara akurat dan efisien karena sangat membantu dalam pembuatan laporan, pendataan, dan

sebagai acuan pengambilan keputusan oleh pimpinan perusahaan.

Activity-Based Costing (ABC) memerlukan dua tahap yaitu pertama biaya overhead dibebankan kepada aktivitas-aktivitas dan bukan pada unit organisasi, kemudian tahap kedua adalah membebankan biaya aktivitas pada produk. Dengan kata lain *Activity-Based Costing System* ini berfokus pada proses penentuan *product costing* (biaya produk), yaitu dengan cara menentukan aktivitas-aktivitas yang di serap produk tersebut selama proses produksi. *Activity-Based Costing* (ABC) memiliki penerapan penelusuran biaya yang lebih menyeluruh dibandingkan dengan akuntansi biaya tradisional. Perhitungan *Cost of Goods Manufactured* tradisional menelusuri hanya biaya bahan baku langsung dan biaya tenaga kerja langsung ke setiap unit output. Tetapi, ABC mengakui bahwa banyak biaya-biaya lain yang pada kenyataannya dapat ditelusuri tidak ke unit *output*, tetapi ke aktivitas yang diperlukan untuk memproduksi output. Dengan demikian, penggunaan metode *Activity Based Costing* ini akan mampu memberikan informasi *Cost of Goods Manufactured* yang lebih akurat.

4. KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Hasil Penelitian

Penulis dalam menyusun penelitian yang berjudul Metode Activity Based Costing Untuk Menentukan HPP (Harga Pokok Produk) (Studi Kasus: Hard Line Collection) ini dengan mengembangkan penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan oleh:

Penelitian oleh Alim Untung Widodo (2016) dengan judul “Sistem

Informasi Produksi Menggunakan Metode Harga Pokok Pesanan Berbasis Web.” Sistem yang dibuat dimulai dari pembelian bahan baku, produksi hingga penjualan produk jadi kepada pemesan. Teknologi yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah teknologi berbasis web dengan menggunakan *Java Server Pages* (JSP) dan teknologi *database* MySQL. Hasil implementasi program ini menunjukkan bahwa sistem informasi produksi dapat berjalan dengan baik.

2.1.1 Pengertian Harga Pokok Produksi

Harga pokok produksi merupakan kumpulan biaya produksi yang terdiri dari bahan baku langsung, tenaga kerja langsung, dan biaya overhead pabrik ditambah persediaan produk dalam proses awal dan dikurang persediaan produk dalam proses akhir. Harga pokok produksi terikat pada periode waktu tertentu. Tujuan dan Manfaat Penentuan Harga Pokok Produksi

2.1.2 Website

Jenis-jenis *website* berdasarkan sifatnya antara, lain:

2. *Website* Dinamis
Adalah sebuah *website* yang menyediakan konten atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat.
3. *Website* Statis
Adalah sebuah *website* yang kontennya sangat jarang diubah.

2.1.3 MySQL

Menurut Raharjo (2011), berpendapat bahwa MySQL adalah *server database* yang mengelola *database* dengan cepat menampung dalam jumlah sangat besar dan dapat diakses oleh banyak user.

2.1.7 Relasi dan Himpunan Relasi

Relasi menunjukkan adanya sebuah hubungan sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda. Misalnya, entitas seorang mahasiswa dengan `nim = '10001'` dan `nama_mahasiswa = 'apriyan'` mempunyai relasi dengan entitas sebuah mata kuliah dengan `kode_kul = 'TI-10'` dan `nama_kul = 'Struktur data'`. Relasi di antara kedua entitas tadi mengandung arti bahwa mahasiswa tersebut sedang mengambil mata kuliah tersebut di sebuah perguruan tinggi yang kita tinjau (Fathansyah, (2012:77).

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional yang didistribusikan secara gratis di bawah lisensi GPL (*General Public License*).

2.1.4 Apache

Adapun pertimbangan dalam memilih Apache adalah :

- a. Apache termasuk dalam kategori free software (software gratis).
- b. Instalasi apache sangat mudah.
- c. Mampu beroperasi pada banyak platform sistem operasi, seperti Linux, Windows dan lain-lain.

2.1.5 Bootstrap

Bootstrap adalah semua bagian untuk antarmuka pengguna menggunakan *style CSS*, Bootstrap dapat menggunakan *LESS preprocessor* sebuah teknologi yang mengurangi dan mengefisienkan penulisan kode CSS (Alatas, 2013).

2.1.6 PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) yaitu bahasa pemrograman web server side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Adapun pengumpulan data yang penulis gunakan untuk menyelesaikan penelitian ini adalah

- a. Wawancara
Proses wawancara dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung kepada karyawan Hard Line Collection.
- b. Studi Pustaka

Metode yang digunakan penulis untuk studi pustaka adalah dengan membaca beberapa referensi Tugas Akhir yang sesuai dengan judul proposal yang diajukan dengan tujuan memudahkan penulis dalam menyusun Proyek Tugas Akhir

c. Observasi

Metode penelitian dimana penulis mencari informasi dengan cara mengamati penentuan harga pokok di Hard Line Collection agar mendapatkan informasi yang akurat.

3.1.1 Analisis

Pada dasarnya ABC Systems mengatribusikan biaya produk melalui dua tahap, yaitu:

- a. Tahap pertama sistem ini menelusuri beban-beban sumber daya penunjang kepada aktivitas yang dilaksanakan oleh sumber daya.
- b. Tahap kedua, biaya-biaya ditelusuri ke produk berdasarkan penggunaan aktivitas oleh produk-produk terhadap aktivitas

3.1.2 Desain

Desain sistem pengelolaan penjualan ini terbagi menjadi tiga bagian yaitu perancangan sistem, perancangan sistem basis data, dan perancangan interface.

a. Perancangan Sistem

Setelah dilakukan pengumpulan data dan analisis tahap selanjutnya adalah perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan diagram jenjang, diagram konteks, Diagram Alur Data

(DAD), Relasi Antar Entitas (ERD), desain tampilan, dan penulisan *Source Code*.

b. Perancangan Database

Untuk perancangan basis data yang akan dibuat meliputi beberapa tabel untuk pengolahan data yang dibutuhkan.

c. Perancangan *Interface*

Pembuatan sitem ini dilakukan dengan menggunakan aplikasi Xampp dan Notepad++.

3.1.3 Implementasi

Pada tahap implementasi ini dilakukan proses pengkodean dan rancang bangun dengan menggunakan PHP dan MySQL dalam hal ini ditekankan untuk proses pengimplementasian perancangan sistem. Tahapan ini dapat dikatakan final dalam pembuatan sistem.

3.1.4 Pengujian

Setelah aplikasi selesai direalisasikan melalui tahap implementasi, maka aplikasi perlu dilakukan pengujian (testing). Metode pengujian yang dipakai adalah *black box testing* dan *white box testing*. Tahapan ini dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat telah memenuhi fungsi-fungsi sesuai dengan analisis sistem. Pengujian juga dilakukan untuk mengetahui ada tidaknya kesalahan atau error dari aplikasi yang telah dibuat.

4. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.

4.1 Analisa Sistem yang Berjalan

Hard Line Collection memproduksi barang berdasarkan pesanan konsumen. Setiap pesanan akan dicatat ke dalam dokumen pesanan.

Biaya Tenaga Kerja Tak Langsung								
				No	Keterangan	Kebutuhan	Harga (Rp)	Jumlah (Rp)
Manajerial	10%	3.000.000	300.000					
Administrasi	10%	1.800.000	180.000					
Produksi								
Support Worker	10%	1.500.000	150.000					
Total			630.000					
Biaya Lain-Lain				1				
Biaya telpon dan Internet	10%	480.000	48.000	1	Kain untuk body	134,6 Kg	103.700	13.958.020
Biaya Listrik	10%	1.000.000	100.000	2	Kain untuk Rib	7,2 Kg	102.000	734.400
Biaya Angkut (Transfort)	0	100.000	100.000	3	Benang	48 Cones	8.333	399.984
Biaya pengiriman	2 Orang	75.000	150.000	4	Total			15.426.684
Biaya Makan	4 Orang	20.000	40.000	Biaya Tenaga Kerja Langsung				
Total			478.000	1	Upah Karyawan	4 Orang	3.200/Pcs	7.014.00
Biaya Penyusutan				Biaya Pembantu				
Biaya Penyusutan Mesin	10%	430.000	43.000	1	Palstik Kemasan	1 Pack	70.000	70.000
Biaya Penyustutan Kendaraan	10%	42.600.000	4.260.000	2	Paper Bag	1 Pack	300.00	300.000
Total			4.303.000	Total				370.000

berjumlah 4 orang. Contoh dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Menghitung Harga Pokok Produksi t-shirt Berdasarkan Pesanan

4.2 Hal-Hal Penentu HPP

Berikut ini di sajikan perhitungan Harga Pokok Produksi berdasarkan pesanan, sebagai contoh perhitungan untuk pembuatan t-shirt sebanyak 548 Pcs, dengan kain yang di butuhkan sebanyak 141,8 Kg dengan rincian kain untuk body di butuhkan sebanyak 134,6 Kg dan kain untuk rib sebanyak 7,2 Kg. sedangkan benang yang di butuhkan untuk pembuatan t-shirt ini adalah 48 cones, dan untuk care label hangtag dan main label di butuhkan sebanyak *quantity t-shirt* tersebut diantaranya care label dan hangtag sebanyak 548 Pcs dan untuk main label diantaranya main label S sebanyak 258 Pcs, main label M sebanyak 182 Pcs, dan untuk main label L sebanyak 108 Pcs dengan karyawan yang

Total Biaya Overhead Pabrik: Biaya Pembantu + Biaya Tenaga Kerja Tidak langsung + Biaya Lain-lain + Biaya Penyusutan

Total Biaya Overhead Pabrik:

$$370.000 + 630.000 + 478.000 + 4.303.000 = 5.781.000$$

Perkiraan BOP = Tarif BOP x Proporsi x Biaya Bahan Baku

$$15.092.00 = 1,15\% \times 10\% \times$$

$$= 17.356$$

Selisih BOP = BOP sesungguhnya – Perkiraan BOP

$$17.356 = (30\% \times 7.014.400) -$$

$$= 2.086.964$$

HPP Disesuaikan = Biaya Bahan Baku + Biaya Tenaga Kerja + BOP + Selisih BOP

$$= 15.092.404 + 7.014.400 + 5.781.000 + 2.086.964 = 29.974.768$$

Laba yang diinginkan = HPP di Sesuaikan x Ketetapan Laba

$$30\% = 29.974.768 *$$

$$= 8.632.909$$

Harga Jual = (HPP di Sesuaikan + Laba yang diinginkan) : 200

$$= (\text{Rp. } 29.974.768 + \text{Rp. } 8.992.430) / 548 = 71.108$$

4.3 Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan merupakan tahap untuk menganalisa user terhadap sistem yang akan dibuat. Terdapat 2 jenis analisa kebutuhan yaitu:

4.3.1 Kebutuhan Karyawan

Kebutuhan karyawan merupakan kebutuhan karyawan yang harus ada dalam sistem ini:

- a. Pengolahan data produk
- b. Pengolahan data biaya bahan baku
- c. Pengolahan data biaya tenaga kerja langsung

4.3.2 Kebutuhan Admin

Kebutuhan admin merupakan kebutuhan admin selaku pemilik Hard Line Collection yang harus ada dalam sistem ini:

- a. Pengolahan data admin
- b. Pengolahan data karyawan
- c. Pengolahan data produk
- d. Pengolahan data biaya bahan baku
- e. Pengolahan data biaya tenaga kerja langsung
- f. Pengolahan data biaya tenaga kerja tak langsung
- g. Pengolahan data biaya pembantu
- h. Pengolahan data biaya lain
- i. Pengolahan data biaya penyusutan
- j. Perhitungan Penentuan HPP
- k. Menampilkan laporan HPP

4.4 Analisa Pengembangan Sistem

Analisis pengembangan sistem meliputi perancangan basis data, rancangan proses dan rancangan sistem antarmuka sesuai teori metode pembangunan sistem yang digunakan.

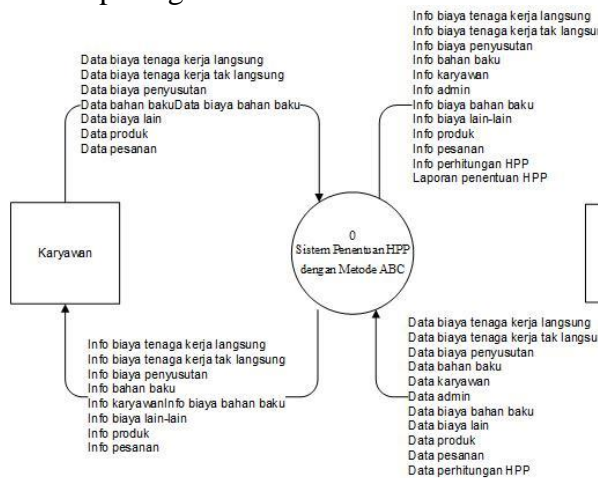
4.5 Rancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dilakukan sebelum melakukan implementasi sistem secara utuh. Melakukan perancangan tentang bagaimana nantinya sistem akan bekerja sesuai dengan alur kerja yang dibutuhkan di dunia nyata dan perancangan tersebut menggunakan DFD. Proses perancangan aliran data menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) yang terbagi menjadi 2

level yaitu DFD Konteks dan DFD level 1.

4.5.1 Diagram Konteks

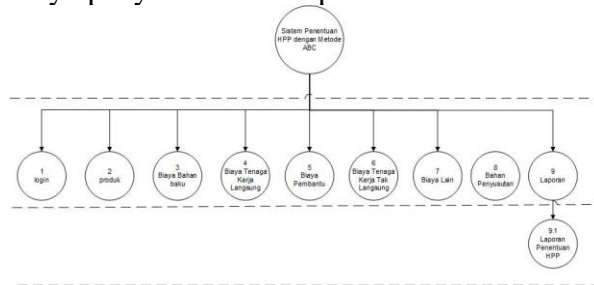
Diagram konteks biasa disebut juga diagram konteks yaitu diagram yang digunakan untuk menggambarkan ruang lingkup sistem dengan entitas eksternal. Diagram Konteks dari sistem penentuan HPP berbasis *website* memiliki entitas eksternal yakni karyawan dan admin selaku pemilik Hard Line Collection yang berinteraksi dengan sistem tersebut dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Diagram Konteks

4.5.2 Diagram Jenjang

Diagram jenjang digunakan untuk menggambarkan keseluruhan fungsi yang terdapat pada sistem. Pada gambar 4.2 dapat dilihat pada level 1 terdiri dari login, produk, biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, biaya tenaga kerja tak langsung, biaya pembantu, biaya lain, biaya penyusutan dan laporan.



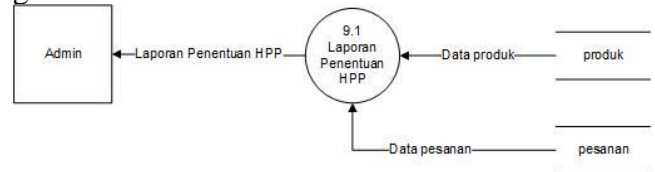
Gambar 4.2. Diagram Jenjang Sistem Penentuan HPP Berbasis Website

4.5.3 Diagram Alir Data (DAD) Level 1

Dalam DAD level 1 ini menggambarkan sistem secara lebih rinci. Entitas yang terlibat diantaranya admin dan karyawan yang mempunyai hak akses masing-masing. Selain itu, DAD level 1 juga menggambarkan proses yang ada meliputi Proses login, produk, biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, biaya tenaga kerja tak langsung, biaya pembantu, biaya lain, biaya penyusutan dan laporan. DAD level 1

4.5.4 DAD Level 2

Dalam DAD level 2 ini menggambarkan proses laporan secara lebih rinci. user yang terlibat hanya admin saja. Proses ini terdapat 1 laporan yaitu laporan penentuan HPP yang dapat ditampilkan berdasarkan periode waktu tertentu. DAD level 2 dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.3. DAD Level 2 Sistem Penentuan HPP Berbasis Web

4.6 Rancangan Basis Data

Tahap ini akan menjelaskan tentang database yang akan dibangun, meliputi struktur relasi antar entitas, struktur penyimpanan data, format data yang digunakan dan alur akses database pada perancangan sistem penentuan HPP berbasis web.

4.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) menjelaskan antara data dalam sistem basis data. Diagram ini

merupakan penjabaran dari hubungan proses alur dari pendataan produk dan proses pemesanan produk. Adapun ERD yang terdapat dalam Sistem Penentuan HPP Berbasis Website.

4.6.2 Relasi Tabel

Relasi tabel menggambarkan hubungan yang terjadi pada objek tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek dan berfungsi mengatur operasi suatu database.

4.7 Rancangan Menu Dan Antar Muka

Berikut ini adalah rancangan antarmuka yang akan digunakan pada aplikasi penentuan HPP menggunakan metode ABC berbasis website ini.

1. Rancangan *Form Login User*

The image shows a login form titled "FORM LOGIN ADMIN". It contains two input fields: "Email" and "Password". Below the fields is a "Sign In" button.

Gambar 4.4. Rancangan *Form Login User*

2. Rancangan Halaman Data Produk

The image shows a web page layout for "Produk". It has a header with "Header" and "Profil User". A sidebar menu on the left includes "Home", "Master User >", "Master Data >", and "Laporan". The main content area has a "Tambah" button and a search box. Below is a table with columns: "No", "Nama Produk", "Jumlah", "HPP", "Harga Jual", "Tgl. Produksi", and "Aksi".

Gambar 4.5. Rancangan Halaman Data Produk

3. Rancangan Halaman Data Admin

The image shows a web page layout for "Admin". It has a header with "Header" and "Profil User". A sidebar menu on the left includes "Home", "Master User >", "Master Data >", and "Laporan". The main content area has a "Tambah" button and a search box. Below is a table with columns: "No", "Username", "Nama", "Email", "No. Telp", and "Aksi".

Gambar 4.6. Rancangan Halaman Data Admin

4. Rancangan Halaman Data Karyawan

The image shows a web page layout for "Karyawan". It has a header with "Header" and "Profil User". A sidebar menu on the left includes "Home", "Master User >", "Master Data >", and "Laporan". The main content area has a "Tambah" button and a search box. Below is a table with columns: "No", "Username", "Nama", "Email", "No. Telp", and "Aksi".

Gambar 4.7. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan

5. Rancangan Halaman Data Bahan Baku

The image shows a web page layout for "Bahan Baku". It has a header with "Header" and "Profil User". A sidebar menu on the left includes "Home", "Master User >", "Master Data >", and "Laporan". The main content area has a "Tambah" button and a search box. Below is a table with columns: "No", "Nama Bahan Baku", "Satuan", and "Aksi".

Gambar 4.8. Rancangan Tampilan Halaman Data Bahan Baku

6. Rancangan Halaman Tambah Biaya Bahan Baku

Gambar 4.9. Rancangan Halaman Tambah Biaya Bahan Baku

7. Rancangan Halaman Tambah Biaya Tenaga Kerja Langsung

Gambar 4.10. Rancangan Halaman Tambah Biaya Tenaga Kerja Langsung

8. Rancangan Halaman Tambah Biaya Tenaga Kerja Tak Langsung

Gambar 4.11. Rancangan Halaman Tambah Biaya Tenaga Kerja Tak Langsung

9. Rancangan Halaman Tambah Biaya Penyusutan

Gambar 4.12. Rancangan Halaman Tambah Biaya Penyusutan

10. Rancangan Halaman Perhitungan Harga Pokok Produksi

Gambar 4.13. Rancangan Halaman Perhitungan Harga Pokok Produksi

5. Implementasi

5.1.1 Form Login User

The screenshot shows a login form with the following elements:

- Header: **HARD LINE COLLECTION**
- Section: **LOGIN USER**
- Input fields: **Username** and **Password**
- Button: **Sign In**

Gambar 5.1. Tampilan *Form Login* Admin

5.1.2 Halaman Home Admin

The screenshot shows the administrator's home dashboard with the following components:

- Sidebar: Home, Master User, Master Data, Laporan
- Main Content: **Metode Active Based Costing (ABC) Untuk Menentukan Harga Pokok Produksi (HPP)**
- Dashboard: Three cards for **DATA PRODUKSI**, **DATA ADMIN**, and **DATA ANGGARAN**.
- PROFIL ANDA: Name (Administrator), Email (admin@gmail.com), No. Telp (0823921848), Level User (admin)
- Selamat Datang: Welcome message for Administrator.

Gambar 5.2. Halaman *Home* Admin

5.1.3 Halaman Data Admin

No	Username	Nama Lengkap	Email	No.Telp/HPP	Aksi
1	admin	Administrator	admin@gmail.com	0823921848	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.3. Tampilan Halaman Data Admin

5.1.4 Halaman Data Karyawan

No	Username	Nama Lengkap	Email	No.Zip/HP	Aksi
1	karyawan	Karyawan	karyawang@nada.com	0823784700	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.4. Tampilan Halaman Data Karyawan

5.1.5 Halaman Data Bahan Baku

No	Nama Bahan Baku	Bahan	Aksi
1	Hanggang	Pos	[Edit] [Hapus]
2	Kapas Label 1	Pls	[Edit] [Hapus]
3	Kapas Label 16	Pls	[Edit] [Hapus]
4	Kapas Label 5	Pls	[Edit] [Hapus]
5	CaruLubri	Pos	[Edit] [Hapus]
6	Botong	Contec	[Edit] [Hapus]
7	Kain Rib	KG	[Edit] [Hapus]
8	Kain Body	KG	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.5. Tampilan Halaman Data Bahan Baku

5.1.6 Halaman Data Produksi

No	Nama Produk	Jumlah	HPP	Harga Jual	Tgl Produksi	Aksi
1	Kaki A	548	Rp. 39.974.768	Rp. 71.200	01 Januari 2020	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.6. Tampilan Halaman Data Produksi Produk

5.1.7 Tampilan Halaman Tambah Produksi

Nama Produk

Kaos Adidas

Jumlah

200

Tarif BOP (%)

1.15

Proporsi (%)

10

BOP Sesungguhnya (%)

30

Ketetapan Laba (%)

25

Tgl. Produksi

01/13/2020

Update **Batal**

Gambar 5.7. Tampilan Halaman Form Tambah Produksi

Tenaga

FORM TAMBAH BIAYA BAHAN PEMBANTU

Nama Bahan Pembantu

Masukkan Nama Bahan Pembantu

Satuan

Masukkan Satuan Bahan

Jumlah

Masukkan Jumlah

Harga

Masukkan Harga Per Satuan

Simpan

BIAYA BAHAN PEMBANTU

No	Nama Bahan Pembantu	Jumlah	Harga Per Satuan	Sub Total	Aksi
1	Papir Kemasan	1 Pack	Rp. 70.000	Rp. 70.000	Hapus
2	Papir Tag	1 Pack	Rp. 300.000	Rp. 300.000	Hapus
TOTAL				Rp. 370.000	

Gambar 5.11. Tampilan Halaman Data Biaya Bahan Pembantu

FORM TAMBAH BIAYA TENAGA KERJA TAK LANGSUNG

Keterangan

Masukkan Keterangan

Pembelahan(%)

Masukkan Pembelahan

Coj

Masukkan Coj

Simpan

BIAYA TENAGA KERJA TAK LANGSUNG

No	Keterangan	Coj	Pembelahan	Sub Total	Aksi
1	Manajemen	Rp. 1.800.000	10 %	Rp. 180.000	Hapus
2	Administrasi Produksi	Rp. 1.800.000	10 %	Rp. 180.000	Hapus
3	Support Worker	Rp. 1.400.000	10 %	Rp. 140.000	Hapus
TOTAL				Rp. 499.999	

Showing 3 of 4 entries

Previous **Next**

Gambar 5.12. Tampilan Halaman Biaya Tenaga Kerja Tak Langsung

User

Metode Active Based Costing (ABC) Untuk Menentukan Harga Pokok Produksi (HPP)

MENU UNTUK PROSES PERHITUNGAN HPP DENGAN METODE ABC

1. BAHAN BAKU
2. BIAYA TENAGA KERJA TAK LANGSUNG
3. BIAYA BAHAN PEMBANTU
4. BIAYA TENAGA KERJA LANGSUNG
5. BIAYA LAIN LAIN
6. BIAYA PENYUSUTAN
7. PERHITUNGAN

Gambar 5.8. Tampilan Halaman Menu

FORM TAMBAH BIAYA BAHAN BAKU

Bahan Baku

- Pilih Bahan Baku -

Jumlah

Masukkan Jumlah Bahan Baku

Harga Bahan Per Satuan

Masukkan Harga Bahan Baku Per Satuan

Simpan

BIAYA BAHAN BAKU

No	Nama Bahan Baku	Jumlah	Harga Per Satuan	Sub Total	Aksi
1	Benang	50 Codes	Rp. 10.000	Rp. 500.000	Hapus
2	Harigag	50 Pcs	Rp. 45.000	Rp. 2.250.000	Hapus
TOTAL				Rp. 2.750.000	

Gambar 5.9. Tampilan Halaman Data Biaya Bahan Baku

FORM TAMBAH BIAYA LAIN LAIN

Keterangan

Masukkan Keterangan

Pembelahan(%)

Masukkan Pembelahan

Jumlah

Masukkan Jumlah

Satuan

Masukkan Keterangan

Biaya

Masukkan Biaya

Simpan

BIAYA LAIN LAIN

No	Keterangan	Jumlah	Biaya	Pembelahan	Sub Total	Aksi
1	Biaya Katering dan Minirnal	1 Bulan	Rp. 180.000	10 %	Rp. 18.000	Hapus
2	Biaya Listrik	1 Bulan	Rp. 1.000.000	10 %	Rp. 100.000	Hapus

Gambar 5.13. Tampilan Halaman Biaya Lain Lain

FORM TAMBAH BIAYA TENAGA KERJA LANGSUNG

Nama Pekerjaan

Masukkan Nama Pekerjaan

Jumlah Karyawan

Masukkan Jumlah Karyawan

Upah Karyawan Per Pcs

Masukkan Upah Karyawan Per Pcs

Simpan

BIAYA TENAGA KERJA LANGSUNG

No	Nama Pekerjaan	Jumlah Karyawan	Upah Karyawan Per Pcs	Sub Total	Aksi
1	Upah Karyawan	5	Rp. 1.000	Rp. 5.000.000	Hapus
TOTAL				Rp. 5.000.000	

Showing 1 of 2 entries

Previous **Next**

Gambar 5.10. Tampilan Halaman Biaya

FORM TAMBAH BIAYA PENYUSUTAN

Keterangan

Masukkan Keterangan

Pembelahan(%)

Masukkan Pembelahan

Jumlah

Masukkan Jumlah

Satuan

Masukkan Keterangan

Biaya

Masukkan Biaya

Simpan

BIAYA PENYUSUTAN

No	Keterangan	Jumlah	Biaya	Pembelahan	Sub Total	Aksi
1	Biaya Penyusutan Mesin	2 Bulan	Rp. 420.000	10 %	Rp. 42.000	Hapus
2	Biaya Penyusutan Kendaraan	1 Bulan	Rp. 4.200.000	10 %	Rp. 420.000	Hapus

Gambar 5.14. Tampilan Halaman Biaya Penyusutan

Total Biaya Overhead Pabrik (BOP) = Biaya Pembantu + Biaya Tenaga Kerja Tidak langsung + Biaya Lain-lain + Biaya Penyusutan
= 370.000 + 630.000 + 478.000 + 4.303.000
= Rp. 5.781.000

Perkiraan BOP (BOP) = Tarif BOP * Proporsi * Biaya Bahan Baku
= 1,15 % * 10 % * 15.092.404
= Rp. 17.356

Selisih BOP = BOP Sesungguhnya - Perkiraan BOP
= (30 % * 7.014.400) - Rp. 17.356
= Rp. 2.086.964

HPP Disesuaikan = Biaya Bahan Baku + Biaya Tenaga Kerja + Biaya Overhead Pabrik + Selisih Biaya Overhead Pabrik
= 15.092.404 + 7.014.400 + 5.781.000 + 2.086.964
= Rp. 29.974.768

Laba Yang Diinginkan = HPP di Sesaikan * Ketetapan Laba
= 29.974.768 * 30 % Update

Harga Jual = Rp. 8.992.430
= (HPP di Sesaikan + Laba yang diinginkan) / Jumlah Barang yang Diproduksi
= (Rp. 29.974.768 + Rp. 8.992.430) / 548
= Rp. 71.108

Gambar 5.15. Tampilan Halaman Proses Perhitungan

5.1.8 Halaman Cetak Laporan Penentuan HPP

HARD LINE COLLECTION
Dusun Kebatan, Nangari, Manisrenggo, Klaten

Laporan Penentuan HPP Dari Tanggal 2020-01-01 Sampai Tanggal 2020-01-29

No	Nama Barang	Jumlah	HPP	Harga Jual
1	Kaos A	548	Rp. 29.974.768	Rp. 71.108

Klaten, 29 Januari 2020
Mengelola
(Administrator)

Gambar 5.16. Tampilan Hasil Cetak Laporan HPP

6. PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan beserta pengamatan yang telah dilakukan. Maka dapat ditarik kesimpulan antara lain:

- Metode *Activity Based Costing* dapat digunakan untuk menentukan HPP (Harga Pokok Produk) di Hard Line Collection karena berfokus pada proses penentuan *product costing* (biaya produk) yaitu dengan cara menentukan aktivitas- aktivitas yang di serap produk tersebut selama proses produksi.
- Sistem penentuan HPP dengan metode ABC ini dibangun menggunakan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database serta melalui perancangan seperti DAD, ERD dan relasi tabel.

- Proses perhitungan lebih akurat dan cepat karena dalam sistem ini sudah tersedia proses perhitungan harga pokok produksi.
- Pemilik bisa melihat produksi naik atau turun dengan adanya laporan produksi setiap harinya

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas penulis memberikan saran sebagai berikut:

- Penambahan fitur pemesanan produk oleh pelanggan.
- Penambahan fitur grafik untuk melihat jumlah data produksi untuk periode waktu tertentu.

DAFTAR PUSTAKA

Abrar, Muhammad., (2017), *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Dengan Metode Job Order Costing Studi Kasus CV. Rahayu Sentosa Sidoharjo*, Tugas Akhir, STIKOM Surabaya.

Alatas, H. (2013). *Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap*. Yogyakarta: Lokomedia.

Anhar, (2010). *PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: PT TransMedia.

Bustami, Bastian, dan Nurlela. (2006). *Akuntansi Biaya, Teori dan Aplikasi, Edisi Pertama*. Graha Ilmiah. Yogyakarta.

Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung : Informatika.

- Hansen, D.R., dan Mowen, M.M. (2005). *Akuntansi Manajerial. Buku Satu*. Diterjemahkan Deny Arnos Kwary. Salemba Empat. Jakarta.
- Harijono, C. K. P., Setiawan, A., D. H. S., (2017), *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi dengan Metode Job Order Costing pada PT.X*, Universitas Kristen Petra.
- Ida Farida, Sunandar, dan Hetika (2017). "Analisis Penggunaan Metode Activity Based Costing (ABC) Dalam Menentukan Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada Politeknik Harapan Bersama." *Jurnal Media Riset Akuntansi, Auditing & Informasi* Vol. 17 No. 1 April 2017 <http://dx.doi.org/10.25105/mraai.v17i1.1790>
- I Yoewono, K., Yulia., Setiawan, A., (2007), *Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Dengan Metode Harga Pokok Proses Pada Ud. Barito Bakery*, Universitas Kristen Petra.
- Lambajang, Amelia A.A. 2013. *Analisa Perhitungan Biaya Produksi Menggunakan Metode Variabel Costing*. *Jurnal EMBA* 1(3): 673-683
- Mulyadi, (2001), *Akuntansi Biaya, Cetakan kedelapan, Edisi kelima*, Yogyakarta: STIE-YKPN.
- Mulyadi. (2009). *Akuntansi Biaya*. Aditya Media. Yogyakarta
- Putra, Ronaldo, Mardi., (2015), *Aplikasi Penentuan Harga Jual Menggunakan Metode Full Costing Pada CV Optik Lanamai Makssar*, Tugas Akhir, Universitas TELKOM.
- Raharjo, Budi. (2011). *Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung : Informatika.
- Rahmadi, Moch Luthfi. (2013). *Tips Membuat Website tanpa Coding dan Langsung Online*. Yogyakarta:ANDI.
- Nuraen, Teten., (2015), *Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Di Golden Bakery Kabupaten Ciamis*, Tugas Akhir, STMIK Tasikmalaya.
- Wandono, A.D.S., (2015), *Penerapan ABC System Untuk Menentukan HPP pada Pabrik Pupuk CV. TANI JAYA PERKASA di Purwodadi*, Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Widodo, Alim, Untung., (2016), *Sistem Informasi Produksi Menggunakan Metode Harga Pokok Pesanan Berbasis Web*, Tugas Akhir, Universitas Sanata Dharma.